

2,99€
REVISTA OFICIAL: Wii GAME BOY NINTENDO DS GAMECUBE
HOBBY PRESS
Nintendo
Nº180 - NOVIEMBRE 2007
REPORTAJE
MARIO GALAXY
¡Última hora sobre la joya más esperado de Wii!
¡LO HEMOS JUGADO!
RAYMAN
Raving Rabbids 2
¡Alucina con los minijuegos más locos y divertidos para Wii y DS!
Concurso 15 aniversario
SORTEAMOS
15 Wii, 15 DS Y MÁS DE 300 JUEGOS
¡¡PREMIOS VALORADOS EN MÁS DE 20.000€!!
Review de Zelda Phantom Hourglass
¡LLEGA LA MEJOR AVENTURA PARA DS!
AVANCES: Los Simpson, WWE Smackdown...
8 424094 81 0024 00180


MySims
Descubre nuestro mundo
El barrio es tuyo.
Crea y explora un increíble nuevo mundo
de Los Sims™ en www.mysims.com
www.lossims.com
powered by:
portalmix
NINTENDO DS™
Wii™
3+
www.pegi.info
eatv.es
EA
© 2007 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, el logotipo EA, Los Sims y MySims son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Electronic Arts Inc. en los EE.UU. y/u otros países. Reservados todos los derechos. NINTENDO DS, Wii AND THE Wii LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. Toda otra marca es propiedad de sus respectivos dueños.

Sumario

NINTENDO ACCIÓN Nº 180 - NOVIEMBRE 2007

CONCURSO ANIVERSARIO
30 consolas y +300 juegos **42**



22 Rayman 2
¡QUÉ DESMADRE! Si la primera parte te gustó, prepárate para descubrir más minijuegos, más conejos, más risas, más disparates... ¡Vuelve la locura a Wii y Nintendo DS!

18 Mario Galaxy
VIAJA por el espacio en la aventura más esperada de Mario para Wii.

46 Zelda: Phantom H.
LINK se estrena en DS con uno de los mejores títulos de la saga... ¡Qué pasada!

60 Metroid Prime 3
UNA AVENTURA que te pondrá los pelos de punta. No dejes de leer la review de N.A.

86 Los Simpson
LA FAMILIA MÁS GAMBERRA de la televisión terriza en DS con un juego de plataformas, aventuras y el humor amarillo que les caracteriza.

Este mes no te pierdas nada de esto...

¡QUÉ CAÑA!

¡Destripa zombis en el nuevo Resident Evil!



página 6



¡SE ACERCA!

¡Nuevos datos de Lara Croft en su estreno en Wii!



página 12



¡CÓMO SUENA!

¡Guitarrea en Wii con el mejor rock de la historia!



página 14



DEPORTES **Wii**

¡Mario y Sonic se la juegan en las olimpiadas!

Dos superestrellas, dos grandes rivales, rojo y azul... el fontanero y el erizo por fin se verán las caras.

Ya se siente la emoción en el mundillo consolero, el acontecimiento del siglo está a la vuelta de la esquina, **el próximo 23 de noviembre** Mario y Sonic se enfrentarán por primera vez en la historia. Será en Wii y celebrando otro acontecimiento no menos importante, los Juegos Olímpicos de Pekín 2008.

Un mando para unirlos a todos

Ocho personajes del universo del bigotes y ocho del universo del pinchitos pondrán a prueba su habilidad en **20 pruebas olímpicas reales**: esgrima, tiro al plato, natación, lanzamiento de jabalina... En todas ellas se hará buen uso del original control de la consola. Por ejemplo, en el salto con pértiga deberemos levantar el mando para calcular el ángulo, en el tiro con arco se utilizará el nunchako para tensar la cuerda, etcétera. Además, **cada personaje tendrá características diferentes** que les harán mejores en unas pruebas que en otras. Unos serán fuertotes como Bowser, otros técnicos como Tails, equilibrados al estilo Mario... ¡Ay, qué ganas!





¡Nuevas imágenes!

Cada prueba tendrá un control único que aprovechará a tope las funciones del mando de Wii.



➲**Tenis de mesa,** remo, lanzamiento de martillo, salto de potro... y así hasta 20 pruebas olímpicas reales divertidísimas.



➲**Los 16 personajes del juego** se dividen en cuatro tipos: poderosos, veloces, técnicos y todoterrenos. ¿Qué será mejor para el triple salto?

LO MEJOR DEL MES

Nintendo Acción

Este mes celebramos contigo nuestro 15º aniversario: 15 años llenos de reportajes, juegos, entrevistas, concursos... ¡y el estilo nintendero que nos caracteriza, claro!



Nuestro concurso especial 15 años

¿Aún no lo has visto? Pues corre a la página 42 y envía tu SMS. Hay 30 consolas y más de 300 juegos en premios.

¿Jugar al fútbol con las manos?

FIFA 08 llega a Wii: ¡Prepárate para jugar emocionantes partidas con el nunchako!

El regreso de los Rabbids

Los alocados conejos llegan a Wii con un montón de minijuegos más disparatados y divertidos que nunca. ¡Esto es una auténtica locura!

Zelda Phantom Hourglass y Metroid Prime 3

Dos auténticos fueras de serie. Uno para DS y el otro de Wii, dos compras obligatorias para todo nintendero.

¡Nuevas pantallas!

ACCIÓN · Wii

Vuelta a Racoon, vuelta al terror

¡Ve preparando el Zapper! Las hordas de zombis del nuevo «Resident» están ya muy cerca.

Cientos de muertos vivientes intentarán abalanzarse sobre nuestra yugular en **«Resident Evil Umbrella Chronicles»**. En esta nueva entrega de la clásica saga de Capcom, podremos recorrer cronológicamente toda la historia que rodea a la organización Umbrella, desde el «Resident Evil 0» hasta el «Resident Evil 3» incluyendo algunas **zonas inéditas**. Pero esta vez, la perspectiva será diferente: lo veremos todo en primera persona y **lo principal será la acción**. ¿Tu arma? El mando de la Wii... ¡y mejor con Zapper!

La ambientación será espectacular y sobrecogedora.

Disparar será muy realista gracias al Wii Zapper.

ZAPPER, EL "ARMA" DEFINITIVA.

Mando y nunchako se combinan para dar forma a este dispositivo de alta precisión. Zapper será el periférico ideal para shooters y arcades de acción. Estará disponible en noviembre, y vendrá acompañado de «Link´s Crossbow Training», un juego-demo con el que entrenar tu punto de mira.



EL ESPÍA

Nuestro espía se mete en todos los "fregaos" con tal de hacernos llegar las noticias de juegos que nadie sabe.



BANDAI LO HA CONFIRMADO

«DRAGON BALL 3» PARA Wii EN 2008

«Dragon Ball Budokai Tenkaichi 3» verá la luz en enero de 2008. Nos lo acaba de confirmar Atari, que son los distribuidores de Namco Bandai en España. Bueno, así nos da tiempo a ahorrar un poquito ante tantas maravillas jugables. Contad, eso sí, con el modo online.

ALUVIÓN DE JUEGOS SOCIALES

TRIIVIIAL

¡Es lo último de EA Games para Wii! Un trivial con más de 20.000 preguntas de historia, arte, deportes, cine... adaptadas a nuestro país y categorizadas por edades. Llega ya mismo, así que todos muy atentos.



COMPATIBLE CON EL ZAPPER

MEDAL OF HONOR 2

Esta nueva entrega de Wii incluirá un exclusivo modo arcade que nos moverá sobre raíles (solo tendremos que apuntar y disparar). Así, podremos afrontar una campaña completa con un nivel de dificultad adaptado para cualquier tipo de jugador, y un multiplayer para 32. En diciembre.


3+
www.pegi.info
¡HAZ EL MONO!
CON TU NINTENDO DS
COLUMPIAR
COLUMPIAR
DONKEY KONG
JUNGLE CLIMBER
NINTENDO DS
NINTENDO DS lite
Donkey Kong vuelve a la acción en su nueva aventura para Nintendo DS ¡Presiona los botones L y R para hacer que Donkey Kong gire y escale como nunca! Únete a Diddy Kong e impide que King K. Rool y sus esbirros dominen el universo con las poderosas bananas de cristal.
NUEVO COLOR : PLATA
© 2007 NINTENDO/PAON. TM, ® THE NINTENDO DS, AND THE NINTENDO DS LITE LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. © 2007 NINTENDO.





AVENTURA ➔ Wii

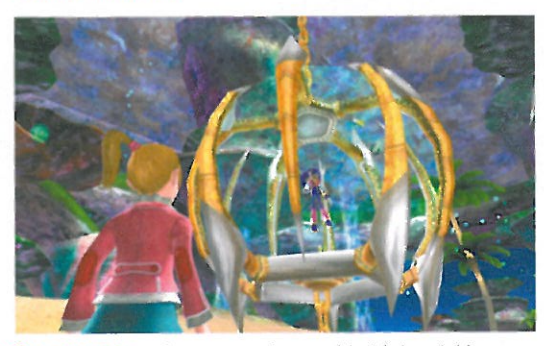
Visita los cielos de «Nights»...

Los mundos de ensueño del arlequín volador inundarán la Wii en febrero.

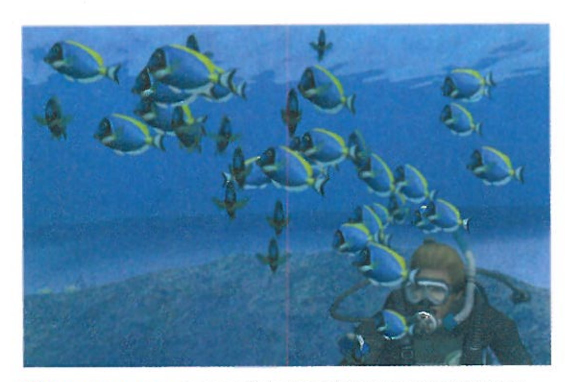
Tras la resaca navideña, Sega lanzará «NIGHTS: Journey of Dreams», una aventura que nos invitará a recorrer el onírico **mundo de Nightopia**. Entre sus muchos puntos fuertes destaca **la sensación de volar libremente** (que será genial gracias al control estilo Wii) y la posibilidad de influir en la evolución de ese universo de sueños.



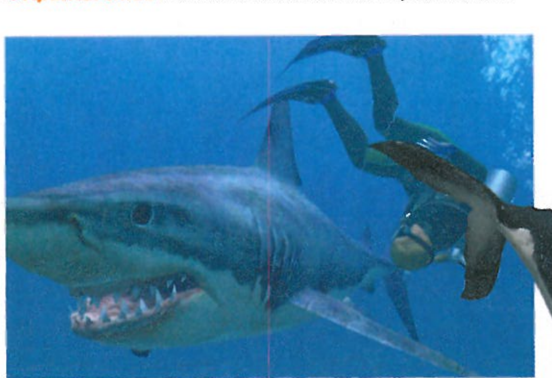
Nights, el héroe de la aventura, es un as del aire.



El colorido en los escenarios será la tónica del juego.



Apuntaremos en una lista los animales que veamos.



Bucear será una experiencia única. ¡Mira, un tiburón!

SIMULADOR ➔ Wii

...y los mares de «Endless Ocean»

Una de las propuestas más originales que veremos en Wii: explorar el océano.

Bonito, espectacular e innovador son los tres adjetivos que mejor definen «Endless Ocean», un título que nos propondrá **descubrir la belleza de las profundides marinas** a partir del **9 de noviembre**. El océano será todo nuestro para bucear, explorar barcos hundidos, visitar ruinas sumergidas, fotografiar la fauna marina o simplemente relajarnos, ya sea bajo las aguas o en una tumbona contemplando el mar y escuchando música. ¡Incluso podremos nadar con los delfines! Además incluirá un modo Wi-Fi que nos permitirá quedar con un amigo para bucear y descubrir los misterios del "gran azul" juntos.





Ferrari DS

Este nuevo «Ferrari Challenge» promete llevar más lejos que nadie la doble pantalla. O por lo menos más rápido. Si no puedes con uno de verdad, apúntate a esta versión. La llevarás a todas partes. En noviembre. Con hasta 8 jugadores y un realismo nunca visto.

PES 08

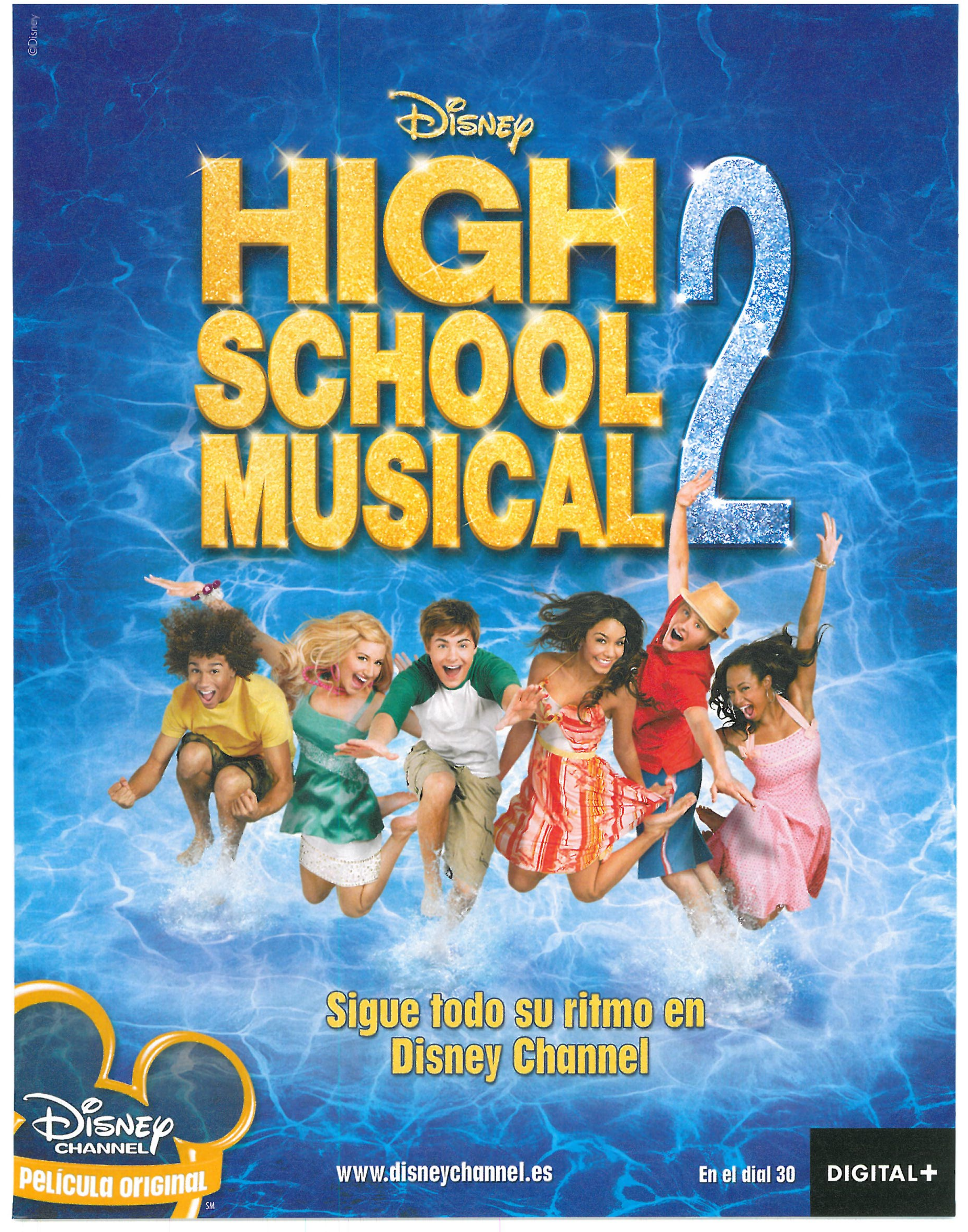
El esperado fútbol de Konami confirma fechas: noviembre para DS, primavera 2008 para Wii. Así que pronto probaremos su innovador sistema de juego, el Teamvision, con los nuevos equipos que se han incluido. En total, más de 3.000 jugadores.

Blade, nueva temporada

Si aún no lo has oído, pon Radio Sabadell 94.6 los sábados a eso de las 16.00h o conéctate a "http://www.radiosabadell.fm". Disfrutarás de la tercera temporada de este entretenido programa de radio, dedicado exclusivamente a nuestro mundillo, el de los videojuegos. No te pierdas sus análisis, entrevistas, y la sección de portadas, donde Nintendo Acción no falta nunca.

Harvest Moon, en 2008

Si quieres jugar a los granjeros, pídete la versión de DS. La de Wii, que en el número anterior avanzamos con octubre como fecha de lanzamiento, va a sufrir un ligero retraso. En fin, que se nos va a 2008. Bueno, más largos se nos pondrán los dientes.

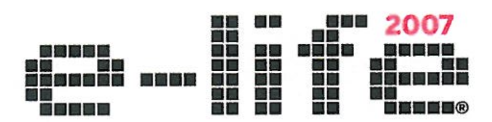

©Disney
Disney
HIGH SCHOOL MUSICAL 2
Sigue todo su ritmo en
Disney Channel
Disney Channel
Película original
www.disneychannel.es
En el dial 30
DIGITAL+

EVENTOS · Wii Y DS

Nos vemos en "e-life SIMO

La feria de ocio digital será en Madrid entre los días 8 y 11 de noviembre.

Esta nueva edición dará **especial protagonismo a los videojuegos**, por lo que ya os podemos confirmar que estarán las compañías más "gordas" enseñando sus últimas novedades. Junto a las zonas habituales (expo, cyber, juegos, tiendas y marcas) habrá diferentes áreas en la que podréis **competir en torneos de videojuegos**. Y por si fuera poca emoción, la revista Nintendo Acción también estará muy presente en la feria para animar el cotarro.





e-life contará con 6 áreas diferentes, entre ellas un café para "desconectar".



Los torneos de juegos serán una de las claves de esta edición.

SÓLO POR RECORTAR ESTE CUPÓN CONSIGUE UNA ENTRADA GRATIS A e-life SIMO 2007*

Presentando este cupón en las taquillas de la Feria de Madrid (puerta sur de IFEMA), obtendrás una entrada gratuita a e-life SIMO 2007.

Tienes 4 días para disfrutar de todo el ocio digital. 8-11 noviembre. Pabellón 6 de SIMO-Feria de Madrid





www.e-life.es

* Entrada válida para un día. Acceso exclusivo a pabellón 6 de IFEMA. Oferta no acumulable con otras promociones.



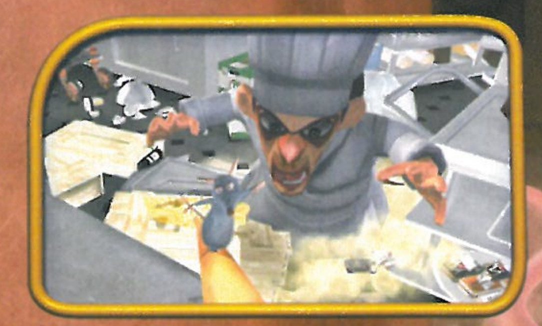










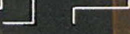






¡YA DISPONIBLE!

PLAYSTATION 3 PlayStation 2 GAME BOY ADVANCE NINTENDO DS







PIXAR











PlayStation



AVENTURA · Wii

¡Lara flipará con Wii!

«Tomb Raider Annivesary» se estrena en Wii el 7 de diciembre.

En la nueva aventura de Lara, mando y nunchako se convertirán en sus armas, gancho y herramientas arqueológicas. Con ellos **descubriremos tesoros y resolveremos enigmas y puzles** de toda clase que nos harán redescubrir la experiencia del «Tomb Raider» original. Pronto, la mejor Lara sólo en Wii.



El gancho será imprescindible para avanzar.



El aspecto gráfico ha sido mejorado en esta versión.

CARRERAS · DS

Vuelve Rayo Mcqueen

«Cars: la Copa Internacional de Mate» llega a Wii, DS y Game Boy.

Los fans de «Cars» poned a punto vuestras consolas porque la segunda parte no se estrenará en el cine, sino en Wii, DS y GBA. Este noviembre podréis revivir las carreras más emocionantes en el nuevo y más vibrante universo de Radiador Springs. Allí vais a flipar con el **cuidadísimo trabajo gráfico, los nuevos participantes** (6 competidores nunca vistos que van a dejarse los "radiadores") y los nuevos modos de juego (entre ellos un divertidísimo modo monster) que nos va a costar alguna que otra "amistad". Todo sea por las risas que os vais a echar...



Rayo Mcqueen lucirá este aspecto tan chulo.



Las carreras serán mucho más competidas que en la primera parte.

MI COLUMNA

Este mes tenía que felicitar a Nintendo Acción por sus 15 años recién cumpidos. Caramba, y parece que fue ayer...

¡15 años de Nintendo Acción!



JUAN CARLOS GARCÍA es el director de N.A.

Es un orgullo poder escribirlo: 15 años de tu revista. Claro que es aún mejor saber que todavía tenemos fuerza para otros 15 más.

En diciembre de 1992, un grupo de apasionados por los videojuegos, periodistas hechos en revistas de ocio, dimos a luz un proyecto totalmente ilusionante. La revista oficial de Nintendo en España era la guinda que nos faltaba a los chicos de Hobby Press, tras la llegada de Hobby Consolas y TodoSega. Pero para mi significó mucho más. Fue un proyecto en el que enseguida me involucré; me convenció su línea, me enamoré de la marca, y poco a poco mi jefe, Amalio Gómez, me fue dando alas para dar forma a Nintendo Acción. En estos 15 años ha pasado muy buena gente por aquí. Excelentes redactores y diseñadores que también se identificaron plenamente con la forma de hacer Nintendo Acción. Ellos, como el equipo actual, son parte del secreto de nuestro éxito (¡¡somos la revista oficial más vendida en el mundo!!); la otra parte de "culpa" es vuestra, amigos lectores: de los que empezasteis con la Super y la Game Boy, y de los que ahora flipáis con la Wii y el puntero DS. Seguiremos dando lo mejor de nosotros: os lo debemos.



15 AÑOS DESPUÉS seguimos formando un equipo formidable de personas.





El punteo será la parte más "chunga" de todas las canciones. ¡Mira qué de fichas vieneeen!



Mientras tocas, la gente del grupo que aparece en pantalla no para de moverse.



¡Habrá batallas de guitarristas para demostrar quién es el mejor a las 5 cuerdas!



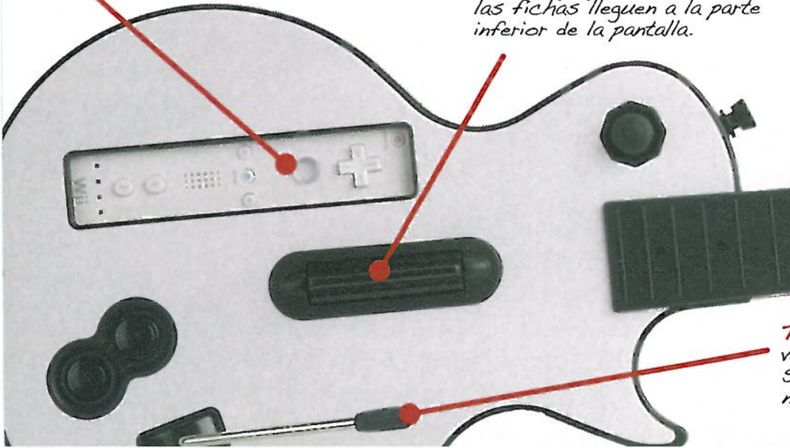
«Guitar Hero III» se deja ver y tocar

Estará en las tiendas el 23 de noviembre, ¡pero nosotros ya lo hemos jugado!

Hace unos días estuvimos dándole un ratito a la flamante **Gibson Les Paul,** el modelo en el que se encaja el mando de Wii. Y tocamos unas cuantas canciones: "School's Out" de Alice Cooper, "Rock & Roll All Nite" de Kiss, otra de Slipknot, Guns'n'Roses, In Flames... Sí, sí, nos tiramos unas horitas, pero es que el juego **incluirá 70 canciones,** entre las que se acaban de confirmar 17 nuevas de grupos como Aerosmith, Sonic Youth, White Zombie, Bloc Party, The Who o Dead Kennedys. Y además de las canciones, habrá **enfrentamientos contra "jefes del rock" como Slash de GNR.** Ese mismo sistema de enfrentamientos se usará para que dos jugadores se dejen claro quién es mejor (y el que pierda pague los refrescos). Además, Activision promete **multijugador online y descarga de nuevos temas.** ¡Ve calentando dedos, que falta mes y poco!

El mando se encaja en la guitarra por la parte de atrás y queda totalmente sujeto y asegurado, tranquilos.

La púa es esta pestaña. Tienes que moverla hacia arriba o abajo justo cuando las fichas lleguen a la parte inferior de la pantalla.



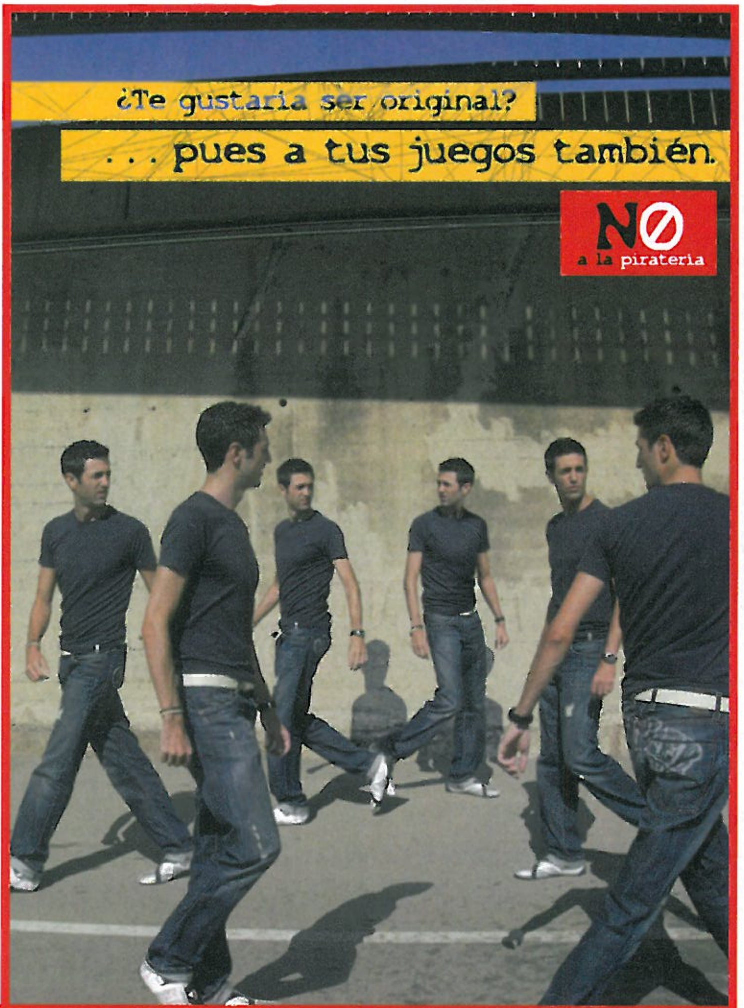
Tira de palanca para dar un vibrato personal a las notas. Si lo haces en las que tienen forma de estrella, mejor.

Los 5 botones del mástil se corresponden con los colores de las fichas que aparecen en la pantalla. Coordina los dedos o sonará mal.

3er CONCURSO DE CARTELES ANTIPIRATERÍA

Una nueva edición, aquí tenéis los mejores carteles que han llegado a nuestra redacción. Y un año más, ¡cómo ha costado decidirse entre todos los trabajos!

Los ganadores son...



Ganador Absoluto

David Serrano González (27 años, Madrid)

Gana 3000€ y una consola portátil



Finalista

Carlos Falcón Ramos (30 años, Las Palmas)

Revista Oficial Nintendo Acción



Finalista

David Sierra (20 años, Madrid)

Revista Oficial Nintendo Acción



Finalista

Antonio Redondo (33 años, Jaén)

Revista Oficial Nintendo Acción

...pero han llegado un montón más

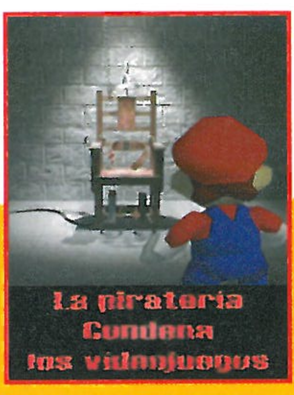
Y todos con un nivel tan alto, que no queríamos resistirnos a publicar alguno más que los ganadores. Gracias a todos por vuestra participación, ya vemos que seguís muy concienciados con el problema de la piratería.



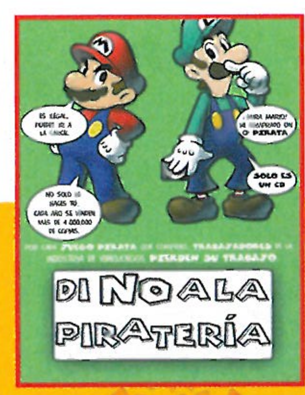
Toni Aragonés Marcús (20 años, Barcelona)



Adrián Rubio Moreno (19 años, Madrid)



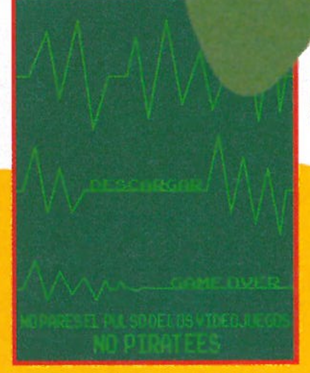
Raúl Fenero Carmona (17 años, Girona)



Marc Canals Riba (14 años, Barcelona)



Adrián Haasler García (16 años, Madrid)



Ignacio Arines Méndez (23 años, Madrid)



¡AVANCE EXCLUSIVO PARA Wii!

SUPER MARIO GALAXY

La estrella de Nintendo está a punto de llevarnos a otra dimensión... ¡y traernos el juegazo del año!

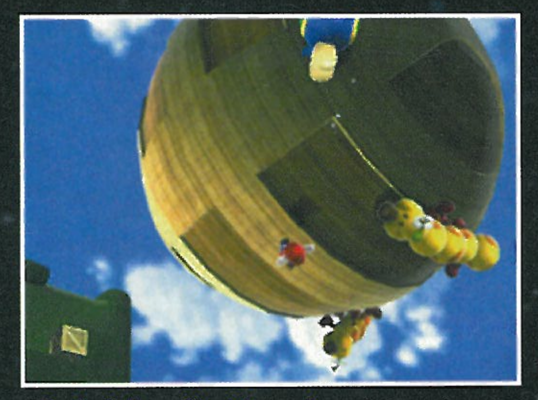
Para estrellas, las que veremos en el regreso más esperado del fontanero desde el mítico «Mario 64». ¡Hala...! ¡¿Tan bueno será?! Y tanto que sí, porque nos transportará a un descomunal universo formado por **40 galaxias, divididas en 6 regiones** repletas de planetas y ambientes distintos (fuego, agua, desierto...), en las que deberemos conseguir las **120 estrellas**. «Super Mario Galaxy» va a ser el auténtico heredero de aquel título inolvidable que marcó una generación en N64, y que revolucionó completamente la forma de entender los videojuegos. Pues bien, ese acontecimiento está a punto de repetirse... sólo en tu Wii.

¡Desafía el espacio-tiempo!

Prepárate para volar con Mario como nunca lo habías hecho. Bueno: volar, flotar, correr, saltar, nadar... En el espacio habrá varios



¡EL DATO!
Llegará a España el 16 de noviembre, y promete convertirse en el éxito de las próximas Navidades



Perderás la noción del espacio en decenas de planetas ingrávidos que podrás explorar... ¡boca abajo!



Los efectos gráficos serán flipantes. ¿Te has fijado en esos reflejos del agua?



Tendrás que ingeniártelas para derrotar a los jefes, que serán tan grandes como algunos planetas. Cada uno esconderá una estrella, ¡pero las demás las debes buscar tú!



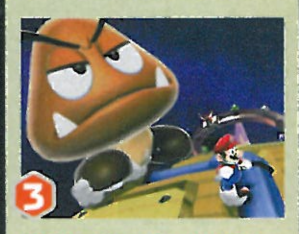
LAS CLAVES DEL JUEGO



1 Transformaciones de otra galaxia
Por primera vez, te convertirás en Boo, con el que podrás levitar sobre el suelo, atravesar cuadros y paredes... ¡y teñirte el bigote de blanco!



2 Déjate llevar por las estrellas
Apunta con tu mando Wii a las estrellas azules y aprieta el gatillo. Así avanzarás de una a otra para llegar a ciertos lugares. ¡Cielos, qué bonito!



3 Jefes de dimensiones planetarias
Enfrentarse a las criaturas del Reino Champiñón más grandes jamás vistas será espectacular: goombas, plantas carnívoras, koopas... ¿te imaginas cómo será Bowser?



Una aparición estelar

Esta bella y carismática damisela, de nombre Rosalina, será la guardiana de la galaxia.

¡EL DATO!
La expectación es total. Aún no ha salido a la venta en Japón, y ya va por las 700.000 reservas!



Nos reencontraremos con viejos conocidos como los adorables pingüinos que aparecían en «Mario 64», pero también habrá montones de personajes nuevos.



La sensación de libertad promete ser total. Sin gravedad, todo será posible, aunque aquí también perderás vida. Será el mejor Mario que hayas jugado nunca.

niveles de gravedad, además de montones de planetas, asteroides y hasta naves espaciales por explorar. Algunos serán diminutos, pero otros... ¡serán como un mundo entero de «Mario 64»! **Usarás el nunchako** para recorrer las circunferencias de los planetas mientras saltas con el A, y si das un meneo de arriba abajo con el mando Wii, ejecutarás el clásico "culetazo". Para desplazarnos por la inmensidad del espacio, usaremos cañones estrella (cuya mirilla moveremos con el puntero), agujeros negros teletransportadores, plantas trepadoras infinitas... La inmensidad de los entornos, la ausencia de gravedad y la nueva **cámara súper dinámica** prometen poner a prueba toda la potencia que Wii es capaz de desplegar.

El maestro del disfraz

Además de los nuevos controles y acciones diseñadas para Wii, habrá cantidad de nuevas habilidades. Una de ellas será transformarnos en abeja. Aletearemos con el A, clavaremos el aguijón a los enemigos y treparemos por superficies rugosas. ¡Ah! Y por primera vez en un Mario, otro jugador podrá unirse a tu partida, ¡y disparar a los enemigos con su mando! El sueño está a punto de hacerse realidad...



¡Mario, que te vuelas!
En el espacio, pesarás lo mismo que una pluma... ¡quién te lo iba a decir, ¿eh colega?!


Báilalo. Cántalo. Créalo.
Descubre el revolucionario juego que permite cantar, bailar y personalizar un personaje para convertirlo en una estrella
Boogie™
Wii
Boogie
3+
www.pegi.info
Wii
www.boogiespain.com
eatv.es
la televisión online de Electronic Arts
© 2007 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, el logotipo de EA y Boggie son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Electronic Arts Inc. en EE. UU. y/o en otros países. Todos los derechos reservados. El resto de las marcas comerciales son propiedad de sus respectivos dueños.
LICENSED BY
Nintendo
EA



¡¡EN Wii Y DS!!

¡LOCURA CONEJUNA!

Los desenfrenados minijuegos que vivimos en «Rayman Raving Rabbids» pronto se quedarán pequeños. No es que vayan a menguar, no, es que la segunda parte promete tal desmadre, que los primeros te van a parecer poco.

Tipo de juego: Minijuegos
La versión de Wii tendrá más de 60; la de DS, más de 36. ¡Y todos con multijugador!

Consolas: Wii y DS
Aprovechará el control de Wii y las funciones de DS hasta las últimas consecuencias.

Lanzamiento: 15-N y 22-N
Primero la de Wii, el 15 de noviembre; una semana más tarde la de Nintendo DS.

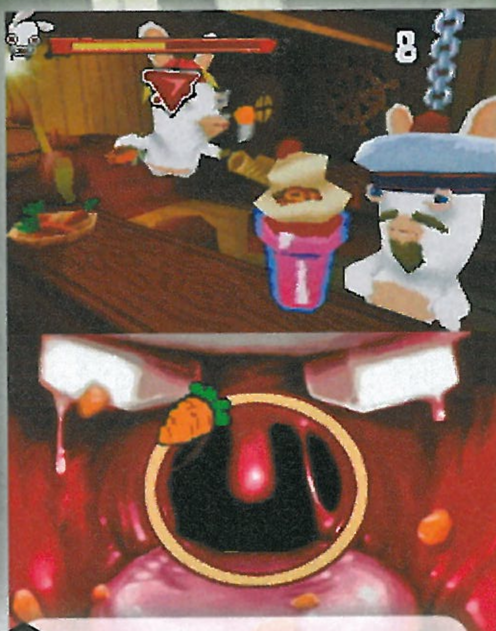
La versión de DS

Avanzamos algunos de los minijuegos más chulos para la doble pantalla. Prepara puntero y micro, te vas a partir de risa con sus ocurrencias.



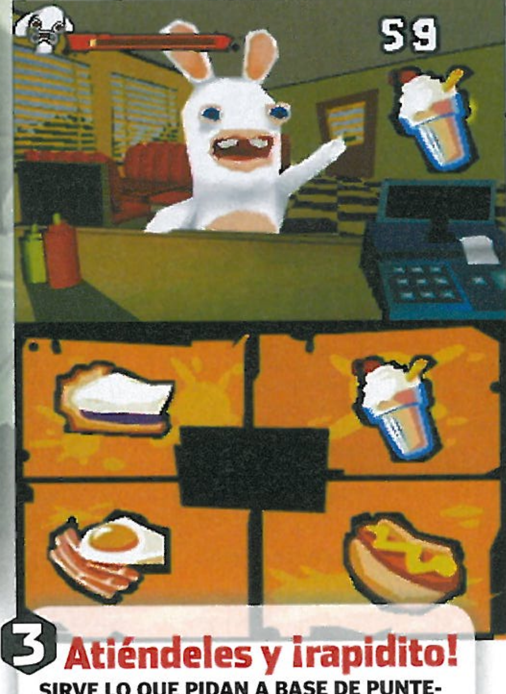
1 Habla en el cine

POR EL MICRO, TIENES QUE HABLAR. Aunque tu conejillo lo hará por el móvil, y cuanto más dures hablando, más puntos. Pero que no te pille el acomodador o te caerá encima un... frigorífico, por ejemplo.



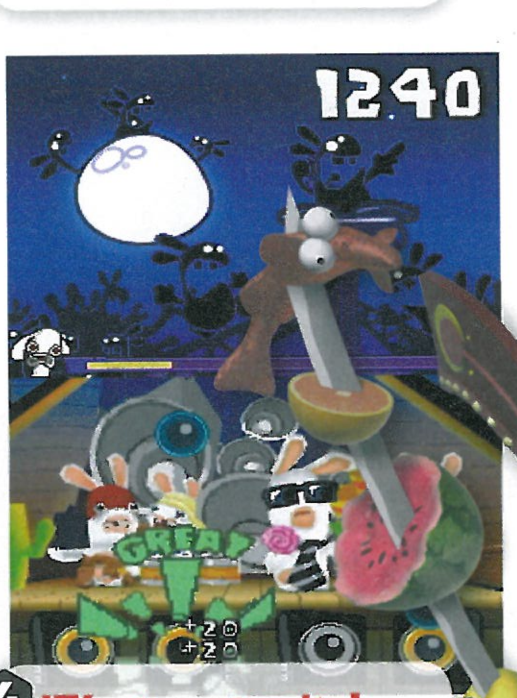
2 Escupe en su helado

MASTICA ZANAHORIAS CON EL PUNTERO EN LA TÁCTIL. Cuando la tengas bien mascadita a base de hacer círculos, lánzale el bolo alimenticio al helado del tipo de al lado. ¡Pero que no te pille haciéndolo!



3 Atiéndeles y ¡rapidito!

SIRVE LO QUE PIDAN A BASE DE PUNTERAZOS. Cuando se acerque un conejo y te muestre lo que quiere, deberás pulsar rápidamente el icono. Así conseguirás que se vaya y... aparezca otro inmediatamente.



4 ¡Tócate un temita!

SOLO TIENES QUE PULSAR LOS CÍRCULOS CON RITMO. Tendrás que estar atento a las fichas que vayan llegando a los círculos de la parte inferior de la pantalla para que los conejos sigan "rockanroleando".



5 ¡Y tómate algo, ¿no?!

AUNQUE NI SIQUIERA SEPAS LO QUE ES. Porque este minijuego consiste en agitar, con el puntero, el matraz que te pidan en la pantalla superior. El pobre conejillo (de indias) sufrirá distintos cambios cada vez.

La versión de Wii

Además de los minijuegos, vas a poder disfrutar de un alocado "shooter" repleto de conejos, sorpresas ¡y fondos con imagen real!

Conejos a tu gusto



Cada continente te ofrecerá distintos minijuegos. Tú decidirás cuáles vas a jugar.

¿Quieres dar la vuelta al mundo?

Porque en ambas versiones del juego, podrás. Los minijuegos estarán repartidos por los cinco continentes y serás tú quien, entrando en la "agencia de viajes", definirás el recorrido de la partida. ¿Cómo? Pues, simplemente, eligiendo los minijuegos a los que quieras jugar solo o en compañía de 3 amigos.

¡Al gusto del consumidor, oiga! Además de poder escoger los minijuegos, también podrás vestir a los conejillos como te venga en gana, tanto en Wii como en DS. Aunque antes tendrás que ir superando los minijuegos para ganarte los trajes.





Cabeza, cuerpo y complementos serán las partes que podrás cambiar al conejete.



Hazte un conejo-ninja y llámalo eeem... "Conejardo", por ejemplo. ¡Viva la "tontá"!



En el primer «RRR» de Wii seguro que te partiste de risa con el "shooter de desatascadores" en el que aparecían conejos disfrazados de indio, de Sam Fisher (el de «Splinter Cell»), e incluso algún conejo T800 inspirado en la peli 'Terminator 2'.

¡Pues te vas a reír más!

Esta segunda parte del juego también incluirá un "shooter de desatascadores", pero, de primeras, con los decorados en imagen real. Es decir, que excepto **los conejos que verás correr, saltar o volar,** y los desatascadores que os dispararéis, el resto de lo que aparecerá en pantalla será un video de imagen real. Sí, un vídeo porque, como en la primera parte, no tendrás que mover al personaje, solo **apuntar a la pantalla con el mando** y disparar a todo lo que se mueva. Y "todo lo que se mueva" incluirá conejos en platillos volantes (inspirados en la peli 'La Guerra de los Mundos'), un gigantesco conejo 'Transformer', conejos ninja (en vez de tortugas)... ¡Qué tontilocos, estos conejos!

¡Rayman, dispara!

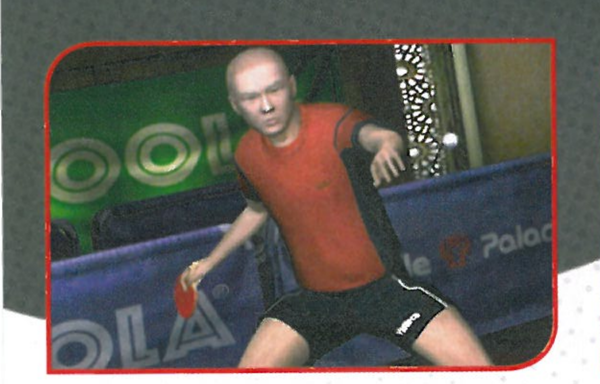
El mando será la pistola "disparadesatascadores" de Rayman en el modo "shooter".



"UNA AUTÉNTICA DELICIA JUGABLE".
-MERISTATION.COM

"TABLE TENNIS SUPONE TODO UN TRIUNFO EN LA JUGABILIDAD [...]".
-YAHOO! JUEGOS









19 OCTUBRE 2007

P.V.P. Recomendado: €39.99



WWW.YAHOO.TABLE-TENNIS.ES









Los mini-Juegos de Wii

Las movidas que armarán estos conejos son la caña hecha minijuego. ¡He aquí unos ejemplos!

¡Laaaaava, laaaaaava, lavandeira!

Son conejos, pero están como cabras. Eso sí, al menos antes de cada minijuego te mostrarán cómo mover el mando.





1 ¡Batea al conejo!

PRIMERO TENDRÁS QUE HACER CORRER AL BICHO... moviendo mando y nunchako arriba y abajo y, cuando pegue el tropezón del siglo, saldrá volando directo hacia tu bate. Entonces, ¡batea con el mando!



2 Lava ropa interior

A MANO Y EN EL RÍO, ADEMÁS. Tendrás que mover mando y nunchako tal como muestra la "conejita" de aquí al lado, y abrir los brazos para ver si ya está limpio el... calzón.



3 Sirve bocatas gigantes

MANTENER EL EQUILIBRIO ES LO QUE IMPORTA. Con el mando cogido en horizontal, tendrás que inclinarlo hacia donde convenga para llevar bocatas cada vez más altos al conejo tragaldabas del fondo.



4 Actúa con un grupo

BATERÍA, GUITARRA, TECLADOS O VOZ, TÚ ELIGES QUÉ TOCAR. Eso sí, la manera de tocar es igual para todos: sacudiendo el mando o el nunchako según van llegando los iconos correspondientes. ¡Qué cañaaa!



5 ¡Eructa a lo bestia!

SI LO HACES BIEN, ¡DESTRUIRÁS LA CIUDAD! ¿Que es una exageración? Ya, pero en el minijuego sí que ocurrirá. Solo tendrás que agitar lo más rápido posible un refresco, trasegarlo y... ¡verás qué burrada!



6 Castiga el crimen

TENDRÁS PRUEBAS TAN BUENAS COMO ESTA FOTO. Que muestra a las claras que el que roba la dentadura postiza es un conejo robot. Luego solo tienes que señalarle en una rueda de reconocimiento.



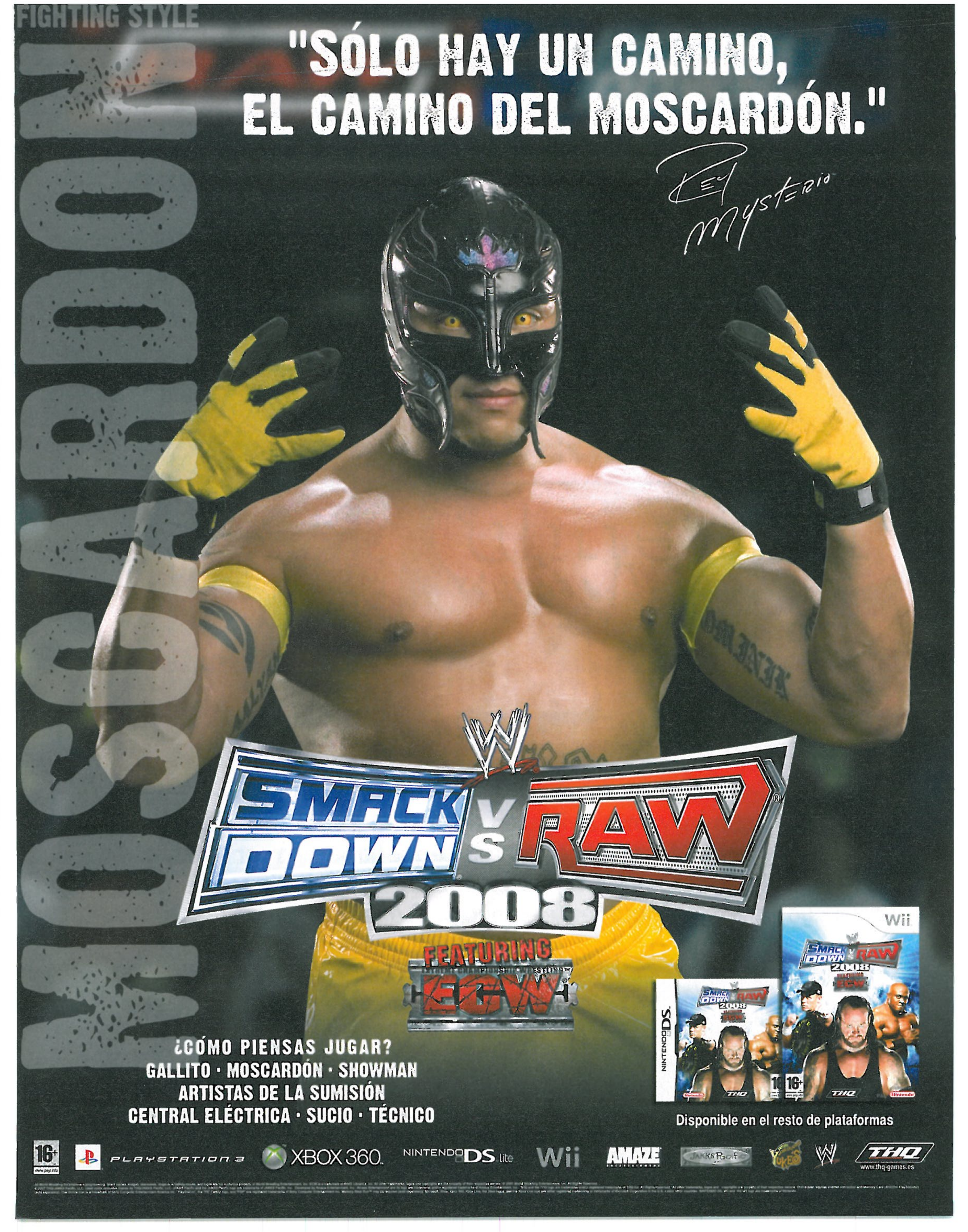
7 Trabaja en una oficina

TU OBJETIVO ES QUE EL JEFE NO TE PILLE HACIENDO EL TONTO. ¡¿Cómo se te queda el cuerpo?! Pues sí, y lo único que te pedirá el minijuego es mover el mando a lo loco y estar atento por si sale el jefe. ¡Sublime, ja!

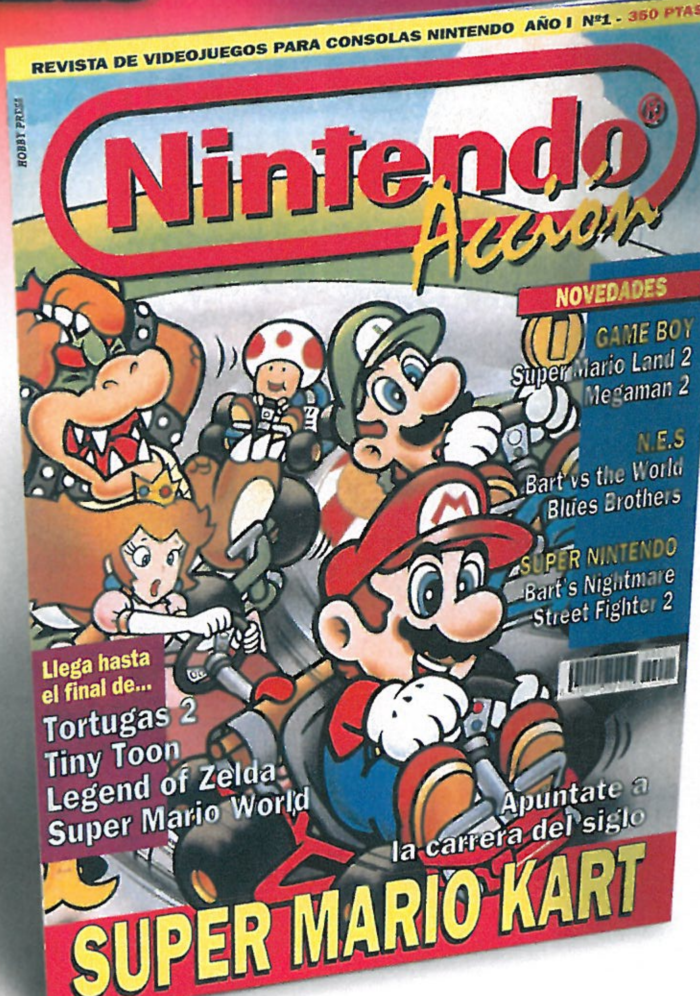


8 Utiliza un fotomatón

PERO PRIMERO, A VER SI CONSIGUES COLOCAR EL SILLÍN. Que en eso consiste el minijuego, en sacudir el mando hacia derecha o izquierda, según quieras que suba o baje el sillín. Y las fotos no esperan.


FIGHTING STYLE
MOSCARDÓN
"SÓLO HAY UN CAMINO,
EL CAMINO DEL MOSCARDÓN."
Rey Mysterio
SMACKDOWN VS RAW 2008
FEATURING ECW
¿CÓMO PIENSAS JUGAR?
GALLITO · MOSCARDÓN · SHOWMAN
ARTISTAS DE LA SUMISIÓN
CENTRAL ELÉCTRICA · SUCIO · TÉCNICO
Disponible en el resto de plataformas
16+
PLAYSTATION 3
XBOX 360
NINTENDO DS lite
Wii
AMAZE
THQ
www.thq-games.es





Un viaje alucinante a la historia de Nintendo

Abróchate el cinturón, vamos a viajar en el tiempo hasta 15 años atrás. Veremos las consolas, los juegos, los personajes, la gente que ha pasado por Nintendo Acción durante estos 180 números... y recibiremos de las felicitaciones de "gente del videojuego" que nos conoce desde entonces. ¡A disfrutar con la gran fiesta de NA!

NINTENDO EUROPA. "15 ans c'est un âge magnifique: c'est l'âge des découvertes, des aventures et des grand changements... merci d'avoir accompagné Nintendo talentueusement toutes ces années et rdv dans 15 ans pour le trentenaire..."

Laurent Fisher. Director de márketing de Nintendo Europa.

"15 años es una edad magnífica: es la edad de los descubrimientos, de las aventuras y de los grandes cambios... gracias por haber acompañado a Nintendo con tanto talento todos estos años y tenemos una cita dentro de 15 años para el 30 aniversario..."

1992

Nº 1 Olimpiadas, Expo y Mario Kart...

Si te preguntaran por un acontecimiento que marcó el año 1992, podrías responder que fue el año olímpico de Barcelona, de la Expo de Sevilla o de Madrid Capital cultural. O también que ese año nació tu revista favorita, con Mario Kart en portada.




2007

Nº 180 Rayman, Mario, Zelda y Wii

La portada del número 180, 15 años después, sigue jugando con Mario, pero ha descubierto un nuevo estilo de jugar, y recibe a nuevos héroes que van a marcar otra época que no querrás perderte.




La (casi) misma foto, 15 años después

Hemos intentado reproducir la misma foto que nos hicimos para el estreno del primer número. Llamamos a Mario (que ha modernizado su vestuario) y nos rodeamos de muchas de las personas que ya estaban con nosotros hace 15 años. No, no están todos, pero sí muchos de ellos. Te proponemos un divertido juego. Fíjate bien en las dos imágenes y descubre las 3, 4 ó 5, quién sabe, personas que repiten. ¡Hombre, tampoco hemos cambiado tanto!

NINTENDO ESPAÑA.

Mi más sincera enhorabuena a Nintendo Acción por sus quince años de vida. Nintendo Acción y Nintendo siempre han ido de la mano: en los mejores y los peores momentos. Quince años dan para mucho y nuestro sector se mueve muy rápido. Tanto la revista como la marca han reflejado esa evolución y creo que seguiremos de la mano muchos años más.

Luciano Pereña. Director General de Nintendo España

¡MÁS COSAS!



En estos 15 años hemos fabricado muchos números. Estos son los más interesantes.



3294 PÁGINAS REVIEWS DE JUEGOS



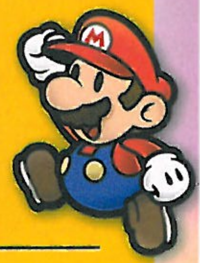
1630 JUEGOS COMENTADOS

3242 PÁGINAS DE GUÍAS



199 PÓSTER

38 VECES APARECE MIYAMOTO



885 IMÁGENES DE MARIO

3224 CARTAS PUBLICADAS



199 CONCURSOS



6239 REGALOS

LAS PORTADAS QUE NOS MARCARON

ENTRE 180 PORTADAS, ¿CON CUÁL SE QUEDARÍA NUESTRO DIRECTOR? Estas son las que él ha considerado más significativas. ¿Vosotros estáis de acuerdo con él?



Nº 17
¡El primer cambio!

¡Hala, no me acordaba yo de esta portada tan chula! Vale, el juego no era gran cosa, pero para mí fue un número muy importante porque cambiaba el diseño de la revista y... ¡me estrenaba como director!

Nº 85
La invasión Pokémon

La primera portada Pokémon fue hace 9 años. Y la última, hace nada. Que cada edición continúe siendo una celebración es la clave que ha hecho de Pokémon la saga más longeva y exitosa en la historia de los videojuegos. ¡Y que siga!



Nº 100
¡Los 100 números!

El número 100 llevaba una portada arrasadora. Celebrábamos la llegada de Pokémon Oro y Plata, con uno de los protagonistas estelares. Había que tirar la casa por la venta, así que... tinta plata en la portada, póster gigante y 500 juegos de premios.



Nº 170
Nace una nueva época

Hace sólo 10 números renovamos la tipografía, ajustamos los colores, aprovechamos mejor los recursos visuales de los juegos, y creamos una Nintendo más moderna, actual y atractiva. Como la NA que lees ahora mismo.

¡MÁS COSAS!

Estas otras portadas también destacaron por algo especial. Echa uno y descubre por qué.



LAS IMÁGENES MÁS... RARAS
- Flashback nº11
- Seaquest nº29
- Power Rangers nº39

LAS MÁS TERRORÍFICAS
- Mortal Kombat II nº23
- Primal Rage nº33
- Killer Instinct nº35
- Doom 64 .... nº58
- Quake nº65
- Shadowman nº83

PORTADAS DE CINE
- Cool World nº6
- Dragon nº20
- El Rey León nº24
- Mentiras Arriesgadas nº28



- Toy Story nº42
- Star Wars Episodio 1 .... nº80
- Toy Story 2 .... nº88
- Harry Potter nº121 y 141
- Señor de los Anillos nº122
- Madagascar nº151
- Cars nº164
- Piratas del Caribe 2 .... nº165
- Ratatouille nº178

LAS PORTADAS DEL FUTURO.
1. Smash BROS.
2. Mario Kart Wii
3. Final Fantasy Wii

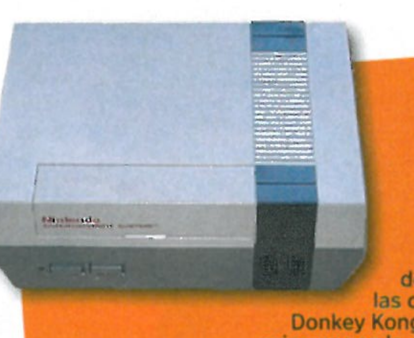
LAS PORTADAS QUE NOS GUSTARÍAN PARA EL FUTURO.
1. Nintendo DS2
2. Zelda 2 Wii
3. Nueva edición Pokémon DS

VIVENDI GAMES. ¡Feliz cumpleaños a todo el equipo de Nintendo Acción! Desde Vivendi Games queremos daros la enhorabuena por el excelente trabajo realizado en estos 15 años y esperamos poder seguir disfrutando de vuestra compañía durante muchos años más.

Frédéric Hosteins. Director General de Vivendi Games

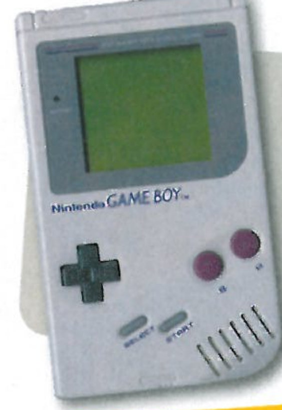
LAS CONSOLAS DE ESTOS 15 AÑOS

1983-2007. No son sólo quince años de consolas, en realidad son ¡24 añazos de diversión con las máquinas de la Gran N! Sirva esta doble página como un sentido homenaje hacia todas ellas (que aún disfrutamos, claro).



1983 NES

¡Nintendo se embarca en la aventura del entretenimiento doméstico, es decir, las consolas, chavales! Donkey Kong y Mario pisan por primera vez la casa de un usuario.



1989 GAME BOY

¡He aquí la primera "maquinita" en la que podías cambiar el juego! Antes solo había Game & Watch, así que el cacharro enseguida alcanzó gran nivel de popularidad.





1990 SUPER NINTENDO

Los 16-bits de Sega estaban pegando fuerte... hasta que llegó la Super. "El cerebro de la bestia" se vendió como churros y nos puso en casa recreativas como Street Fighter o Final Fight.

1996 GAME BOY POCKET

La primera Game Boy era portátil, vale, pero había que llevarla en una bolsa o en la mano. La Pocket, aunque seguía siendo en blanco y negro, al menos cabía en el bolsillo de la chaqueta.



1996 NINTENDO 64

Nintendo no dio el salto a los 32 bit, no, lo dio directamente a los 64. Y gracias a ello disfrutamos de unos juegos con una calidad que no podíamos ni soñar, como Mario 64.



1998 GAME BOY COLOR

¿¡Que ahora es en color, la Game Boy?! Pues sí, y además bastante más potente, y te valían los juegos de la GB en B/N.

MÁS COSAS

Las Game & Watch fueron las primeras máquinas electrónicas de Nintendo, pero ha habido más.

VIRTUAL BOY:

En 1995, Nintendo saca en Japón una portátil con "gráficos 3D". La consola no tenía siquiera un procesador con capacidad de manejar polígonos, y el efecto 3D se conseguía con espejos moviéndose y mostrando una línea de píxeles a toda pastilla que creaba distancias. Para jugar había que apoyar la consola (incluía trípode) en una superficie plana y poner los ojos a la altura de las lentes.

POKéMON MINI:

Nació en diciembre de 2001, y es la consola más pequeña que hayas visto en tu vida, seguro. ¿Sus dimensiones? 74 x 58 x 23mm, y los cartuchos, más ínfimos aún. Solo tuvo 11 juegos y aunque los gráficos eran monocromos, contaba, atención, ¡con un sensor de movimiento!



GAME & WATCH:

Antes de lanzar la NES, en 1980, Nintendo comenzó a fabricar estas "maquinitas". Eran juegos muy simples desarrollados sobre una pantalla LCD con imágenes dibujadas. Se comercializaron hasta 1990 y hubo distintos modelos, cada vez más sofisticados.

PODÓMETRO PIKACHU:

Con el boom de los Pokémon, apareció este podómetro que transformaba los pasos que dieses en energía para Pikachu. Como un Tamagotchi, pero de Pokémon. Hubo una segunda versión en color y dotada de infrarrojos.

UBISOFT.

"15 años han pasado ya y mucho han cambiado las cosas. (...). Pero si algo no ha cambiado en este tiempo (...) es vuestra diligencia y vuestro buen saber hacer. Siempre al pie del cañón, han sido 15 años en los que nos habéis mantenido siempre al día con la mejor información. Desde Ubisoft os enviamos nuestra enhorabuena por esa labor que habéis realizado hasta ahora".

Antonio Temprano. Director General Ubisoft España



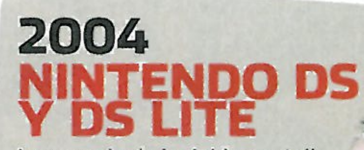
2001 GAME BOY ADVANCE

Los 32 bits se hacen portátiles, ¡y no veas hasta dónde se nos subieron las cejas probando los primeros juegos! Llegó a la redacción con Super Mario Advance y F-Zero, sendos juegazos que exprimimos en pocos días.



2001 GAMECUBE

Seis meses después de la aparición de GBA llegó la consola más bonita de Nintendo, por fuera y por dentro. La conectividad entre GC y su prima portátil nos hizo soñar, aunque luego no fue para tanto.



2003 GAME BOY ADVANCE SP

La verdad es que, viendo la pantalla iluminada de la SP, uno ya no podía volver a jugar tranquilo en su GBA estándar. Además, ya no había que preocuparse de los rayajos en la pantalla, y cabe en cualquier sitio. "Mu rica", oiga.

2004 NINTENDO DS Y DS LITE

La consola de la doble pantalla ha supuesto una verdadera revolución. Con su pantalla táctil y sus, en un principio, "extraños juegos", ¡ha conseguido que juegue hasta el Tato, con ella!

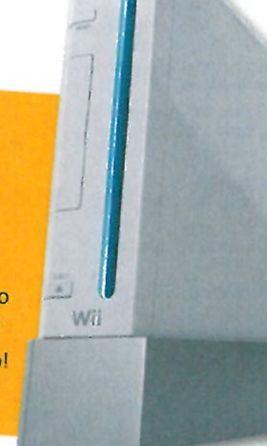






2005 GAME BOY MICRO

¡Seguro que al principio la confundías con un reproductor MP3, o algo así! Pues no, es una Advance, pero con un look moderno a tope.



2006 Wii

La "revolution" no se llamó así pero realmente ha hecho honor a su nombre en clave. Ha conseguido que juegue gente que nunca había cogido un mando. ¿Por qué? Porque ahora sí que es fácil jugar: ¡basta con moverse un poco!

VIRGIN PLAY.

"Desde Virgin PLAY os queremos felicitar por esos 15 años editando lo que ha sido, es y será, una de las revistas más importantes del sector de videojuegos. Son 180 números haciendo disfrutar a los fieles usuarios de Nintendo y, desde Virgin PLAY, esperamos seguir colaborando con vosotros para continúe así, como poco, otros 15 años más. ¡Muchas Felicidades!"

Paco Encinas. Director General Virgin PLAY

MÁS COSAS

Si tienes especial interés por saber los detalles del hardware de cada consola, aquí van estos.

NES

- **Ficha Técnica:** CPU Ricoh 6502, 8-bit / 1,79 Mhz, 256x240 píxeles, 48 colores
- **Soporte:** Cartuchos

GAME BOY

- **Ficha Técnica:** CPU Z80, 8-bit / 4,19 Mhz, LCD 160x144 píxeles, 4 tonos de gris
- **Soporte:** Cartuchos

SUPER NINTENDO

- **Ficha Técnica:** CPU Ricoh 5A22, 16-bit / 1,79 Mhz, 512x478 píxeles (máx), 32.768 colores
- **Soporte:** Cartuchos

GAME BOY COLOR

- **Ficha Técnica:** CPU 8080, 8-bit / 8 Mhz, LCD 160x144 píxeles, 32.768 colores, Puerto de infrarrojos
- **Soporte:** Cartuchos (retrocompatibilidad GB)

NINTENDO 64

- **Ficha Técnica:** CPU NEC VR4300, 64 bit / 93,75 Mhz, 640x480 píxeles (máx), 16.800.000 colores
- **Soporte:** Cartuchos

GAME BOY ADVANCE

- **Ficha Técnica:** CPU ARM7, 32-bit / 16,8 Mhz, TFT 240x160 píxeles, 32.768 colores
- **Soporte:** Cartuchos (retrocompatibilidad GBC)

GAMECUBE

- **Ficha Técnica:** CPU IBM Gekko, 128-bit / 486 Mhz, 640x480 píxeles, 4.294.967.296 colores
- **Soporte:** Mini-DVD (conectividad con GBA)

GB ADVANCE SP

Rediseño de la GBA con retroiluminación, batería de Litio y forma de concha.

NINTENDO DS

- **Ficha Técnica:** CPUs ARM946-E + ARM7, 32-bit / 67 Mhz + 33 Mhz, 2 pantallas TFT (1 táctil), 256x192 píxeles, Wi-Fi / Micrófono
- **Soporte:** Tarjetas (retrocompatibilidad GBA)

Wii

- **Ficha Técnica:** CPU Broadway, 480p /Control por acelerómetros e infrarrojos / Wi-Fi
- **Soporte:** DVD (retrocompatibilidad GC y conectividad con DS)

Especial 15 Aniversario

¡MÁS COSAS!

Estos cuatro personajes también merecen un hueco: ¡Sonic, Goku, Joanna y Ash!



Sonic
Este correveidile nació en 1991 con «Sonic the Hedgehog». Desde esntonces ha salido en 43 juegos y el mejor de ellos es, según nuestra oponión, «Sonic CD».

Goku
El Sayajin y Superguerrero nació en 1984 con el manga Dragon Ball, de Akira Toriyama. Ha aparecido en 49 juegos y el mejor es «Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 2», el de Wii.

Joanna Dark
La "agenta" secreta nació en 2000 con «Perfect Dark» Ha aparecido en 3 juegos y el mejor de ellos es «Perfect Dark», que además se llevó unos cuantos premios al mejor juego del año.

Ash Ketchum
El entrenador Pokémon más famoso de todos los tiempos nació en 1996 con la serie de TV Pokémon. Ha salido en 6 juegos de la saga y su mejor obra es «Pokémon Rojo Fuego/Verde Hoja». Es que en GBA todo era mejor, claro.

1 Peach:
-**Nació en:** 1985 con «Super Mario Bros.»
-**Ha aparecido en:** 54 juegos
-**Su mejor juego:** «Super Princess Peach»

2 Link:
-**Nació en:** 1986 con «Legend of Zelda«
-**Ha aparecido en:** 18 juegos
-**Su mejor juego:** «Ocarina of Time»

3 Pikachu:
-**Nació en:** 1995 con «Pocket Monsters»
-**Ha aparecido en:** 32 juegos
-**Su mejor juego:** «Diamante/Perla»

4 Dr. Mario:
-**Nació en:** 1990 con «Dr. Mario»
-**Ha aparecido en:** 8 juegos
-**Su mejor juego:** «Dr. Mario 64»

5 Kirby:
-**Nació en:** 1992 con «Kirby's Dream Land»
-**Ha aparecido en:** 20 juegos
-**Su mejor juego:** «Dream Land 3»

6 Link niño:
-**Nació en:** 1998 con «Ocarina of Time»
-**Ha aparecido en:** 8 juegos
-**Su mejor juego es:** «Four Swords»

7 Samus Aran:
-**Nació en:** 1986 con «Metroid»
-**Ha aparecido en:** 12 juegos
-**Su mejor juego:** «Metroid Prime 3»

8 Mewtwo:
-**Nació en:** 1995 con «Pocket Monsters»
-**Ha aparecido en:** 27 juegos
-**Su mejor juego:** «Diamante/Perla»

9 Zelda:
-**Nació en:** 1986 con «Legend of Zelda»
-**Ha aparecido en:** 17 juegos
-**Su mejor juego:** «Ocarina of Time»

10 Mario:
-**Nació en:** 1981 con «Donkey Kong»
-**Ha aparecido en:** 54 juegos
-**Su mejor juego:** «Super Mario 64»

11 Ness:
-**Nació en:** 1989 con «Mother»
-**Ha aparecido en:** 4 juegos
-**Su mejor juego:** «Earthbound» («Mother 2»)

12 Popo y Nana:
-**Nacieron en:** 1984 con «Ice Climber»
-**Han aparecido en:** 4 juegos
-**Su mejor juego:** «Ice Climber»

13 Captain Falcon:
-**Nació en:** 1991 con «F-Zero»
-**Ha aparecido en:** 9 juegos
-**Su mejor juego:** «F-Zero AX»

14 Ganondorf:
-**Nació en:** 1986 con «The Legend of Zelda»
-**Ha aparecido en:** 14 juegos
-**Su mejor juego:** «Zelda Ocarina of Time»

15 Pichu:
-**Nació en:** 1999 con «Pokémon Oro/Plata»
-**Ha aparecido en:** 13 juegos
-**Su mejor juego:** «Diamante/Perla»

16 Bowser:
-**Nació en:** 1985 con «Super Mario Bros.»
-**Ha aparecido en:** 36 juegos
-**Su mejor juego:** «Super Mario Bros.»

THQ. ¡ Muchas felicidades por estos 15 años! Mes tras mes habéis demostrado que sois una revista 100% comprometida con vuestros lectores. En estos años habéis recorrido medio mundo en busca de las mejores exclusivas y reportajes, habéis estado en todos los eventos, en todas las presentaciones, siempre aportando objetividad y una alta profesionalidad.

Pablo Camacho. Director de Marketing THQ

NUESTROS AMIGOS DESDE HACE 15 AÑOS

SOLO NOS SEPARABA LA PANTALLA. Por lo demás, han estado con nosotros en nuestros salones, dormitorios y... bueno, con las portátiles, hasta en el excusado. ¡Menudos ratos!





Luigi

El fontanero y hermanísimo nació en 1983 con «Mario Bros.». Ha aparecido en 33 juegos y el mejor es... el suyo, claro: «Luigi's Mansion».

Waluigi

Esta "mala compañía" nació en 2000 con «Mario Tennis». Ha aparecido en 12 juegos y el más molón es «Mario Party 8».

Wario

Este ladrón y estafador profesional nació en 1992 con «Super Mario Land 2: 6 golden coins». Ha aparecido en 33 juegos y el mejor es «Wario Ware Smooth Moves».

Diddy Kong

El chimpancé hiperactivo nació en 1994 con «Donkey Kong Country». Ha aparecido en 16 juegos, pero el que más fama y renombre le ha dado es «Diddy Kong Racing».



Nintendogs

Los perrillos nacieron en 2005 con «Nintendogs». Han aparecido en 3 juegos. El mejor es «Nintendogs Dálmata».

17 Donkey Kong:
-Nació en: 1981 con «Donkey Kong»
-Ha aparecido en: 38 juegos
-Su mejor juego: «Donkey Kong Country»

18 Falco Lombardi:
-Nació en: 1993 con «Star Fox»
-Ha aparecido en: 7 juegos
-Su mejor juego: «Star Fox 64»

19 Jigglypuff:
-Nació en: 1995 con «Pocket Monsters»
-Ha aparecido en: 27 juegos
-Su mejor juego: «Pokémon Diamante/Perla»

20 Marth:
-Nació en: 1990 con «Fire Emblem»
-Ha aparecido en: 3 juegos
-Su mejor juego: «Fire Emblem 3-Mystery of the Emblem»

21 Fox McCloud:
-Nació en: 1993 con «Star Fox»
-Ha aparecido en: 7 juegos
-Su mejor juego: «Star Fox Adventures»

22 Yoshi:
-Nació en: 1990 con «Super Mario World»
-Ha aparecido en: 26 juegos
-Su mejor juego: «Yoshi's Island»

23 Roy:
-Nació en: 2002 con «Fire Emblem 6»
-Ha aparecido en: 3 juegos
-Su mejor juego: «Fire Emblem 6-The Sword of Seals»

PROEIN. Hace 15 años aparecía Super Mario Kart y Street Fighter 2 en la primera portada de Nintendo Acción, y aún hoy seguimos disfrutando de estas licencias, al igual que lo hacemos con cada número de Nintendo Acción, que durante estos años nos ha mantenido fieles por su gran calidad y dedicación, evolucionando y sabiendo adaptarse en todo momento a la situación del mercado.

Mercedes Rey. Directora General de Proein

¡MÁS COSAS!

Y estos otros cuatro, pues también, claro. ¡Anda que no nos hemos divertido con ellos!

Rayman

Este simpático héroe nació en 1995 con «Rayman» (para Atari Jaguar, fíjate dónde se estrenó el chaval). Ha aparecido en 13 juegos y el que más nos ha gustado es «Rayman Raving Rabbids».

Bomberman

El chaval "bombero" nació en 1983 con «Bomberman». Ha aparecido en 45 juegos y el mejor es «Bomberman Live», que permite jugar a hasta 8 jugadores vía internet.



Banjo

El oso buenazo nació en 1997 con «Diddy Kong Racing». Ha aparecido en 6 juegos y el mejor es... venga, «Banjo-Tooie», que se le podía manejar a él solito, sin Kazooie en la mochila.

Chris Redfield

Este miembro de S.T.A.R.S. nació en 1996 con «Resident Evil». Ha aparecido en 3 juegos de la saga y su mejor juego es «Resident Evil». Pero el de GameCube, ¿eh? Que no veas lo remozadito que salía.



LOS VIAJES MÁS NINTENDEROS

QUERÍAMOS ESTAR EN TODAS PARTES y verlo todo. Así que nos hemos recorrido medio mundo para asistir a los momentos más culminantes de la historia de Nintendo. He aquí algunos ejemplos.



¡A ver, a ver todo lo que hemos visto!

La foto 1 es de la presentación de «Pokémon Snap» en el zoo de Madrid. El "conductor" es Javi Domínguez, redactor Jefe. En la 2 está el director de N.A. en la presentación de Wii en Londres; la 3 es también de Wii, en el E3 de Los Angeles donde se dio a conocer. La 4 corresponde a la presentación de GameCube en Japón, todo un espectáculo. En la 5, Javi se da un "voltio" por los parajes helados de Montreal en el "press tour" de «F1 Grand Prix» de Ubisoft. En la 6 Juan Carlos García prueba Nintendo DS en la presentación de París. La 7... ah, sí, de un viaje flipante a Nintendo América, en Washington. La 8 es una de las que más molan. Era la primera vez que tocábamos una Wii. En primicia total.

¡MÁS COSAS!

No todo ha sido salir de viaje; también nos hemos montado otros "viajes" en la redacción.



Cuando llegó GameCube...
Todos en la redacción quisimos posar con ella. Y como cada uno quería ser el primero, pues se organizó...



El día de la fiesta de «Donkey Konga»
Queríamos hacer un reportaje del nuevo «Donkey Konga», así que nos hicimos con los barriles y ale, a tocar en compañía.



¡Vaya visitas!
No sólo Mario ha venido de visita a la redacción; también hemos recibido a otros personajes insignes, como al gran Shin-Chan.



Gran rivalidad en el desafío de Wii
Javi, a la izquierda, lanza un derechazo a Juan Carlos, que, gracias a su buena forma, consigue esquivar el golpe y... ¡probando Wii!



El superconcurso de Pokémon
La que se organizó en la redacción. Más de 10.000 cartas. Seguro que al final alguien se iba a mosquear...

DISNEY GAMES. ¡Muchas felicidades a Nintendo Acción por estos 15 años de magnífico trabajo! Y a todos los profesionales que estáis y que han pasado por ahí y que lo habéis hecho posible. Espero que tengáis por delante otros muchos aniversarios que celebrar y que sigáis siendo un referente en las publicaciones dedicadas a los videojuegos. Un abrazo.

Ana Sánchez. Country Director, Disney Interactive Studios

AQUÍ TIENES TU NUEVA GUITARRA DE BOLSILLO

incluye libreto con las mejores canciones de la música española

1. Elige los acordes que vas a usar para cada canción

2. Usa tu STYLUS para hacer sonar tu guitarra

TU GUITARRA DE BOLSILLO

JAM SESSIONS™

Convierte tu Nintendo™ DS en una guitarra y toca tus canciones favoritas, desde Jimi Hendrix hasta Mecano. Y muchas más que podrás interpretar ¡como todo un artista!

Toca, **graba** y **compón** cualquier canción con tu Nintendo™ DS ¡en cuestión de segundos!

DISPONIBLE EN TU TIENDA HABITUAL Y KIOSKO

















Design www.burokdesign.com

LOS JUEGOS QUE DEJARON HUELLA

HEMOS ELEGIDO 15, UNO POR CADA AÑO... ¡Y seguro que se quedan muchas maravillas fuera! Pero es que ha habido mucho y bueno, en las consolas de Nintendo y, nos pongamos como nos pongamos, ¡no caben todos!



1993 - SNES
Super Mario World

Mario dio el salto a los 16 bits con 72 niveles, decenas de secretos, la aparición de Yoshi y la capacidad de volar. ¡Era un espectáculo tanto visual como jugable! Hoy en día hay muchos que aún nos sabemos todas las salidas secretas (no hace falta que aplaudas).



1994 - SNES
Street Fighter 2

Fue el juego por el que mucha gente compró la SNES. Poder jugar en casa al mismo juego que te dejaba rabiando en recreativa era irresistible. Del puñado de SF2 que aparecieron para SNES, el mejor fue «Super SF2: The New Challengers», con 32 megas, 4 nuevos luchadores y... estooo... ¡viva Ken!

1995 - SNES
Donkey Kong Country

La revolución gráfica hecha juego. La gran idea de Rare de renderizar gráficos y luego convertidos en sprites tuvo un éxito arrollador entre los usuarios. De hecho, muchos de ellos se compraron la consola al ver "lo que podía hacer". Además, era tan jugable como un juego de Mario y lucía un irresistible humor "made in Rare".



1996 - SNES
Secret of Evermore



La Super fue la consola con más y mejores RPG. Este ofrecía textos en castellano (antes era muy raro que se tradujesen), gráficos "made in Square" y una historia de las que enamoran.

1997 - N64
Super Mario 64

¿Alguien no lo conoce? Claro, seguro que al menos has jugado el "remake" de DS. Pues imagínate encontrarte con ese pedazo de juego hace 10 años: ¡era increíble, casi indescriptible! El género de las plataformas 3D empezó con él, y aún a estas alturas, pocos juegos han conseguido igualar su jugabilidad.



1998 - N64
The Legend of Zelda: Ocarina of Time

El 4º juego de la saga sigue siendo el 1º en calidad, según muchos. El paso a las 3D de Link no solo nos alucinó con sus movimientos y sistema de ataque que hoy día sigue vigente (fijar al enemigo pulsando un botón); el chaval protagoniza una historia que merece la pena vivir por ti mismo.



ELECTRONIC ARTS. Feliz aniversario a Nintendo Acción y enhorabuena por la gran pasión y trabajo que ha demostrado en los últimos 15 años. La revista ha sido una clara referencia para los amantes y fieles de las consolas de Nintendo y sin duda un gran apoyo y contribución al éxito de las mismas. Espero que sigáis cosechando el mismo éxito en los próximos 15 años por lo menos.

Nicola Cencherle. director de Márketing de EA España y Sur Europa



1999 - GAME BOY
Pokémon Rojo/Azul

Lo más atractivo del "juego de Pikachu" era la enorme cantidad de posibilidades que había para formar tu equipo ideal, dado que contaba con 150 Pokémon que, como sabes, debías capturar para completar el juego. Y encima, tenías que intercambiarlos, así que implicaba la relación con otros jugadores. ¡Es la gran obra maestra de Game Boy!

2000 - N64
Perfect Dark (N64)

Por la N64 había pasado ya el genial "GoldenEye", pero increíblemente Rare se superó con el juego de Joanna. Fue el juego que alcanzó el techo gráfico y seguramente técnico de la consola, contaba con una increíble cantidad de armas y originales gadgets, una IA de enemigos difícilmente superable (¡te oían, amigo!) ¡y encima Joanna es que aparecía guapísima, oiga!

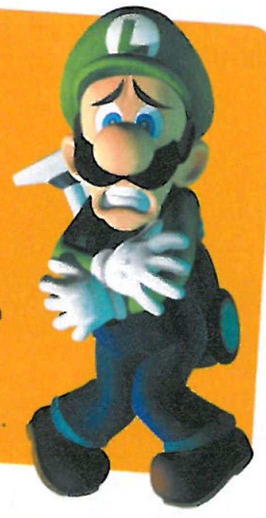
2001 - N64
Banjo-Tooie

El pollo y el oso volvían a N64 para intentar superar al insuperable «Super Mario 64». Y para algunos lo consiguió. Tenía un argumento con el que tenías que reírte porque lucía textos en castellano, abría un mundo de posibilidades al poder separar a Banjo de Kazooie y era bien largo. Rare nos regalaba uno de sus últimos juegazos para consolas Nintendo (¡snif...!). Aunque, bueno, tampoco se regalaba, que costaba sus 13.000 pesetazas.



2002 - GC
Luigi's Mansion

El juego que "abrió la veda" de CUBE nos dejó alucinados. Fue el más tempranero, pero supo utilizar las estupendas capacidades técnicas de la consola para, realmente, asustarnos. Que sí, que eran fantasmas de risa, pero cuando se apagaban las luces de una habitación y oías a tu querido Luigi decir "¿MAAaAaArioOoO?", pues...





2003 - GC
The Legend of Zelda: Wind Waker

Los gráficos cel-shading dieron para mil y una argumentaciones a favor y en contra, pero finalmente el juego salió al mercado y nos dejó con la boca abierta. No ya por los gráficos, que eran los más vivos de la saga, sino por la maravillosa jugabilidad. Se llevó el 100, y por algo.



2004 - GC
Metal Gear Solid: The Twin Snakes

Costó muchos años, pero Snake volvió a las consolas Nintendo, ¡y cómo! Con una versión totalmente nintendera (los muñequitos de Yoshi y Mario en las oficinas es que no tienen precio), traducida al castellano y con 2 mini-DVD; que entre Konami y Silicon Knights se quedaron a gusto. Y nosotros, más.



2005 - DS
Mario Kart DS

Las carreras más divertidas de Nintendo siempre las han protagonizado Mario y sus colegas. Pero esta entrega es el cielo de los "karteros" porque... ¡¡¡puedes correr contra el mundo!!! ¡Y gratis! ¡Han pasado ya 3 años y sigue habiendo gente online!



2006 - DS
Nintendogs

La "loca" idea de meter a un perrillo virtual del que tengas que cuidar en tu DS gustó. A todo el mundo, literalmente. Y es que ese movimiento, esos ladridillos y que encima te haga caso cuando le llamas por el nombre que tú mismo has elegido, pues... emociona. ¡Y la emoción divierte y engancha!

2007 - Wii
Metroid Prime 3

Samus se estrenó en NES, se paseó por Game Boy, anduvo por Super Nintendo... y en este, su tercer juego con vista subjetiva, la calidad denota que ya está versada en mil batallas. Aquí tus manos son las suyas, y además de disparar, realizas movimientos y usas sofisticados poderes. ¿Quién iba a imaginar que hoy día estaríamos jugando aún con ella, en Wii? ¡Y todavía tiene que lucirse en «Super Smash Bros. Brawl», que verás tú qué juegazo!

TAKE TWO. ¡Feliz Cumpleaños! Enhorabuena por estos 15 años durante los que en ningún momento habéis bajado la guardia y habéis sabido adaptar la revista extraordinariamente a los diferentes periodos de Nintendo. Por eso, vivís un momento excelente y merecido, por tanto reiterar mi enhorabuena y desearos que cumpláis muchísimos más... ¡Felicidades!

Raquel García. Head of marketing & PR

LA GENTE QUE HEMOS CONOCIDO

DE ALASKA A LOS PROGRAMADORES DE POKéMON. Hemos conocido cantidad de gente diferente durante estos 15 años; gente de aquí, de allí, pilotos, deportistas, programadores, cantantes... A ver si nos acordamos de todos ellos.

¿Cuántas de estas caras reconocéis?

En la foto 1, Alaska, Fele Martínez y Alex Angulo, en la presentación de «Vexx». En la 2, Alex Corretja jugando «Wii Sports». La 3... ¡es una entrevista a Carlos Sáinz de hace 14 años (vaya cara la del "dire")! En la 4, con Ari Vatanen, prestigioso piloto de rally. La 5... ¿quién es ese que está junto al dire de N.A.? La 6, Javi Domínguezy el programador de Final Fantasy III. En la 7, los genios de Estopa. La 8, Mr. Masuda, uno de los creadores de Pokémon. En la 9, con la gente de Rayman 3. La 10 es para el gran jefe de Nintendo, Mr. Iwata. La 11, Britney Spears en sus mejores momentos. En la 12, los autores de Pokémon Stadium. La 13, con el genial Yuji Naka, del Sonic Team, y en la 14, Michel Ancel, creador de Rayman.





ATARI. Desde Atari nos gustaría dar la enhorabuena a una revista que, número tras número, lucha por mantener vivas las ganas de jugar y divertirse de tantos lectores. Nintendo Acción ha llegado siempre al público joven de una forma fresca y profesional, que esperamos le haga cumplir muchos años. Enhorabuena y seguiremos compartiendo con vosotros la fuerza y magia del mundo de los juegos

Alberto González Lorca. Director General de Atari Ibérica

¡MÁS COSAS!

Los Hobbypremios merecen un homenaje. Todos fueron presentados por gente guay.



Miki Nadal
El hombre que más sale en televisión del mundo se encargó de los premios de 2003. El flequillo aún no le había crecido tanto.



Eva Hache y Alexis Valdes
¡Vaya dúo! El humor inteligente estaba garantizado. Y vaya que nos reímos (sobre todos los más listos, jejejeje)



Pablo Carbonell
El líder de los Toreros Muertos dio todo un espectáculo. Primero en el estrado, luego en el escenario con su grupo.



More y Ane Igartiburu
Fueron los presentadores de las dos últimas galas. Sí, se nota que nos gustaron mucho. Él a las chicas, ella a todo el mundo...

purr pals™

Adopta, mima y cuida a tu gatito preferido

3+

www.pegi.info

NINTENDO DS™



Gran concurso 15 ANIVERSARIO



La revista Nintendo Acción cumple 15 años y lo queremos celebrar por todo lo alto...

¡15 consolas Nintendo Wii, 15 consolas Nintendo DS y más de 300 juegos para ti!

Para participar **envía un mensaje** de texto **al 7654** desde tu móvil poniendo la palabra: **anint** seguida de **espacio** y a continuación tus **datos personales**

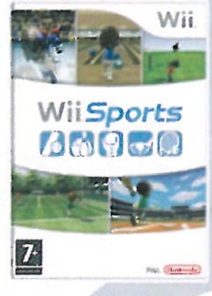
Ejemplo: anint javier perez c/mayor, 4 2ºd cadiz 11008

¡SORTEAMOS más de 300 Premios!

15 Primer Premio
Wii + Wii Sport



+



15 Segundo Premio
DS + Zelda



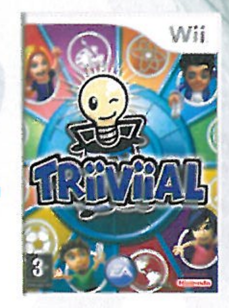
15 Paks Electronic Arts
My Sims + FIFA 08 + Triiviial



+



+



15 Packs Proein Pony Friends + Mi clínica veterinaria + Shinchan





15 Packs Virgin Dead & Furious

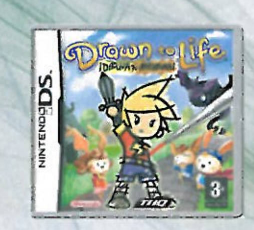


15 Packs Atari My Horse & Me

15 Packs Ubi Soft Rayman + Red Steel + Horsez




15 Packs THQ Drawn to Life



15 Packs Codemaster Race Driver & Create



15 Packs Vivendi Crash + Geometry Wars




15 Packs Take 2 Carnival



15 Packs Sega Mario & Sonic



15 Packs Konami Pro Evolution DS





¡Date prisa, cuántos más mensajes envíes más posibilidades tendrás de ganar!

Bases del concurso:

1. Podrán participar en el concurso todos los lectores de las revistas Hobby Consolas, Playmanía, Nintendo Acción, Micromanía, Computer Hoy Juegos, Audio Video Foto Hoy, Personal Computer & Internet, PC Today, y Computer Hoy que envíen un sms con el alias correspondiente a cada revista seguido de sus datos personales al 7654.
2. Entre todos los participantes se realizará el sorteo, y el reparto de los premios serán adjudicados aleatoriamente. Los premios no serán canjeables por dinero. El coste máximo por mensaje 0,90 euros + IVA. Válido para MOVISTAR, VODAFONE y ORANGE. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de correos
3. El periodo para concursar es el comprendido entre el 17 de Octubre y 3 de Diciembre de 2007.
4. Los nombres de los ganadores se publicarán en próximos números de la revistas Hobby Consolas, Playmanía, Nintendo Acción, Micromanía, Computer Hoy Juegos, Audio Video Foto Hoy, Personal Computer & Internet, PC Today, y Computer Hoy
5. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
6. Cualquier supuesto que se produjese no especificado en estas bases, será resuelto inapelablemente por los organizadores del concurso.

PATROCINA:



Colaboran:






















¡TU REVISTA FAVORITA DE ACTIVIDADES Y PASATIEMPOS!

POR SÓLO 2,95€

APRENDE Y JUEGA CON POKéMON

Nº 17

100% OFICIAL

¡GENIAL Y DIVERTIDA!

JUEGA con Pokémon y...

↑ LAS LETRAS

↑ LOS NÚMEROS

↑ LOS REFLEJOS

VUELTA AL COLE CON POKéMON

...Y MUCHAS COSAS MÁS!!

LA ÚNICA REVISTA PARA LOS JÓVENES FANS DE POKéMON



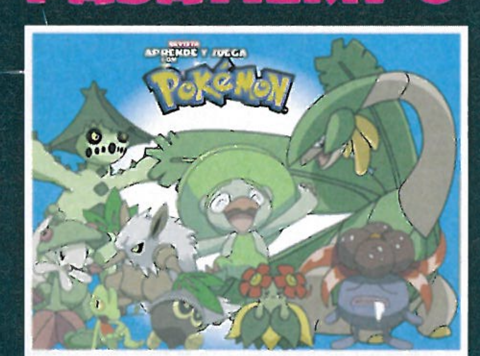
PEGATINAS QUE BRILLAN EN LA OSCURIDAD





¡¡Alucina con los adhesivos "fluorescentes"!!

MEGA PÓSTER PASATIEMPO





YA A LA VENTA

¡Búscala en tu quiosco!

Novedades

60 Metroid Prime 3

EL MEJOR JUEGO PARA Wii aterriza en nuestras páginas con una review que hará historia. ¡Menudo despliegue de imágenes, mandos y pantallas impactantes!

46 Zelda Phantom Hourglass

VAMOS DE CRACKS ESTE MES, porque este Zelda es seguramente el mejor juego disponible para DS.

56 Drawn to Life

TÚ CONTROLAS LO QUE DIBUJAS, así que sé todo lo creativo que puedas y pásalo en grande.

64 FIFA 08

EL FÚTBOL se puede jugar con las manos... siempre que tengas en ellas mando y nunchako.



CÓMO PUNTUAMOS

Puntuamos los siguientes cuatro parámetros, utilizando un sistema de estrellas que varía entre 0 y 4. La puntuación final sí es numérica y responde al criterio de la redacción.

- **Gráficos.** El aspecto visual del juego. Valoramos la puesta en escena, el diseño y la creatividad de las imágenes.
- **Diversión.** ¿Te lo pasas bien con este juego?, ¿cómo de bien?, ¿quizá genial? Pues eso es lo que encontrarás puntuado aquí.
- **Multijugador.** Este es nuevo. Lo hemos incluido porque los juegos son cada vez más "sociales". Y eso es lo que pretendemos valorar: ¿sirve para una fiesta entre amigos?
- **Duración.** Hay muchos o pocos niveles, modos de juego, ítems, personajes...

Código P.E.G.I. de calificación









EDAD RECOMENDADA · VIOLENCIA · DROGAS · SEXO · MIEDO · LENGUAJE SOEZ · DISCRIMINACIÓN

Los iconos de DS

Los iconos DS en rojo indican que el juego utiliza esas funciones. De lo contrario aparecen en color gris.










PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

Los iconos de Wii

Los iconos de Wii utilizan el mismo sistema que en DS. En color azul, utilizan esa función. Si no, en gris.










NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

En noviembre...

SI HAS AHORRADO lo suficiente, es el mes adecuado para invertir. Tienes auténticos cracks para Wii y DS a tu disposición. ¡Y muchas sorpresas!

NOTA DE LA REDACCIÓN. Ten en cuenta que los precios que mostramos en las novedades y Guía de Compras son aproximados, y pueden variar de una tienda a otra. Si quieres alternativas, pregunta en varias tiendas.



- Tipo de juego: Aventura
- Compañía: Nintendo
- Jugadores: 1 Jugador
- Idioma: No tiene voces. Textos en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

EL VIAJE DE TU VIDA

Legend of Zelda Phantom Hourglass

Link se embarca en la mayor aventura portátil jamás contada. Amigos... el HÉROE ha vuelto.

Si existe alguien capaz de viajar en el tiempo al son de su ocarina, dominar el viento al timón de un barco parlante, y emocionarnos cada vez que llega a una consola Nintendo, ese es el gran Link. El héroe de Hyrule desembarca en DS para **dar un giro revolucionario** a la serie Zelda. Por primera vez, la leyenda se escribe... ¡de tu puño y letra!

¡Zarpamos, grumetillo!

«Phantom Hourglass» comienza donde acabó «Wind Waker», cuando Link y Tetra (la reencarnación de Zelda) salen a la caza de tesoros marítimos. Pues bien, cuando Tetra se lanza a explorar un misterioso barco fantasma que surge de una densa niebla, es capturada y desaparece en medio del océano. Aquí es donde comienza tu periplo en su busca. Y créenos: nada más empezar la aventura, entenderás por qué este Zelda es **el más especial, único y extraordinario** que has jugado nunca...

Cuando veas que la cruceta no responde a tus órdenes, probarás a tocar un punto cualquiera en la táctil, y Link acudirá a él; si dibujas pequeños círculos en un extremo de la pantalla, dará volteretas hacia esa dirección; y si consigues la espada... derramarás una lagrimita de emoción, porque ahora recrearás todos los movimientos de Link dibujándolos con el puntero: asestar espadazos a base de trazar líneas, cargarte a un chuchu con tan sólo tocarlo, ejecutar el ataque circular rodeando a Link... Si esto te parece una pasada, espera a que consigas el bumerán (traza su trayectoria)

¡EL DATO!
Descubre más de 7 mazmorras, 30 tesoros ocultos y millones de "zelderos" en el modo Wi-Fi

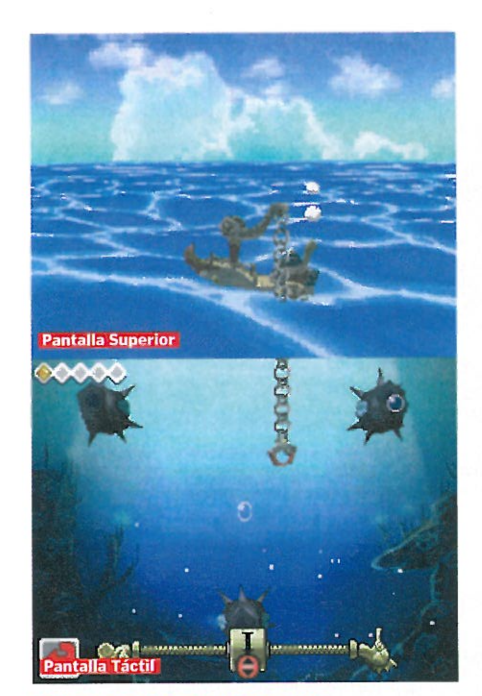




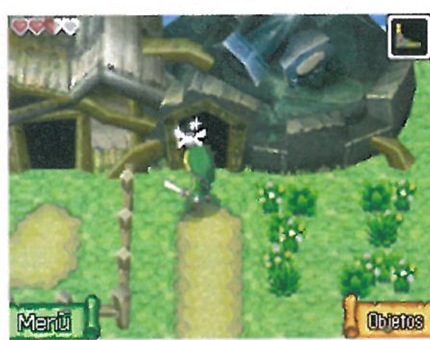
➲**Conoce a las gentes** de cada isla. Hay un montón de nuevas razas y personajes.

➲**Muévete con sigilo,** o los guardianes de la mazmorra te mandarán por donde has venido.





➲**Pesca tesoros con el gancho**, desplazando el puntero de lado a lado, ¡y ojo a los pinchos!

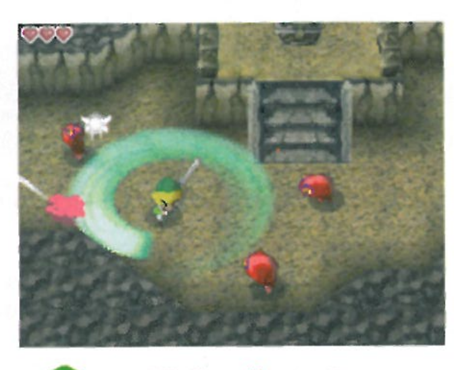


➲**Visita las casas** de cada isla. En ellas encontrarás pistas y consejos muy útiles.

¡Viento en popa a toda táctil!

El mar se divide en cuatro enormes cartas náuticas. Al principio, sólo dispondrás de una, pero podrás ampliar tus horizontes a medida que vayas encontrando las demás. Para llegar a una isla, traza el rumbo a seguir... ¡y déjate llevar por el viento, grumete!







¡Mi diario de a bordo!

Usa tu DS como agenda personal. No te cortes en anotar cualquier cosa que necesites: marca la ubicación de un tesoro, dibuja un símbolo para repetirlo más tarde, traza una ruta especial...



Ha llegado la hora... ¡espectral!

Una de las claves de este «Zelda» es el artilugio que da nombre al juego. El Phantom Hourglass o Reloj Espectral te protegerá en las mazmorras malditas, pero debes ir llénandolo de arena, bien derrotando subjefes o bien encontrándola en jarrones. De esta forma, no sólo debes completar la mazmorra; tendrás que organizarte el tiempo para salir vivo de ella. No le quites ojo al cronómetro... ¡y date prisa, Link!



El mejor arma de Link es tu puntero... ¡y tus pulmones!

Ya te habrás hecho una ligera idea de lo interactivo que es controlar a este Link. Nada más empezar a jugar, comprobarás que todo (y recalcamos, todo), se controla con el lápiz. «Zelda PH» aprovecha como ningún otro juego todas las opciones de DS. Podrás desde lanzar flechas en tierra hasta pescar en el mar. Todo desde la táctil. Y el resultado es tan intuitivo, que no sabrás cómo pudiste vivir otros "Zeldas" sin tu fiel puntero.



Dibuja el trayecto de tu bumerán y retira el lápiz de la táctil para lanzarlo. Así matarás a varios "pájaros" de un lanzamiento. ¡Qué pasada!



Domina la espada a base de "punterazos", toca a un enemigo para dejarle K.O. o traza un círculo de 360º para cargártelos a todos.



Anotar tus cosillas en los mapas será vital para resolver puzles y avanzar en la aventura. Pistas, rutas, secretos. Tienes tinta ilimitada.



Salta los obstáculos del mar tocando el icono de la flecha de abajo, y si tienes cañón, bombardea a los monstruos... ¡tocándolos!



Sopla en el micro para apagar velas, limpiar el polvo de un mapa... o grita para que te oigan desde detrás de una puerta. ¡Qué bueno!

El capitán Linebeck es una especie de Jack Sparrow que aporta un humor inédito a la serie.



Los temibles monstruos del mar y los barcos enemigos no te pondrán las cosas nada fáciles.



el arco ("tira" de la cuerda para lanzar flechas), las bombas (toca una para cogerla) o el gancho (lleva el lápiz a un punto de agarre). Pero el genial control no se queda ahí: también puedes **escribir en los mapas, firmar cartas que recibas en el buzón**, dibujar símbolos en carteles... Todas estas acciones serán clave para resolver los **complejos puzles** que se han repartido por las 7 impresionantes mazmorras (más una oculta) y las 4 cartas náuticas que vas a explorar en tu barco.

Tan inmenso como el mar

Y lo harás acompañado de Linebeck, un peculiar personaje que... será mejor que conozcas tú mismo. Las travesías a lo «Wind Waker» proporcionan momentos de belleza y emoción nunca vividos en una portátil: la sensación de libertad, las gaviotas rozando la proa de tu mascarón, la aparición de tornados y criaturas marítimas, el enigma del barco fantasma... todo ello acompañado de una **banda sonora genial, unos gráficos espectaculares** y una historia digna de la mejor peli de piratas. Y por si 30 horas de épicas travesías y aventuras te parecen poco...

¡La leyenda se vuelve on-line!

Así es, "zelderos" del mundo. **En el modo batalla, local y Wi-Fi**, 2 colegas os turnaréis controlando a Link... ¡o a 3 soldados oscuros! Échale el ancla a «Phantom Hourglass» y sabrás hasta dónde es capaz de llegar tu DS. ¡Avante, Link!



Para pescar, dibuja círculos para recoger el hilo de la bobina. ¡Dale caña a ese pez, Link!

Lleva los cristales de Trifuerza a sus respectivos recipientes. ¡Que no se te caigan!

El multijugador se culmina con el primer juego online en la historia de Zelda

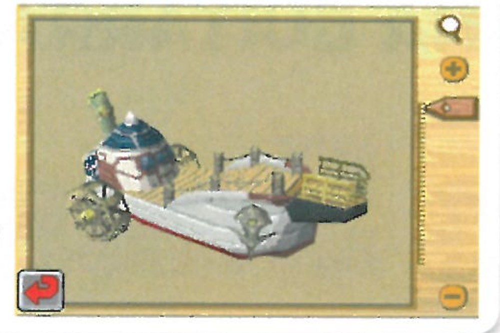
¡La Trifuerza más deseada!

El divertido multijugador permite enfrentamientos entre dos jugadores mediante conexión inalámbrica... ¡y también por Wi-Fi! Si manejas a Link, lleva las piezas de la Trifuerza a tu base, mientras tu oponente controla a los soldados para arrebatártelas.



¡Tuneo y timoneo mi flamante barco!

Una de las maravillas que podrás hacer en «PH» es cambiar las piezas de tu barco, que además de quedar la mar de bonito, ganará en resistencia y velocidad. Un amable marinero te colocará las piezas que vayas coleccionando. El barco consta de 8 piezas intercambiables, como ese mascarón de crucero que ves en la proa. ¡Más lujoso que el Titanic!





Te esperan montones de barcos por visitar, entre ellos la tienda de Terry, el vendedor de «Wind Waker». Además, podrás admirar las perfectas 3D de casas y embarcaciones como esta.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★
De impresión. Perfectas 3D, islas enormes, mar infinito... Es lo mejor que se ha visto en DS.

Diversión ★★★★
Si "Zelda" ya era sinónimo de disfrute total, la perfecta adaptación al control de DS lo hace imbatible.

Multijugador ★★★★
Competiciones a 2 en un original modo en el que también controlas a los malos. Soberbio on-line.

Duración ★★★★
Imagina cómo de grande es el mar... Pues así es este «Zelda». 30 horas de juego, y muchas más.

Lo mejor y lo peor

Todo. La interactividad, navegar, las mazmorras, los gráficos, la música... ¡El Wi-Fi!

Los más "zelderos" echarán de menos el control clásico. Y... ¿más modos multi?

Nuestra Opinión

La leyenda, totalmente bajo tu control

Todos los esperábamos. Pero no imaginábamos que sería tan increíblemente inmenso, mágico, intuitivo... Pierde el control clásico, pero añade una experiencia que sólo entenderás si lo juegas. Sin ninguna duda, lo mejor de DS.

Te gustará...

Más que... Pokémon P/Diam.

Y más que...



Final Fantasy III.

Puntuación Final



- Tipo de juego: Musical
- Compañía: Ubisoft
- Jugadores: 1 Jugador
- Idioma: No tiene voces / Textos en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

DS

¡UNA GUITARRA EN TU DS!

Jam Sessions

La guitarra es un instrumento complicadillo, ¿verdad? Pues mira, gracias a este juego y tu DS, ¡ya sabes tocarla!

Esta consola parece que nunca va a dejar de sorprendernos, señores: entrena cerebros, cría perros, enseña inglés... ¡y ahora te pone una guitarra en las manos! ¿Qué pasa?, ¿nunca has cogido una? Pues tranquilo, hombre, que usando solo el puntero y la cruceta, elementos que seguro que ya tienes bien controlados, vas a hacer sonar tu DS como una guitarra real.

¡Sí, sé tocar la guitarra!

Te vas a dar cuenta de ello en cuanto enciendas la consola y pruebes el modo "Tocar libremente". Pasando el puntero por la pantalla táctil mientras pulsas alguna de las 8 direcciones de la cruceta, **escucharás un acorde** que parece interpretado por el mismísimo Paco de Lucía. ¡¿Cómo es posible, si no tienes idea de tocar, ni de música ni nada?! Pues porque es un "sample" de un acorde tocado por un guitarrista profesional y grabado con una Gibson, Santa Cruz o Epiphone, las 3 marcas utilizadas para ofrecer **el estupendo sonido de guitarra** que luce el juego.

A los pocos segundos de haber oído lo bien que "suenas", estarás investigando qué acordes debes tocar para que suene "algo bonito", rasgando arriba y abajo como un loco. Pero, desafortunadamente, poco más podrás disfrutar de la música si no sabes lo que estás haciendo. Así que... **¡tutorial al rescate!** No es el modo estrella del juego, pero lo será en un principio para quienes no tengamos idea de cómo... hacer algo con esta guitarra virtual. Te enseña todo lo que tienes que saber: desde cómo coger la consola, hasta a distinguir acordes con **ejercicios de eco** (la consola toca algo y tú lo reproduces). Una vez te defiendas, lo suyo es entrar en el modo "Calentamiento", que reproduce partes de las **38 canciones** que se incluyen, a modo de ejercicio previo. Al poco tiempo



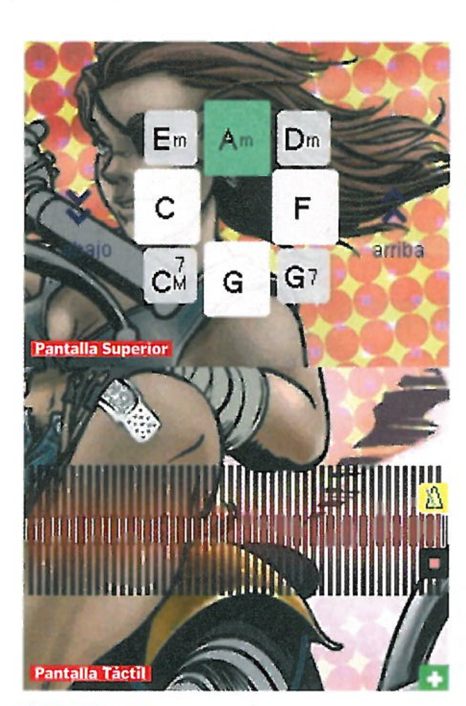






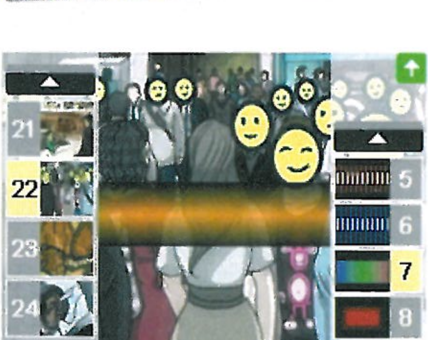
Si no sabes nada, dedícale tiempo a esta "cosa", que es la cuerda que tocas en la táctil.

Si te llaman Mozart seguro que terminas creando paletas de acordes para tus temas.



El rasgueo tiene truco. Suena diferente si pasas el puntero hacia arriba o hacia abajo.

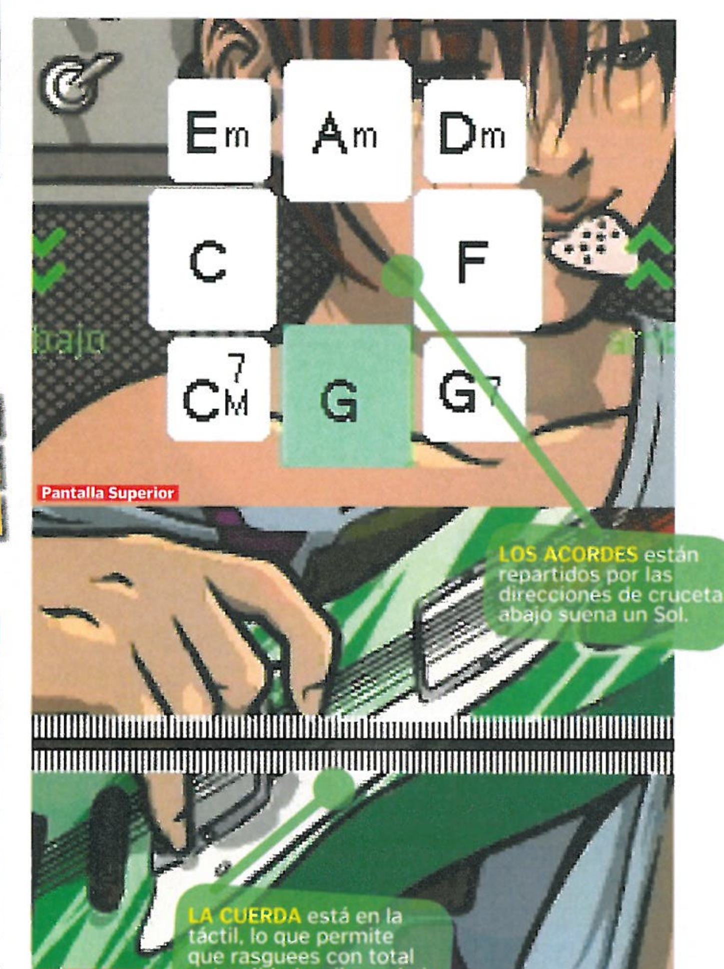
Ahora puedes tener tu propia guitarra... ¡en el bolsillo! ¡Toca y canta con tu DS!



Los gráficos son lo de menos en este juego. Aún así, puedes cambiar el fondo y la cuerda.

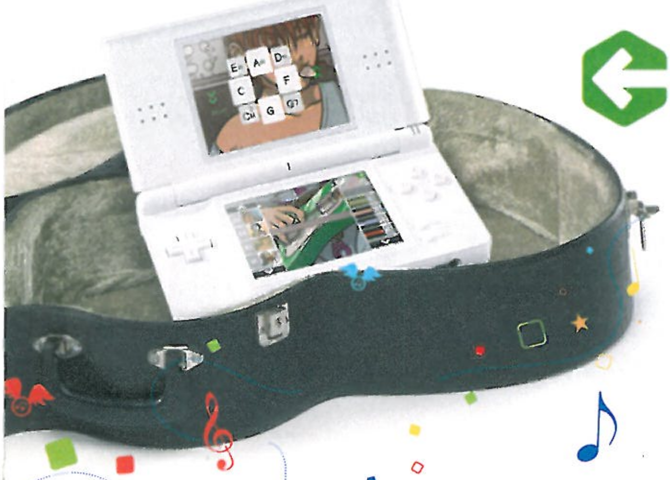
¡La guitarra con 2 pantallas!

Para tocar una canción, tuya o del juego, con «Jam Sessions» necesitas tener el puntero en una mano, para tocar la cuerda en la táctil, y un pulgar (de la otra mano, mejor) en la cruceta para pulsar el acorde oportuno. ¡Es fácil aprender y suena de película!









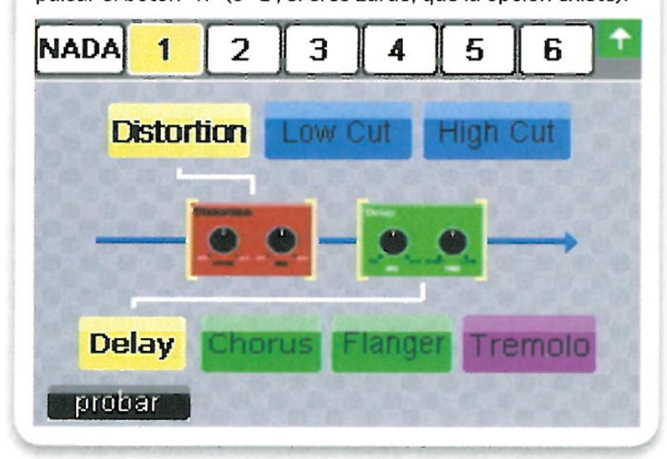
¡Mejor que tu guitarra!

Esta la puedes llevar en el bolsillo; lleva metrónomo y micrófono incorporados y, a pesar de ello, también puedes conectarla a un amplificador para actuar "en plan serio".



Para conseguir sonidos a tu gusto

Si te parece que algunos temas suenan "demasiado acústicos" es hora de que entres en la opción Efectos. Encontrarás 7 maneras de cambiar el sonido de la guitarra, como meterle distorsión, delay o flanger y, atención, puedes manejar los potenciómetros de cada uno de estos efectos individualmente, para ajustar el sonido totalmente a tu gusto. Además, permite cambiar de sonido limpio al "tuyo" en plena canción con solo pulsar el botón "R" (o "L", si eres zurdo, que la opción existe).



Cómo tocar, interpretar canciones y dar conciertos con «Jam Sessions»

Seguro que estás pensando que tú no puedes tocar, que hay que saber mucho, o algo así. Pues con Jam Sessions es más fácil de lo que parece. Solo tienes que dedicarle tiempo al juego: dejar que te enseñe a tocar, hacer oído con sus ejercicios y en pocos días seguro que eres capaz de componer tu primer temazo. Para ponerlo a prueba, ya sabes, ¡haz un directo!

Date una vuelta por el tutorial y empezarás a familiarizarte con los acordes, tonalidades y otros conocimientos necesarios para tocar con calidad.

Conecta tu DS a un amplificador y oirás tanto la guitarra como tu voz por él. Muy recomendable para los "desfases musicales" con más DS y amigos.

Toca las canciones y así, además de practicar con la voz, irás mejorando y dándole un feeling personal a tu manera de tocar la "DS-guitarra".

podrás tocar las "partituras" (no se usa el método tradicional de escritura musical, sino uno específico del juego) de las canciones completas y, si te sabes la melodía de la voz, **cantarlas a la vez que las tocas.** Sí, excepto los 10 primeros temas, que tienen una demo con melodía de voz incluida, solo vas a poder cantarlas si te las sabes. En el resto de canciones solo ves la letra y oyes la guitarra. Y aunque los 28 temas restantes también son grandes éxitos, se echa en falta un referente de voz. Por no hablar de una base de bajo y batería, que habría alegrado bastante el asunto.

¡Ésta te la guardo!

La última sorpresa de este "simulador de guitarra" es que puedes **grabar pistas.** Una opción útil para que las buenas ideas musicales que surjan durante un viaje, por ejemplo, no caigan en el olvido. ¿Quieres tocar la guitarra? Pues toca esta de DS, que suena igual de bien.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★☆☆☆
En realidad poca falta hacen, excepto para leer las letras y ver el acorde que estás pulsando.

Diversión ★★★☆
Los primeros minutos lo pasas pipa haciendo el locuelo. Pero cuando toca aprender... cuesta.

Multijugador NO TIENE
Vamos a dejar claro que no tiene, pero sí que puedes tocar con otros. Y cantar y tal. Y divertiros.

Duración ★★★☆
Tiene ejercicios para hacer oído y 38 canciones, pero lo que importa es que... ¡tienes una guitarra!

Lo mejor y lo peor

¡Tienes una guitarra en tu DS! El sonido de la guitarra. Poder sacar la voz a un "ampli".

No propone retos, excepto los ejercicios de hacer oído. Graba la guitarra, pero no la voz.

Te gustará...

Más que...



Electroplankton

Menos que...

Elite Beat Agents

Nuestra Opinión

Una nueva experiencia exclusiva para DS.

«Jam Sessions» es un juego-experimento-simulador que convierte tu DS en una auténtica guitarra. Suena de vicio, y trae mogollón de opciones técnicas, pero como videojuego no plantea ningún reto

Puntuación Final





TOMY

DESATA TU PODER NINJA

NARUTO NINJA COUNCIL European Version



¡Utiliza tu pulso...



... para descubrir más de 35 ataques devastadores!





NINTENDO DS lite

¡Con patadas, puñetazos y espectaculares ataques Jutsu ayudarás a Naruto y sus amigos a través de más de 60 misiones diferentes! Utiliza la pantalla táctil para incrementar tus poderes Jutsu, y conecta con tu cuerpo y espíritu para hacer un uso total de los centros Chakra. ¿Sabes lo que se necesita para ser un maestro ninja?



Nuevo Color: Plata







- Tipo de juego: Plataformas/Aventura
- Compañía: THQ
- Jugadores: 1 Jugador
- Idioma: No tiene voces. Textos en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

¡QUÉ AVENTURA MÁS PINTONA!

Drawn to life

Dale alas a tu imaginación y dibuja un mundo de plataformas y acción... ¡en el que todo lo creas tú!

El sueño de todo artista es dar vida a sus creaciones, y el de todo jugón, **crear su propia aventura**. THQ ha querido hacer realidad ambos sueños y le ha salido un cuadro original y atractivo, al que sólo le falta una mano de pintura... Es tu momento, artista.

Pinta bien, ¿eh?

El malvado Wilfre ha arrancado las páginas del Libro de la Vida y ha secuestrado al alcalde del pueblo. Los pocos aldeanos (llamados Raposa) que quedan te han nombrado su "Creador", y como si la pantalla de DS fuese una ventana a su mundo, deberás devolver el color a sus vidas, recuperar las páginas desperdigadas por los **16 niveles del juego** (ciudades nevadas, bosques galácticos, islas tropicales...) y rescatar a cada habitante perdido para que la aldea recupere su población y la normalidad.

Para ello, **inventa un personaje** y conviértelo en tu héroe. Tienes a tu disposición un completo editor de dibujo con una paleta de 25 colores para **crear hasta 3 héroes distintos** y alternarlos en la aventura. También puedes **diseñar sus armas, alas, plataformas**, cohetes, trineos, teleféricos, ballenas transportadoras... ¡todo con tu puntero! Y por si no estás inspirado, a medida que avances desbloquearás modelos prediseñados; aunque aquí la gracia está en improvisar locuras y ver cómo se integran perfectamente en el juego. Vas a crear casi de todo: desde el sol hasta el logotipo del restaurante del pueblo, así como los brotes del huerto, la lluvia que los riega, la luna y las estrellas. Además, puedes **intercambiar creaciones con otros artistas a través del Wi-Fi** y comparar vuestros talentos.

Los más jóvenes flipareis en colores con esta aventura fácil e interactiva como pocas, que aprovecha más que nunca la táctil de DS. Y a los más expertos, seguro que se os ocurren cientos de genialidades a las que dar vida en vuestros lienz... en vuestras DS.

¡EL DATO!
Puedes crear más de 150 objetos distintos y obtener extras como canciones del juego



¡Al rescate de los Raposa!

En «Drawn to Life» todo se hace en la pantalla táctil: dibujar objetos, crear logotipos, abrir puertas, encender llamas... Pero además de desempeñar las labores de "creador", no olvides encontrar a todos los aldeanos... ¡Eres su última esperanza!



Pantalla Superior



Pantalla Táctil

En el intuitivo editor creamos al héroe de nuestros sueños... ¡y lo hacemos realidad!

Limpia la pintura negra de cada nivel frotando las manchas con el puntero.

«Drawn To Life» ofrece una de las aventuras más interactivas y originales de DS



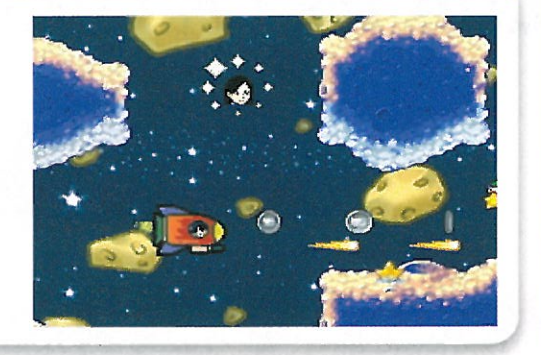
Pantalla Superior



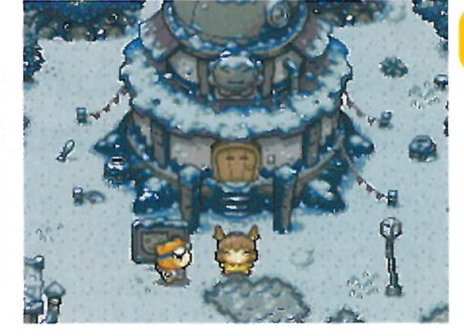
Pantalla Táctil

Minijuegos muy "pintorescos"

A lo largo de la aventura nos enfrentaremos a situaciones divertidísimas en forma de minijuegos, como una pelea de bolas de nieve con los aldeanos o este genial homenaje a los matamarcianos de toda la vida. Colorea y "tunea" tu cohete espacial para recorrer la galaxia en busca de monedas. ¡Dispara!







Pinceladas de vida

Trazo mi obra a mano alzada dentro de las cuadrículas, elijo los colores y le pongo un nombre. Pero si quiero hacerlo en plan profesional, uso cruceta y zoom para crear "punto por punto".

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★
Vivos, alegres, coloridos... Lo genial es que tú puedes cambiarlos. Los fondos, pelín "sosetes".

Diversión ★★★★
Puedes dibujar, colorear y retocar casi de todo y "meterlo" en el juego. Superentretenido.

Multijugador ★☆☆☆
Se limita a intercambiar personajes y objetos con otros colegas, pero la aventura es para uno solo.

Duración ★★★☆
3 mundos, 16 niveles, el pueblo... Tienes para unas 10 horas, pero puedes pasarte la vida creando.

Lo mejor y lo peor

El buen rollo que transmite. La libertad de crear y ver cómo tus obras forman parte del juego.

Que no haya online para intercambiar creaciones con el mundo. Que te canses de pintar.

Nuestra Opinión

Una aventura de "estilus" propio

Convertirnos en creadores de nuestro propio héroe y de los elementos que le rodean es una de las experiencias más atractivas de la portátil, aunque quizás eche atrás a los más adultos por su sencillez y estética inocente.

Te gustará...

Más que...



Wario Master of D.

Menos que...



Zelda Phantom H.

Puntuación Final





- **Tipo de juego:** Lucha/Plataformas
- **Compañía:** Tomy/Nintendo
- **Jugadores:** 1-4 Jugadores
- **Idioma:** Voces en inglés, Textos en castellano
- **Precio:** 39,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

EL CLUB DE LA LUCHA MANGA

Naruto Ninja Council

Naruto vuelve "pegando fuerte" con nuevas misiones, técnicas secretas y mucha acción multijugador.

El héroe del manga y la serie anime más exitosos de los últimos tiempos, no ha querido perderse una nueva cita con sus fans. Ellos serán los que más flipen con esta nueva tunda de **puñetazos, patadas** y espectaculares ataques "jutsu" con toques de arcade... ¡y de puntero!

¡Llega el "manga-técnicas"!

Aparte de controlar casi una **treintena de ninjas** y liarte a mamporros en más de 60 misiones, vas a poder **tomar prestadas todas sus técnicas** una vez selecciones a tu personaje. Por ejemplo, si eliges a Naruto no sólo ejecutarás su gran golpe Uzumaki, sino también un remolino de hojas o incluso escupirás una llamarada de fuego. De hecho, lo harás casi de verdad, ya que algunas técnicas ocultas te "piden" soplar en el micro. Los demás ataques se ejecutan por medio de breves pruebas táctiles en plan minijuego, como tocar diversos puntos del cuerpo de tu adversario o dibujar círculos rápidamente para soltar un súpersopapo. Sin embargo, estas "lindezas" necesitan Chakra (energía vital), y el reducido tiempo de cada misión te obligará a abrirte paso a base de combos; es decir, aporreando botones.

A pesar de las dosis de acción y la gran cantidad de técnicas, el modo para un jugador no termina de enganchar. Se reduce a un panel de misiones sencillas y poco desafiantes: liquidar a 20 serpientes, cargarte las rocas del escenario, llegar antes que alguien a la meta... Por suerte, puedes **luchar con hasta 3 colegas** en el multijugador (cada uno con su cartucho), que es donde más disfrutarás de esta fiesta de ninjas para incondicionales de Naruto.

¡EL DATO!
Elige entre 27 personajes, adopta sus ataques en 62 misiones y lucha con hasta 4 colegas





Dibuja círculos con el puntero para potenciar tu ataque. ¡Menudo guantazo!



Los enemigos de las misiones son muy diversos: desde ninjas hasta jaurías de lobos.

Naruto, Sasuke y Sakura protagonizan un juego de acción pura y dura

¡Cuidadito con tocar, ¿eh?!

En la pantalla de arriba damos los mamporros para reducir el medidor de vida de nuestro adversario; mientras, en la de abajo, echamos un vistazo al mapa de cada escenario y efectuamos los ataques especiales... ¡con tan sólo tocarlos con el puntero!



¿Me prestas tu técnica, por favor?

Si los chavales de Konohoa ya son fuertes por naturaleza, imagínate la que pueden armar si intercambian sus habilidades. Pues eso es lo que vas a poder comprobar en este «Naruto». Píllate un personaje, haz un repaso por el resto de ninjas y elige hasta 4 de sus técnicas. Bofetada, colmillos cruzados, sombra imitadora, golpe múltiple...





En ciertas misiones debes perseguir a un jefe y, por ejemplo, reducir su medidor de vida a la mitad. Más vale que estés bien entrenado, porque... ¡no veas cómo corren los muy ninjas!

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★☆

Totalmente fieles al espíritu de "Naruto". Animaciones fluidas de los personajes. Fondos planos.

Diversión ★★★☆

Sin ser nada del otro mundo, las misiones entretienen... Lo que de verdad mola es luchar con amigos.

Multijugador ★★★☆

Lo dicho; lo mejor del juego. Puedes liderar un equipo o unirte a él, aunque requiere varias tarjetas.

Duración ★★☆☆

Las misiones son numerosas y más bien sencillas. Donde más horas pasarás es en el multi.

Lo mejor y lo peor

La fidelidad visual al manga y la cantidad de personajes. El multi con varios cartuchos.

El modo individual se reduce a las misiones. Que tus colegas no tengan el juego.

Nuestra Opinión

Diversión mamporrera al estilo japonés

Un título pensado para jugar con más peña. Con novedades táctiles, pero conservando la esencia de juegos de lucha en 2D al estilo «Jump Ultimate Stars». Aunque le faltan modos, la esencia Naruto atraerá a los amantes del manga.

Te gustará...

Más que... Naruto NC 2 (GBA)

Menos que... Dragon Ball Z: SW 2

Puntuación Final





Tipo de juego:
Plataformas/Acción

Compañía:
Nintendo

Jugadores:
1-4 Jugadores

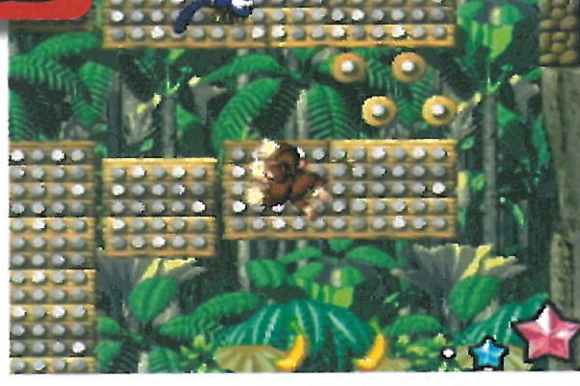
Idioma:
No tiene voces
Textos en castellano

Precio:
39,95 €

Lanzamiento:
Ya disponible

FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE





Únete a Diddy para usar objetos como plumas voladoras o martillos giratorios.



Muévete por la pantalla inferior, y si los malos te dejan "aplatanado", tócala y te volverás invencible por un instante.

¡EL DATO!
«DK: Jungle Climber» incluye 6 geniales minijuegos divididos en tres niveles de dificultad

¡LLEGA EL "PLATANOFORMAS"!

Donkey Kong Jungle Climber

Donkey vuelve con ganas de marcha... ¡y está que se sube por las paredes con tal de conseguir bananas!

Tras el animado «DK: King of Swing» que se estrenó en Game Boy, el clan de los Kong debuta en DS con aire renovado y marchoso. Y esta vez van a poder saciar su apetito bananero a base de...

¡Eh, ración doble!

La acción vuelve a ser muy "vertical" (como en el de GBA) y gana más profundidad que nunca gracias a las dos pantallas de DS. Puedes saltar de una a otra, utilizar la de abajo como mapa si la de arriba está cubierta de niebla, lanzar a Diddy hacia un interruptor... o impulsarte de barril en barril entre una pantalla y otra. Pero la verdadera originalidad de este adictivo "platanoformas" está en **su control: alternas L y R** para agarrarte a los salientes de tablas, lianas, rocas rodantes..., sueltas ambos para saltar y pulsas A para embestir kremlins, abejas, o jefes al final de cada isla. Al principio todo parece fácil, pero la dificultad de los últimos niveles llega a ser bestial. Y más si la coordinación de dedos no se te da muy bien...

A pesar del peculiar control, el desarrollo nunca aburre: te esperan selvas frondosas, niveles acuáticos, junglas embrujadas, jugueterías, naves... y un montón de bananas, medallas y las clásicas letras K, O, N, G por recolectar. Te serán muy útiles, ya que con ellas podrás desbloquear **niveles secretos o minijuegos**, ¡y compartirlos con un cartucho! Divertido y trepidante para todo tipo de públicos.

Puntuaciones

Gráficos	★★★★
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★☆☆
Duración	★★★☆



Valoración

Apenas aprovecha la táctil, pero gracias al sencillo control, la vuelta al estilo gráfico de «DK Country» y el ingenioso diseño de los niveles, desafiará a los expertos y enganchará a los novatos. ¡Y trae minijuegos!





- Tipo de juego: Acción
- Compañía: Nintendo
- Jugadores: 1 Jugador
- Idioma: Voces en castellano, Textos en castellano
- Precio: 59,95 €
- Lanzamiento: 26 de Octubre

FUNCIONES DEL MANDO

ALTAVOZ · VIBRACIÓN · PUNTERO · SENSOR MOVIMIENTO · MANDO CLÁSICO · INTERNET

¡¡EXPLOSIÓN DE POTENCIA!!

Metroid Prime 3 Corruption

Vive una aventura como jamás antes nadie se había atrevido a imaginar. ¡Es el Metroid definitivo!

Cada vez que la saga Metroid anuncia nueva entrega, nos ponemos a soñar de inmediato con los límites que superará. En Wii ha ido mucho más lejos. Especialmente en tres puntos: la **propuesta de control, las batallas con los jefes finales**, que ponen los pelos de punta, y la alucinante atmósfera de cine en que nos sumerge. Como colofón a la serie, «Corruption» es magistral. Como juego de Wii, quizá el mejor diseñado hasta el momento.

¡EL DATO! Esta entrega incluye cantidad de pistolas, visores, morfosferas y trajes nunca vistos antes

Acepta el reto: eres Samus

El nivel de juego se ha puesto por las nubes. Si eres veterano en Metroid, puede que acabes el modo historia con cierta holgura (unas 20h.) y que salgas vivo de los combates con los jefazos; pero si quieres "escanearlo" todo, ve diciéndole a los colegas que no te esperen para salir... en días. Claro que, si eres novato, ¡ay amigo! prepárate para sufrir. Porque esta entrega incluye **puzzles que te exigirán dominar a tope la morfosfera**, montones de ítems ocultos, y unos niveles de acción y precisión más elevados que nunca.

Pero tranquilo, porque el nuevo control de Wii convierte **mando y nunchako en los brazos de Samus**. Con el mando apuntas y disparas proyectiles de todo tipo, mientras que al sacudir el nunchako lanzas y recoges el rayo enganche, con el que desbloqueas puertas o desarmas enemigos. Además vas a contar con el **hipermodo**, donde tu fuerza y habilidades se multiplicarán a causa del Phazon -un virus letal- que reside en tu organismo. Úsalo con prudencia, o morirás a causa de la corrupción.

Así, armado hasta los dientes, viajas por diferentes planetas con el objetivo de destruir





El nivel gráfico es impresionante, tanto en los combates como en las escenas narrativas.



Carga tu cañón láser y podrás atraer los ítems que dejan los enemigos al ser derrotados.



El Phazon te permite entrar en hipermodo, y aunque es una gozada no abuses de él o te destruirá.

¡No te dejes intimidar!

Los jefes finales tienen este aspecto, pero si no pierdes los nervios (cosa difícil) descubrirás sus puntos flacos y podrás destruirlos.

Mogenar

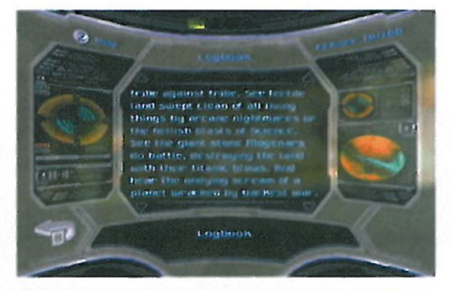
MUCHOS BICHOS ocultan sus puntos débiles a la vista. Usa tu escáner para poder detectarlos.

NO DEJES DE DISPARAR. Si eres lento con el arma, el enemigo no vacilará a la hora de contraatacar.

Lo tiene todo: acción, control, gráficos, argumento... ¡Es el mejor juego de Wii!

Cosas que hacer aquí, además de disparar...

No siempre tendrás que tirar de gatillo y proyectil para avanzar. En «MP3» hay unas cuantas acciones básicas que debes tener en cuenta además de masacrar bichos. Toma nota de algunas sugerencias.



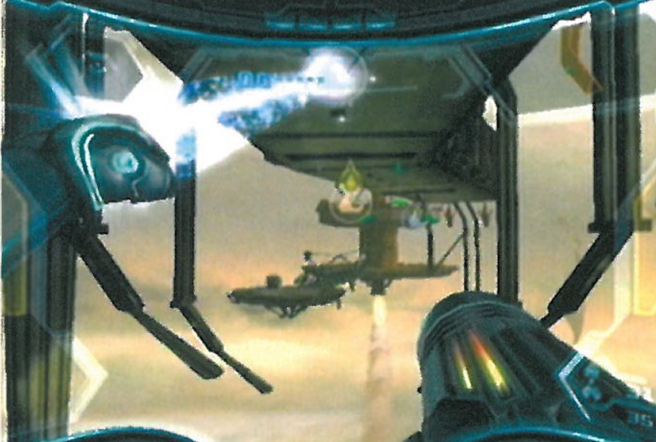
Analiza objetos o descifra manuscritos para ayudarte a progresar en tu búsqueda.



Conviértete en morfosfera para pasar por conductos estrechos o activar interruptores.



Para llegar a diversos lugares tendrás que dar uso de tu habilidad para "plataformear".



¡Controlo los brazos de Samus Aran!



Con mi nunchako uso el gancho y con el mando disparo a todo lo que se me cruce. ¡Debo utilizarlos a la vez para sobrevivir!

Manual de acciones básicas para sobrevivir en «Metroid Prime 3»

¿Cómo y cuándo utilizaré mando y nunchako en este juegazo? No nos extraña que te pique la curiosidad, porque después de alabar lo bien implementados que están los controles, la inmejorable respuesta, la cantidad de acciones que podemos ejecutar, lo menos que podemos hacer es mostrarte cómo y cuándo intervendrán en el juego. Esto es todo lo que podrás disfrutar con tus mandos en «MP3», pero puede que se nos haya pasado alguna que otra acción... ¡Descúbrelo tú!



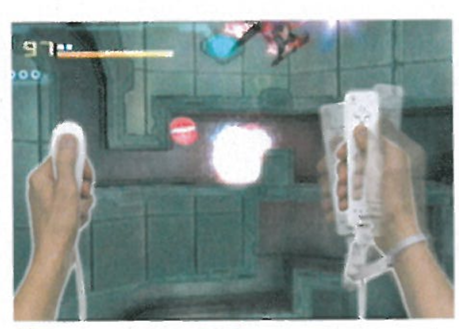
Dispara. Apunta con el mando y pulsa el botón A sin cesar o mantenlo presionado para cargar un ataque láser devastador.



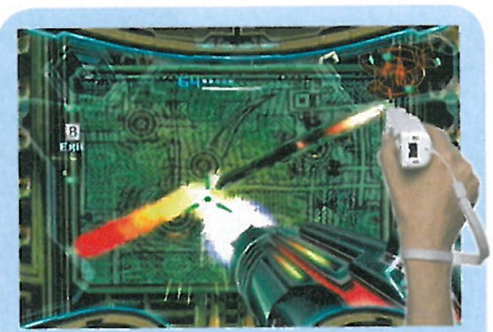
Interactúa con objetos. Tira, empuja, gira, levanta tu mando Wii para abrir puertas, resolver puzles, introducir datos...



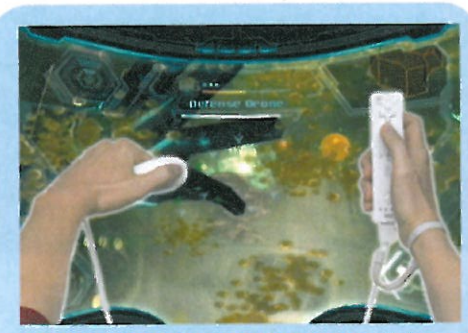
Lanza y recoge el rayo enganche. Sacude el nunchako para anclarlo, y tira de él hacia ti. Así abres puertas, desarmas a los malos...



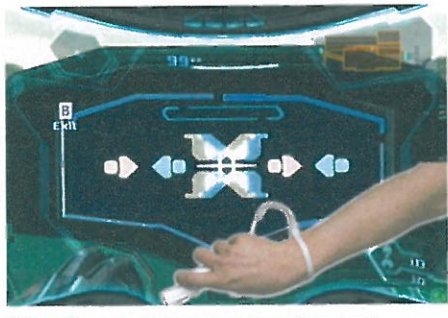
Cuando eres morfosfera, te mueves con el stick del nunchako; saltas con un ligero toque de mando; y pones bombas con el botón A.



Arregla chismes. Apunta con el mando la zona que vas a soldar y ¡que no te tiemble el pulso o lo quemarás todo!



Mueve mando y nunchako a la vez. Así podrás soltarte de las garras de los enemigos. Hazlo deprisa o será demasiado tarde.



Analiza tu nivel de corrupción con el medidor de tu nave. Rota el mando hasta unir las dos figuras y verás tu nivel de Phazon.



las semillas de Phazon que hay en ellos. La **atmósfera de suspense** y una banda sonora de lujo conseguirán que te metas aún más en la piel de Samus. Más te vale, porque en cada fase te esperan un millar de bichos y los jefes de zona, que ya te hemos avisado del desafío que suponen. Primero hay que encontrar su punto débil y después utilizar una estrategia que mezcle paciencia y habilidad.

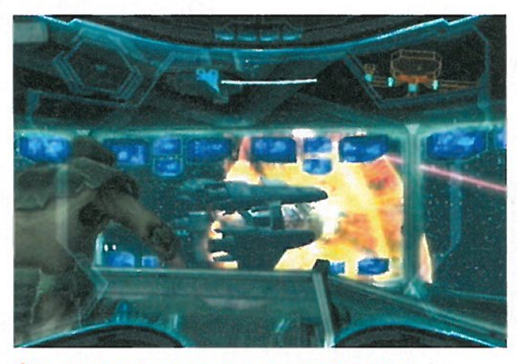
¡No pierdas ojo, Samus!

Puede que **el "shooter" domine «Corruption»** más que en otras entregas, pero la aventura continúa siendo el factor que diferencia esta saga de otros juegos de acción. Y desde luego aquí te vas a hartar de "aventurarte": de explorar los diferentes parajes, de examinar objetos y de buscar pistas que te ayuden a avanzar.

Para **interactuar con los objetos** se sigue el mismo patrón que para atacar: emulas con mando y nunchako lo que Samus debe hacer en cada momento del juego. ¿Que para abrir una puerta tienes que meter una palanca y girarla? Coge tu mando, empuja hacia la pantalla y gíralo. Y así cientos de interacciones para soldar cables, resolver puzles... (echa un ojo al cuadro de arriba y sabrás de qué estamos hablando).

«Metroid Prime 3» va a suponer un antes y un después en Wii. Es el juego que los usuarios "de toda la vida" están esperando. Pero que no tiemblen los "nuevos": hay mucho horizonte por descubrir en esta genial aventura.



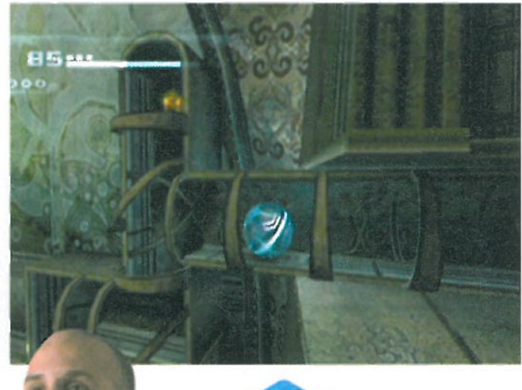


Es necesario comunicarse con la gente para obtener pistas. Presiona "A" y a ver qué te cuentan.



El nivel de dificultad es alto. Sólo los veteranos pueden enfrentarse a jefazos así, sin temblar.

Los diferentes modos de control permiten hacerse a los mandos a cualquier jugador



Bienvenido a tu minihogar

En la nave no sólo puedes salvar tu partida, además te permite desplazarte a otros planetas, ver tu nivel de phazon, marcar códigos, etc.

EL MAPA está bien detallado y te sirve de ayuda para no perderte en ningún momento.

TOCA AQUÍ con el puntero para despegar, una vez hayas tirado de la palanca de motores.

EXAMINA con el puntero los paneles e interactúa con los diferentes tipos de acciones que ofrece.



¡Soy la Morfosfera!

Para atravesar pasillos estrechos puedo transformarme en todo momento en esta pequeña bola metálica, con la que puedo correr, colocar bombas, entrar en hipermodo... ¡Y dar saltos! Así, con un simple golpe de mando, me es más fácil recorrer los diferentes laberintos.

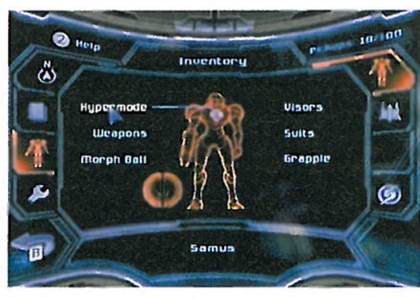
Reúne medallas para desbloquear extras

Al igual que en entregas anteriores, para conseguir terminar el juego al 100% no queda otra que explorar todo cuanto se pueda y más. De esta forma irás consiguiendo medallas que te permitirán comprar extras como bocetos, música, ¡e incluso miis de Metroid! Seguro que te va a costar más que sudor y sangre desbloquearlos todos.





El Phazon en tu cuerpo es inestable y a veces genera un hipermodo involuntario.



Si pausas el juego puedes ver datos como información recogida, mapa, armas, etc.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★
Escenarios trabajadísimos y detallistas a tope. El nivel más alto que hemos visto en Wii hasta ahora.

Diversión ★★★★
La atmósfera, el argumento, las batallas, las búsquedas... Todo engancha sin remedio.

Multijugador NO TIENE
El único pero que podemos ponerle. Ni multijugador ni modo online. Aunque... ¿Quién lo necesita?

Duración ★★★★
Completarlo al 100% puede superar las 50 horas. Y acabar con algunos enemigos, ¡una eternidad!

Lo mejor y lo peor

La acción; uso de mando y nunchako; la historia; los gráficos; la música. Vamos, todo.

Si no jugaste a los otros Metroid, te perderás detalles. ¡Te saldrán agujetas de disparar!

Nuestra Opinión

Una compra más que obligatoria para tu Wii

No hay otro juego que se pueda equiparar a este Metroid. Explota el control de Wii y mete al jugador en una atmósfera de acción y suspense sin igual. No te obligamos, pero sí te decimos que sólo un tonto no tendría Metroid...

Te gustará...

Más que... Call of Duty 3

y más que... Resident Evil 4 Wii

Puntuación Final





- Tipo de juego: Fútbol
- Compañía: EA Sports
- Jugadores: 1-4 Jugadores
- Idioma: Voces en castellano / Textos en castellano
- Precio: 59,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

FÚTBOL CONTROL, POR FIN

FIFA 08

Buen uso de los mandos, modo online y multijugador, minijuegos explosivos... ¡Llega el "tiquitaca" a tu Wii!

Por fin llega a Wii la nueva generación de FIFA, o lo que es lo mismo un juego de **fútbol serio** (claro, «Mario Strikers» es caso aparte) . «FIFA08» pretende mostrar lo divertido y fácil que puede ser "futbolear" con mando y nunchako. ¿Que si funciona? Desde luego que sí, y ahora mismo te lo demostramos.

Los magos del balón

Antes de empezar, tienes dos modos de control para elegir: **"Family Play" y "Advance Play"**. Con el primero, si eres alguien que no ha tocado nunca una consola te va a resultar fácil entrar en juego: sólo tienes que ocuparte de mover el mando para disparar y pasar, mientras la consola se encarga de organizar a tus jugadores. El "Advance Play" incorpora el nunchako para adueñarnos completamente del control de los jugadores y hacer regates, voleas, dejadas, amagues... Y para que estés preparado, dispones de un **sistema de personalización de tácticas** muy avanzado con el que tener bien colocaditos a tus jugadores sobre el terreno. Elige tu equipo favorito y comienza una liga, torneos... O mejor aún, sigue de cerca la liga real de tu país y juega simultáneamente el mismo encuentro que el equipo que hayas elegido. Para ello basta conectarse al modo online, donde aparte de estas **ligas interactivas**, tienes cantidad de opciones, como jugar contra cualquier usuario del planeta.

Pero **lo más exclusivo y divertido** de este nuevo FIFA está en el **modo "fiesta futii"**. Hasta 4 amigos podéis jugar a 3 desafiantes minijuegos, ¡y con vuestros propios mii (o con el de Ronaldinho)!: penaltis, toques de balón y futbolín son ideales para echarse unos piques.

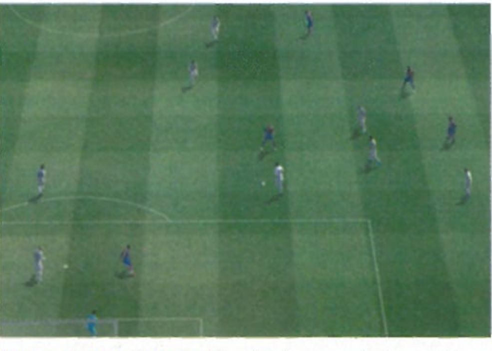
Como colofón, damos la bienvenida a **Manolo Lama y Paco González**, que ponen, por vez primera en una consola de Nintendo, los comentarios al juego. No te lo pierdas.

¡EL DATO!
570 equipos licenciados y 14000 jugadores reales. ¡Todo completamente actualizado!



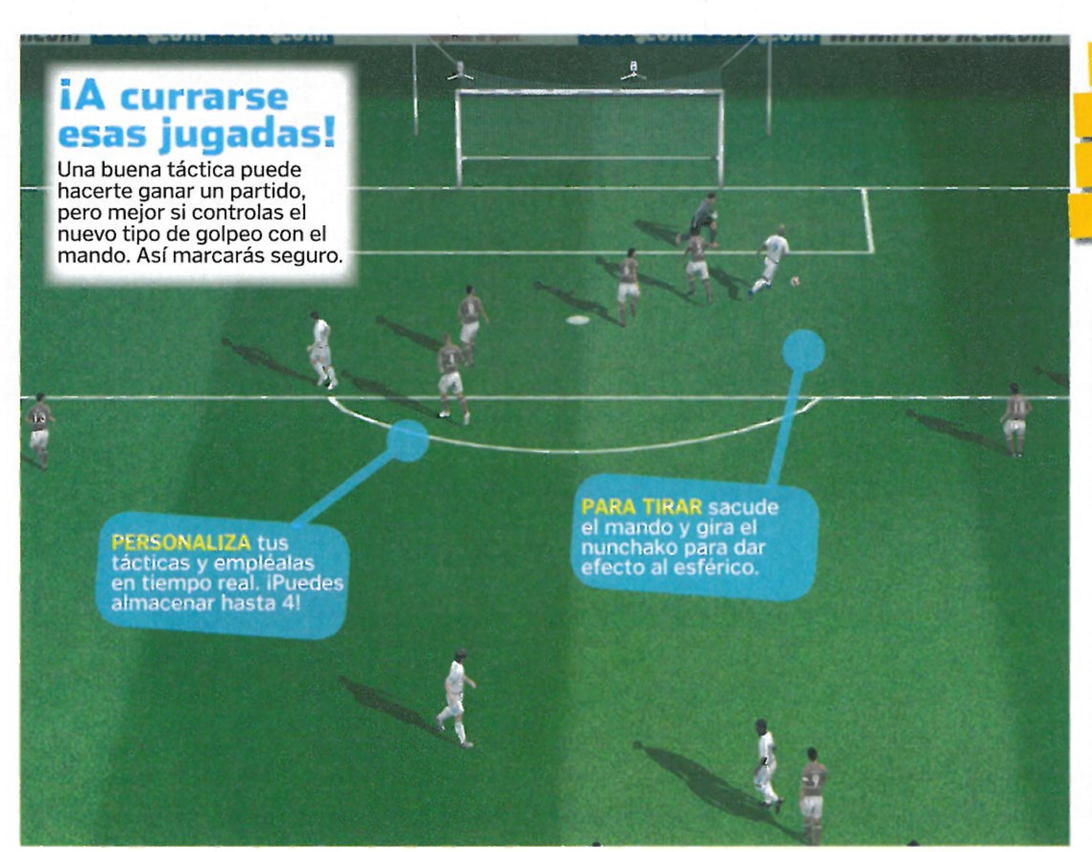


Tienes varios ángulos de cámara para seguir el fútbol como quieras. Todos son espectaculares.


Con el "Family Play" cualquiera puede jugar. Pasa, dispara, organiza... y que la consola haga el resto.



El modo online te permite jugar contra gente de todo el mundo, seguir ligas en tiempo real... ¡La caña!



¡A currarse esas jugadas!

Una buena táctica puede hacerte ganar un partido, pero mejor si controlas el nuevo tipo de golpeo con el mando. Así marcarás seguro.

Mando y nunchako demuestran al 100% su adaptación y fácil manejo en «FIFA 08»

Disfruta con exclusivos "miinijuegos" en FIFA

Coge cualquiera de tus mii (o el de Ronaldinho, que viene incluido en exclusiva y es una pasada), y desafía a tus colegas a penaltis, dar toques de balón o ganar al futbolín. Todo, claro, a golpe de muñeca.







¡Controlo al 100% mis jugadores!

Muevo de abajo arriba el mando para disparar, o de arriba abajo para colocarla. La fuerza depende de la velocidad con que lo mueva. Para hacer un pase basta moverlo de un lado a otro, y para sacar de banda hago como si tuviera el balón en las manos: mando y nunchako tras la cabeza y... ¡pase avanzado!

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★
Buenas animaciones y gráficos detallados, aunque algunos jugadores no se parecen a los reales.

Diversión ★★★
Los controles son muy cómodos y eficaces cuando te haces a ellos. Buena idea incluir el "Family Play".

Multijugador ★★★★
Su punto fuerte. Podéis jugar 4 colegas en casa, y el modo online es totalmente rompedor.

Duración ★★★★
Tarde o temprano acabarás los torneos, aunque el verdadero desafío es jugar contra compis.

Lo mejor y lo peor

Los modos online y "futiis". Manejo sencillo. Comentarios de Lama y González.

Sólo 2 jugadores para competir online a la vez. Que no haya más minijuegos futii.

Nuestra Opinión

Fútbol entretenido y para todos en tu Wii

El control nos ha sorprendido gratamente por su simpleza y eficacia. Puede que los veteranos no os adaptéis al "family play", pero seguro que gozáis con la forma en que está implementado el mando. Y los "futii", geniales.

Te gustará...

Más que...


FIFA 07 GC

Menos que...


Mario Strikers

Puntuación Final





- Tipo de juego: Aventura
- Compañía: Vivendi Universal
- Jugadores: 1-2 Jugadores
- Idioma: Voces en inglés, Textos en castellano
- Precio: 49,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

¡JUEGA COMO UN POSESO!

Crash Lucha de Titanes

Lo último de Crash te propone volar, patinar, surfear por laberínticos túneles... ¡y hasta montarte en monstruo!

Crash se estrena en Wii haciendo lo que mejor se le da: **"plataformear" a tope** a lo largo de enormes niveles y machacar hordas de enemigos, esta vez a golpe de mando. En su nueva aventura, Neo Cortex ha montado un ejército de supermonstruos para destruir tu mundo, pero quien realmente va a montarlos eres tú, gracias al poder de la máscara Aku Aku y, sobre todo, al de los mandos de Wii.

¡Qué bestia eres, Crash!

Tú mismo decidirás qué bestia quieres ser, porque en cualquier momento podrás subirte a la chepa de uno de los **15 enormes enemigos** del juego y apoderarte de su fuerza y sus ataques especiales. Entre estos "animalitos" encontramos a Escorpgorila, con el que puedes atravesar a tus enemigos con una cola de escorpión gigante, y otros como Ratarámbano, Magmadón o Cangrejoelefante. Todas las bestias nos harán sacudir los mandos, ¡y hasta disparar al estilo «Red Steel», o sea apuntando a la pantalla! Aparte de estas "especialidades", **Crash luce más ágil que nunca**: corre por las paredes, salta de liana en liana, surfea por túneles...

Durante el juego, **el ritmo frenético y el humor** no decaen en ningún momento, aunque se echa en falta algo más de libertad, ya que el desarrollo de los niveles es bastante lineal. Para compensarlo, cada escenario esconde montones de partículas de "mojo" (la sustancia del Poder) y retos que superar dentro de un límite de tiempo. Al final de cada capítulo, puedes cambiar tus "mojos" por nuevas habilidades o disfrutar de los extras desbloqueados. Ah, y en cualquier momento un colega podrá unirse al juego como Carbon-Crash, ¡para que la locura ya sea titánica!

¡EL DATO!
Te esperan 20 largos niveles y un modo cooperativo, para disfrutarlos junto a otro colega





Algunos ataques son brutales, como este brote de pinchos... ¡subiendo ambos mandos de golpe!



Los entornos son espectaculares, y están bien acompañados por sugerentes efectos de luz.



La esencia plataformera de Crash está más viva que nunca. ¡No te bloquees y salta esos bloques!



¡Hazte con ellos, Crash!

Si te topas con "bienvenidas" como esta, apodérate del monstruo de menor tamaño. Así podrás machacar y dominar fieras cada vez mayores.

Crash salta a Wii con un plataformas monstruoso cargado de acción y humor

¡Demuestra que tienes "tablas" de surfero!

Aparte de colosales bestias, Crash también domina el "surf terrestre". Despéinate el flequillo mientras recorres largos y vistosos túneles, bajas por endiabladas rampas o "grindas" finas cuerdas a toda pastilla.





¡Ponte al mando de las bestias!

Dirijo mi mando a la pantalla, desplazo la mirilla suavemente hacia un enemigo o una diana y aprieto el gatillo. Si mi cargador de energía está a tope, pulso A para fijar varios objetivos... ¡y me los cargo de golpe!

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★
Escenarios enormes y cuidados al detalle. Efectos de luz asombrosos y animaciones muy fluidas.

Diversión ★★★★
"Alquilar" enemigos, adoptar sus ataques, surfear por túneles... ¡Toda una descarga de adrenalina!

Multijugador ★★☆☆
No hay batallas simultáneas ni desafíos a pantalla partida, pero el cooperativo para 2 divierte lo suyo.

Duración ★★★☆
Va bien servido de niveles y puedes mejorar la experiencia, los ataques y los combos de Crash.

Lo mejor y lo peor

Controlar a enemigos tan grandes y dominar sus ataques. Cómo se usa del mando.

Que los monstruos no puedan saltar. Quizás, demasiados momentos de lucha.

Nuestra Opinión

La acción más alocada en tamaño XXL

Crash da un paso de gigante en Wii gracias a la incesante acción y los toques de exploración y rol. Eso por no hablar de lo que mola tomar el control de las bestias y lo bien que está aprovechado el uso de los mandos de Wii.

Te gustará...

Más que...



Harry Potter 5

Menos que...



Sonic y los Anillos

Puntuación Final







3+

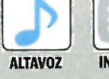
➲ Tipo de juego:
Plataformas
➲ Compañía:
Konami
➲ Jugadores:
1-2 Jugadores
➲ Idioma:
Sin voces
Textos en castellano
➲ Precio:
59,95 €
➲ Lanzamiento:
Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO


NUNCHAKO

PUNTERO

VIBRACIÓN

SENSOR MOVIMIENTO

ALTAVOZ

INTERNET







➲**Los tres estados del agua** son necesarios. En este caso nos hemos quedado hecho un cubito.



➲**Tenemos diferentes habiliades** según la forma que adoptemos. ¡En estado gaseoso podemos lanzar rayos!

¡A MOJARSE TOCAN!

Dewy´s Adventure

Konami nos trae una aventura platarformera a tope, dispuesta a refrescarnos las horas con su divertido control.

El malvado Don Hedron ha robado 6 frutas mágicas y ha anegado de agua negra el mundo de los Eau. Así las cosas, qué mejor que manejar a una gota de agua mágica capaz de salvar este mundo de fantasía.

¡Este mundo se mueve!

Pon tu mando en posición horizontal y prepárate para controlarlo todo. Cada mínima inclinación tendrá su reflejo en el suelo del juego. Puedes saltar y, atención, controlar la temperatura ambiente pulsando arriba (calor) o abajo (frío) en la cruceta. ¡Ya verás cómo cambia nuestro héroe! Al llevar todo esto a cabo con una sencillez y suavidad sorprendentes, **el control se convierte en el auténtico punto fuerte**. ¿Y el flaco? Pues por una parte, los escenarios, que son muy simpáticos y coloristas pero les habría venido bien mayor variedad y detalle. Por la otra, que nuestro objetivo es siempre el mismo: ir liberando Eaus (tocándolos) hasta encontrar la salida o al jefe final. Vamos, que el desarrollo se hace monótono y demasiado guiado.

Y además, completar la aventura principal no te costará demasiado porque tiene 6 niveles. Eso sí, podrás alargar la vida del juego a base de **construir escenarios** en los que competir con tus amigos. Recomendable, por temática y dificultad, para los más jóvenes de la casa.



¡EL DATO!
Podemos cambiar el clima de 5 formas diferentes para superar los 6 mundos del juego

Puntuaciones

➲Gráficos	★★☆☆
➲Diversión	★★☆☆
➲Multijugador	★★☆☆
➲Duración	★★☆☆



Valoración

El control de Dewy deslizándose por el suelo y cambiando el clima es una pasada. Lástima que no pase de ahí. Sin embargo, la estética de cuento y su escasa complejidad lo hacen un juego ideal para los más peques.



Total 75



BOLSAS LICENCIADAS



▷ BOLSA NDS 400

▷ NDSL 80

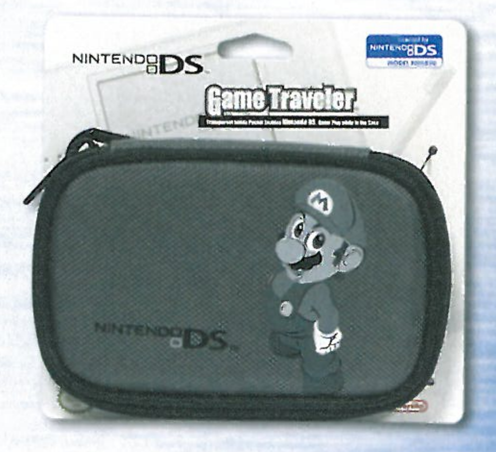
▷ MARIO M800











▷ STARTER PACK 10 EN 1

▷ PACK ROSA 10 EN 1

▷ MEGAPACK 20 EN 1







NDS LITE™



▷ PACK LISA SIMPSON

▷ PACK BART SIMPSON







➲ Acción/Lucha ➲ Koei ➲ 1-2 Jugadores
➲ Textos en castellano ➲ 39,95 € ➲ Ya disponible

Dynasty Warriors

La clásica serie de mamporros se estrena en DS con una nueva baraja de cartas, una ruleta de trucos para mandar a tu enemigo a la otra punta del mapa y un modo Wi-Fi en el que aplastar al ejército de un colega... ¡o ser aplastado por él! Elige a uno de los **3 nuevos personajes** según su especialidad: El Fénix destaca por su fuerza; El Dragón, por su velocidad; mientras que La Quimera goza de enorme poder. Elige a un oficial entre los 7 guerreros originales, escoge una carta mágica para mejorar tu estatus y... ¡a luchar! Eso es básicamente lo que haremos durante las dos horas escasas que dura el modo individual. Cada mapa se compone de territorios en los que **debes eliminar una cuota mínima de enemigos** para llegar a su campamento principal, donde nos espera el guerrero jefe. Lo malo es que todos los soldados son idénticos, y esto, unido a la simple mecánica de "avanzar y machacar", acaba cansando. Además, la táctil no se usa para nada. Eso sí, la música cañera y el **competitivo multijugador** le dan más vidilla a esta primera batalla dinástica de DS.

Puntuaciones

➲ Gráficos	★★★
➲ Diversión	★★
➲ Multijugador	★★★
➲ Duración	★★

Valoración

A pesar de su acción total, aporta pocas novedades a la serie y resulta muy corto. **77**



➲ Los ataques Musou permiten aniquilar a varios enemigos de un solo golpe.



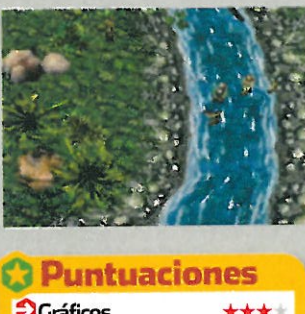
➲ Los combos especiales se potencian mediante combinaciones de cartas.

Operation Vietnam



➲ Acción ➲ Majesco Entertainment ➲ 1 jugador
➲ Textos en castellano ➲ 29,95 € ➲ 19 de Octubre

Este arcade retro nos propone una lograda vista de pájaro en 3D que sumerge de lleno en la selva vietnamita. La IA del juego es demasiado baja, con enemigos-diana que se exhiben para ser disparados y unos compañeros que, simplemente, te siguen en fila india. Pide a gritos un modo cooperativo, pero no lo hay; peca de un desarrollo demasiado guiado y el control táctil es poco práctico. ¿Lo positivo, entonces? La recreación gráfica de la jungla y el relevo entre personajes, que siempre queda resultón.

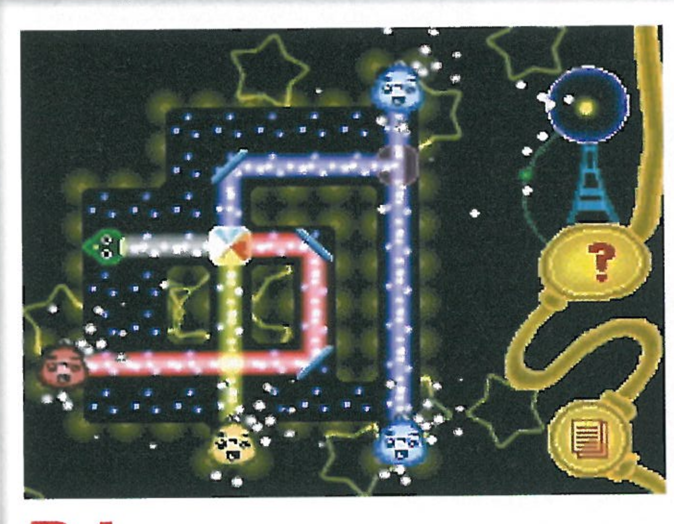


Puntuaciones

➲ Gráficos	★★★
➲ Diversión	★★
➲ Multijugador	NO TIENE
➲ Duración	★★

Valoración

Le falta algo más de "vidilla" y un modo multijugador. **66**

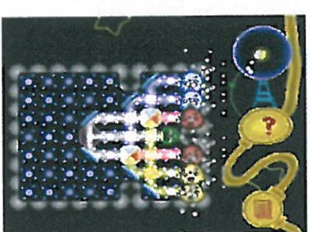


Prism: Light the way



➲ Puzle ➲ Eidos ➲ 1-2 Jugadores
➲ Textos en castellano ➲ 29,95 € ➲ Ya disponible

Estamos frente a uno de esos puzles que, a través de la combinación de unos pocos y sencillos elementos, consiguen ser **brutalmente adictivos** y entretenidos. El tutorial es simplísimo pero indispensable y, a partir de ahí, a devanarte los sesos completando niveles con una fantástica curva de dificultad. Además, incluye un modo **multijugador** con batallas contrarreloj y cooperativo. Eso sí, le habría venido bien un pelín más de curro en el apartado gráfico a esta nueva propuesta para DS.





Puntuaciones

➲ Gráficos	★
➲ Diversión	★★★
➲ Multijugador	★★★
➲ Duración	★★★

Valoración

Un original puzle que garantiza horas y horas de diversión. **80**





Golf • EA Sports • 1-4 Jugadores
Textos en inglés • 59,95 € • Ya disponible

PGA Tour 08

Un mando de Wii es la única equipación que necesitas para convertirte en un golfista de élite! Bueno... eso, algo de precisión, y conseguir superar el tutorial de inicio, que no es muy fácil que digamos. Cuando lo completes, tendrás acceso al modo "tour" del juego. Dispones de más de **una veintena de golfistas** y además puedes crear tus propios personajes y personalizarlos. Ya en la hierba, lanzar es muy sencillo: con un botón eliges el tipo de golpe, con otro, la posición de tu personaje y **moviendo el mando** lanzarás la bola tan lejos como velocidad emplees en el movimiento. Si eres capaz de ganar los **18 hoyos** del campeonato, llama a 3 amigos más. En el **modo multijugador** encontraréis más modos de juego como el apremiante "One-Ball", donde gana el primero que consiga meter la bola, y punto. Una pena que, a estas alturas, este juego siga sin traducción al castellano y que sea tan, tan "parecidísimo" al anterior Tiger de Wii.

Puntuaciones

Gráficos	★★★
Diversión	★★
Multijugador	★★★
Duración	★★★

Valoración

El Tiger más completo hasta la fecha. Aunque, si tienes 07, mejor que esperes al «PGA'09». **83**



Practica en los campos tú solo antes de entrar en el tour, o harás el "panoli".



El nivel gráfico es muy alto, pero no se aprecian mejoras sobre «PGA'07».

Brunswick Pro Bowling



Simulador de bolos • 505 Games • 1-4 Jugadores
Textos en inglés • 39,95 € • Ya disponible

Derribar bolos y más bolos a lo largo de **11 países** será tu cometido en este juego. Para ello tienes **10 personajes** disponibles en el modo normal y puedes crear tus propios protagonistas en el modo Career, donde a medida que vas cumpliendo objetivos, ganas dinero para comprar ropa, complementos y nuevas bolas para arrasar en la bolera. El juego resulta bastante soso tanto a nivel sonoro como gráfico, aunque si juegas **con tus amigos, da bastante de sí** porque, oye, terminas picándote.



Puntuaciones

Gráficos	★
Diversión	★
Multijugador	★★
Duración	★★

Valoración

Aunque sea de bolos, le falta algo más de movimiento. **64**



Konami Arcade Classics



Arcade • Konami • 1-2 Jugadores
Textos en inglés • 29,95 € • Ya Disponible

Konami recopila **15 de los arcades que nos dejaron sin monedas** de "5 duros". La selección nos deja satisfechos a medias (ojalá se hubieran incluido más) y no habrá más de 4 o 5 que nos enganchen. Lo genial es comprobar hasta qué punto **mantienen su estupenda jugabilidad** grandes clásicos como «Contra», «Gradius» o «Twin Bee»; y también que el control evite el uso de la pantalla táctil, dejando intacto el estilo original de unas conversiones perfectas. ¡Insert Coin!



Puntuaciones



Gráficos	★
Diversión	★★★
Multijugador	★★
Duración	★★

Valoración

Te enganchará si los jugaste en su día y eres un nostálgico. **70**

Los mejores juegos para tu DS, Wii y Game Boy

Con la llegada del otoño y las Navidades a la vuelta de la esquina, nuestra guía se empieza a llenar de juegazos. No te pierdas los lanzamientos más potentes.



LAS APUESTAS DE ESTE MES

Wii:

METROID PRIME 3
La mayor aventura de Samus y el mejor título de la Wii. Sin él, tu colección jamás estará completa.

Wii:

CRASH
Acción, plataformas, exploración, control estilo Wii e incluso toques de rol. Crash lo tiene todo.

NINTENDO DS:

ZELDA PHANTOM HOURGLASS
Desenvaina la espada y coge tu escudo, la leyenda vuelve a empezar.



DS LITE

Precio: 149,95 €
Lanzamiento: 31 agosto 2006

Opciones de compra:
- Pak Animal Crossing: 165€
- DS Lite Rosa: 149,95€

Nintendo DS y DS Lite son las consolas más vendidas en España. La pantalla táctil ha revolucionado la forma de jugar.



Plataformas

DONKEY KONG JUNGLE CLIMBER (N)

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Vuelve Donkey haciendo el mono y trepando por coloridas fases verticales para hacerse con kilos de plátanos.
Puntuación 88

DRAWN TO LIFE (N)

THQ · 39,95 € · +3 años · 1 jugador
¿Un plataformas de toda la vida? De eso nada, aquí tú lo dibujas todo: al héroe, sus armas, las plataformas...
Puntuación 91

KIRBY MOUSE ATTACK

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Un colorido plataformas 2D al más clásico estilo Kirby. La bolita rosa está que se come el mundo, sin pelar ni nada.
Puntuación 88

NEW SUPER MARIO BROS.

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
No hay quien se resista a la nueva aventura del fontanero más molón. ¡Por algo es el Rey de las Plataformas!
Puntuación 97

RATATOUILLE

THQ · 39,95 € · +3 años · 1 jugador
La rata-pinche Remy corre, salta y cocina como cualquier chef profesional, igualito que en la peli. ¡Rico, rico!
Puntuación 83

SONIC RUSH ADVENTURE
SEGA · 39,95 € · +12 años · 1-2 jugadores Wi-Fi
Navega con tu puntero llevando a Sonic por innumerables islas para que haga lo que mejor sabe hacer: correr.
Puntuación 96

Deportes + Carreras

DIDDY KONG RACING DS

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-8 j./1-16 Wi-Fi
Diddy recorre tierra, mar y aire en un divertido juego de carreras al estilo «Mario Kart» con toques de aventura.
Puntuación 94

FIFA 07 (P)

EA Sports · 24,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
La última edición de FIFA te trae a Nintendo DS un fútbol muy jugable y con todos los fichajes. ¡A marcar goles!
Puntuación 92

MARIO KART DS

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-8 Wi-Fi online
Un juego de carreras tan adictivo y marchoso que no podrás dejar de competir y correr, competir y correr...
Puntuación 98

PES6 PRO EVOLUTION SOCCER

Konami · 39,95 € · +3 años · 1-2 Wi-Fi online
El clasicazo del fútbol consolero se estrena en DS con multitud de posibilidades tácticas, modo Wi-Fi y mucha emoción.
Puntuación 85

RACE DRIVER

Codemasters · 39,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Carreras de bólidos, con marcas originales, gráficos flipantes, realismo a tope y wi-fi para cuatro jugadores.
Puntuación 93

Acción

BROTHERS IN ARMS

Ubisoft · 39,95 € · +16 años · 1-4 jugadores
Todo el fragor de la guerra en tu DS con una gran calidad gráfica, emoción sin pausa y excelente control táctil.
Puntuación 90

LOS 4 FANTÁSTICOS Y SILVER SURFER

2K GAMES · 39,95 € · +7 años · 1 jugador
Mr. Fantástico, la Antorcha Humana, la Mujer Invisible y La Cosa se enfrentan en la táctil al temible Silver Surfer.
Puntuación 83

MEGAMAN ZX

Capcom · 39,95 € · +12 años · 1 jugador
Una de las mejores entregas de Megaman: saltos, acción brutal en 2D y música cañera. ¡Diversión robótica!
Puntuación 94

NARUTO NINJA COUNCIL (N)

Nintendo · 39,95 € · +7 años · 1-4 jugadores
El simpático ninja se estrena en DS con un juego de acción pensado para disfrutar con tres colegas más.
Puntuación 84

N Nueva entrada · P Precio económico

¡Envíanos tus favoritos!



MÁNDANOS una lista de tus 10 juegos favoritos para DS o Wii a nintendoaccion@axelspringer.es

A RITMO DE PUNTERO

LOS JUEGOS MUSICALES LLEGAN A LA DS. La locura de «Elite Beat Agents» contra el tono más "profesional" de «Jam Sessions», la aventura rítmica contra el simulador de guitarra. Dos grandes retos táctiles. ¿Quién gana? Enseguida lo mostramos.

ELITE BEAT AGENTS VS JAM SESSIONS





Elite Beat Agents
- ▲ Gráficos muy simpáticos.
- ▲ Tan fácil como tocar la pantalla.
- ▲ Varios niveles de dificultad.
- ▼ Ningún tema español en la lista.

Jam Sessions
- ▼ Visualmente no destaca.
- ▼ El guitarreo exige práctica.
- ▼ Propone pocos retos.
- ▲ Canciones de Mecano, Alaska...

PIRATAS DEL CARIBE: EN EL FIN...



Disney · 39,95 € · +12 años · 1-2 jugadores
Jack Sparrow, Elizabeth Swann, Will Turner..., incluso el capitán Barbosa no ha querido perderse la cita pirata en la DS.
Puntuación 93

TRANSFORMERS



Activision · 39,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Los robots más chulos y "retro" la van a liar en tu DS y en las mejores salas de cine. No lo dudes y... ¡transfórmate!
Puntuación 91

TINGLE



Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1 jugador
El rácano duende que vimos en Zelda se estrena en solitario. ¡Ayúdale con sus trapicheos para que se forre de rupias!
Puntuación 90

ZELDA PHANTOM HOURGLASS



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Link vuelve con la continuación de «Wind Waker», uno de los RPG más gloriosos de la historia. Y este es igual o mejor.
Puntuación 99

Aventura

CASTLEVANIA: PORTRAIT OF RUIN



Konami · 39,95 € · +12 años · 1-2 Wi-Fi online
La famosa saga de caza-vampiros vuelve con otro capítulo sobresaliente en el que además manejamos a dos peronajes.
Puntuación 95

CUSTOM ROBO ARENA



Nintendo · 39,95 € · +7 años · 1-2 jugadores
Consigue nuevas piezas para llegar a la Copa Custom Robo en este fascinante juego que mezcla acción y estrategia.
Puntuación 90

FINAL FANTASY III



Square Enix · 44,95 € · +12 años · 1-2 jugadores
Una de las mejores sagas de RPG de la historia nos trae el mejor RPG para Nintendo DS hasta el momento. ¡Fantástico!
Puntuación 97

FINAL FANTASY CHOCOBO TALES



Square Enix · 39,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Estos simpáticos polluelos amarillos de los «Final», protagonizan su propio y sencillo RPG cargado de minijuegos.
Puntuación 90

HARRY POTTER Y LA ORDEN DEL FÉNIX



EA GAMES · 39,95 € · +7 años · 1 jugador
Una aventura de magia y minijuegos táctiles marcan la quinta entrega de Harry. ¡Prepara el puntero-varita, mago!
Puntuación 86

HOTEL DUSK: ROOM 512



Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1 jugador
Una aventura gráfica con aspecto de cómic y argumento de novela policíaca. Original y apasionante hasta el final.
Puntuación 94

POKéMON PERLA Y DIAMANTE



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-16 jugadores
Las ediciones más esperadas y completas de Pokémon llegan por fin a DS. ¡Enhorabuena Pokemaníacos!
Puntuación 99

SPECTROBES



Disney · 39,95 € · +7 años · 1-16 Wi-Fi online
Combates, colección e intercambio de criaturas al estilo Pokémon pero con un tono más adulto y un diseño 3D brutal.
Puntuación 96

Varios

ANIMAL CROSSING



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 Wi-Fi online
El juego que ha roto todos los moldes: vive tu propia vida, crea una comunidad y relaciónate con el mundo.
Puntuación 98

BIG BRAIN ACADEMY



Nintendo · 29,99 € · +3 años · 1-8 jugadores
Pon a prueba tu "coco" con 15 divertidas pruebas de 5 tipos diferentes: lógica, memoria, análisis, cálculo y asociación.
Puntuación 98

ELITE BEAT AGENTS



Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1-4 jugadores
¿Qué tal vas de ritmo? Porque es lo que necesitas en este juego tan movidito y táctil. ¿No te suenan sus canciones?
Puntuación 95

ENGLISH TRAINING



Nintendo · 29,95 € · +3 años · 1-8 jugadores
¿Qué tal llevas el inglés? Ahora puedes practicarlo de la forma más divertida y original mientras juegas a la consola.
Puntuación 90

JAM SESSIONS



Ubisoft · 39,95 € · +3 años · 1 jugador
Un "juego-expermiento-simulador musical" que convierte tu Nintendo DS en una guitarra. ¡Vamos, puntea con el puntero!
Puntuación 80

MÁS BRAIN TRAINING



Nintendo · 29,99 € · +3 años · 1-16 jugadores
La segunda parte del gran éxito de Nintendo. Incluye más minijuegos y sorpresas para regenerar tu cerebro.
Puntuación 95

METROID PINBALL

Nintendo · 39,95 € · +7 años · 1-8 jugadores
Samus Aran se enfrenta a todo lo que se le ponga por delante en este pinball futurista y super divertido.
Puntuación 92

MYSIMS



EA Games · 49,95 € · +3 años · 1 jugador
Habla con la gente, diseña tu ropa, desbloquea minijuegos... Si te gustó Animal Crossing, prueba los nuevos Sims.
Puntuación 92

TOP 10 LECTORES

El Mario de papel se cuela de un salto en la lista de Wii y Sonic a toda velocidad en la de DS. Habrá que verlos cuando estén juntos.

Wii:



1. Resident Evil 4 ----- Acción (Sube)
2. Zelda Twilight Princess ----------- Aventura (Baja)
3. S. Paper Mario -- Aventura (N)
4. Mario Strikers ------ Fútbol (Baja)
5. Wii Sports ------- Deportes (Sube)
6. Mario Party 8 --- MInijuegos (Baja)
7. WarioWare ----- Minijuegos (Igual)
8. Trauma Center -- Simulación (N)
9. Big Brain A. ----- Ag. Mental (Igual)
10. MySims -------- Simulación (N)

NINTENDO DS:



1. Mario Kart DS ----- Carreras (Sube)
2. Sonic Rush Adv. ---- Plataf. (N)
3. Final Fantasy III ------ RPG (Baja)
4. Metroid Prime H. --- Acción (Igual)
5. Brain Training 2 - Ag.Mental (N)
6. WarioWare ----- Minijuegos (N)
7. Animal Crossing Comunidad (Baja)
8. Pokémon Ranger --- Puzzle (N)
9. Kirby Mouse Attack - Plat. (Sube)
10. Perla y Diamante - Aventura (Baja)

N Nueva entrada · Sube · Baja · Igual

Guía de Compras

TOP 10 REDACCIÓN

Este mes, dos juegazos nos han dejado boquiabiertos, un par de clásicos totalmente renovados:: Metroid en Wii y Zelda en DS.

Wii:



1. Metroid Prime 3 -- Aventura (N)
2. S. Paper Mario --- Aventura (Baja)
3. MySims -------- Simulación (Igual)
4. Zelda Twilight Princess -------- Aventura (Igual)
5. Resident Evil 4 ----- Acción (Baja)
6. Crash ----------- Aventura (N)
7. Mario Party 8 --- Minijuegos (Baja)
8. Sonic --------- Plataformas (Sube)
9. Dragon Ball Z BT2 -- Lucha (Igual)
10. Mario Strikers ----- Fútbol (Baja)

NINTENDO DS:



1. Zelda Phantom H. ---- RPG (N)
2. Final Fantasy III ------ RPG (Igual)
3. Sonic Rush Adv. ---- Plataf. (Igual)
4. Perla y Diamante - Aventura (Baja)
5. Mario Kart DS ----- Carreras (Igual)
6. DK Jungle Climber -- Plataf. (Igual)
7. Drawn to Life -- Plataformas (N)
8. Elite Beat Agents -- Musical (Baja)
9. Más Brain T. ---- Ag. Mental (Sube)
10. Jam Sessions ----- Musical (N)

N Nueva entrada · Sube · Baja · Igual



Wii

Precio: **249,95 €**
Lanzamiento: **9 de Diciembre 2006**

Opciones de compra:
• Wii + Wii Sports: 249,95 €

Llega Wii, llega la revolución al mundo de los videojuegos con un control innovador y desafiante. ¿Vas a perdértelo?

Plataformas



RATATOUILLE
THQ · 49,95 € · +3 años · 1-2 jugadores
La ratita cocinera se ha colado en la Wii con muchas plataformas y minijuegos que aprovechan a tope el mando.
Puntuación 90



SONIC Y LOS ANILLOS SECRETOS
Sega · 59,95 € · +7 años · 1-4 jugadores
El estreno de Sonic en la Wii te propone recorrer, a base de mover el mando, decenas de escenarios a toda velocidad.
Puntuación 93



SUPER MONKEY BALL
Sega · 59,95 € · +7 años · 1-4 jugadores
Monitos encerrados en bolas que parecen haber nacido para estar en Wii. Mueve el mando y guíalos por los escenarios.
Puntuación 89

Deportes + Carreras



EXCITE TRUCK
Nintendo · 59,95 € · +7 años · 1-4 jugadores
Carreras como nunca has visto: rápidas, espectaculares y con un control alucinante. Diversión a velocidad de vértigo.
Puntuación 91

FIFA 08 (N)
EA Sports · 59,95 € · +3 años · 1-4 Online
FIFA estrena perspectiva, control y minijuegos exclusivos, y ha quedado de maravilla. ¡Dan ganas de cantar el alirón!
Puntuación 91



MARIO STRIKERS
Nintendo · 49,95 € · +7 años · 1-4 jugadores
Mario y compañía vuelven a "reventar" el balón a base de trallazos. Esta vez en la Wii y con ayuda del mando.
Puntuación 95

Wii Sports
Nintendo · Pack · +7 años · 1-4 jugadores
El mando es una raqueta, y un palo de golf, y un bate, y un guante de boxeo y una bola de bolos. ¡Esto es diversión!
Puntuación 92



Acción



DRAGON BALL Z: BUDOKAI 2
Bandai · 59,95 € · +12 años · 1-2 jugadores
Más de 100 luchadores, combates espectaculares y magias que se hacen con el mando y el nunchako. ¡Moooola!
Puntuación 94



DRIVER
Ubisoft · 59,95 € · +18 años · 1 jugador
Persecuciones y tiroteos por Nueva York en dos épocas diferentes: 1978 y 2006. Cañero a más no poder.
Puntuación 90



METROID PRIME 3 CORRUPTION (N)
Nintendo · 59,95 € · +12 años · 1 jugador
Samus nació para protagonizar esta aventura: acción brutal, atmósfera sobrecogedora y un control... ¡perfecto!
Puntuación 99



RESIDENT EVIL 4 W.E.
Capcom · 34,95 € · +18 años · 1 jugador
El tremendo Resident Evil 4 de Gamecube llega mejorado a tu Wii. ¡Ayuda a Leon Kennedy a rescatar a la hija del "presi"!
Puntuación 94

Aventura

CRASH LUCHA DE TITANES (N)
Vivendi · 49,95 € · +7 años · 1-2 jugador
Acción, exploración, toques de rol y un uso genial de los mandos de Wii. ¡Ah! Y Crash y sus locuras, por supuesto.
Puntuación 90





SUPER PAPER MARIO
Nintendo · 49,95 € · +16 años · 1 jugador
Mario y compañía protagonizan un juego lleno de humor y aventuras donde combinas 2 y 3 dimensiones. ¡Qué locura!
Puntuación 96



ZELDA TWILIGHT PRINCESS
Nintendo · 59,95 € · +12 años · 1 jugador
El Zelda más alucinante jamás visto, con los mejores gráficos, la mejor historia iy funciones únicas para el mando!
Puntuación 99

Varios



BIG BRAIN ACADEMY (P)
Nintendo · 29,95 € · +3 años · 1-8 jugadores
El juego de DS hace su aparición en Wii con más minijuegos y la posibilidad de usar tus Mii para jugar.
Puntuación 87



BOOGIE
EA Games · 59,95 € · +3 años · 1-2 jugadores
¡Coge el micro que viene incluido y prepárate para la juerga! Baile, karaoke, montaje de vídeos... Un fiestón para tu Wii.
Puntuación 89



MARIO PARTY 8
Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Mario regresa con una nueva entrega de su imprescindible Mario Party, con minijuegos moviditos y exclusivos de Wii.
Puntuación 93

MYSIMS
EA Games · 59,95 € · +3 años · 1 jugador
En tu nueva aldea puedes hacer de todo: hablar con la gente, explorar... Y lo mejor: construir lo que quieras.
Puntuación 93



TRAUMA CENTER
Atlus · 49,95 € · +12 años · 1 jugador
Coge mando y nunchako, ya que serán tus herramientas para hacer operaciones con un único fin: salvar vidas.
Puntuación 87



N Nueva entrada · P Precio económico



GB Advance

Precio: 99,95€
Lanzamiento: noviembre 2001

Opciones de compra:
•GBA SP Rosa: 99,95 €
•GBA Sp Ed. Tribal: 99,95 €

La veterana portátil continúa sorprendiendo a todos con juegazos tan chulos como los que tenéis aquí.

Plataformas

DONKEY KONG COUNTRY 3



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 jugador
Una buena mezcla de acción y plataformas a lo largo de 26 niveles con los monos más monos del mundo consolero.
Puntuación 90

MARIO VS DONKEY



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 jugador
Plataformas con mucha cabeza y diversión, de la mano de dos personajes insignes de la casa.
Puntuación 95

SUPER MARIO ADVANCE 4



Nintendo · 44,95 € · +3 años · 1 jugador
Una aventura plataformera con todo el sabor "mariano" y divertidas sorpresas como el disfraz de mapache volador.
Puntuación 96

Aventura

FINAL FANTASY V



Square-Enix · 39,95 € · +12 años · 1 jugador
Si eres un rolero de verdad, aquí tienes una nueva versión mejorada del clásico del RPG... ¡no te lo puedes perder!
Puntuación 92

FINAL FANTASY VI

Square-Enix · 39,95 € · +7 años · 1 jugador
De los mejores FF, con el argumento más emocionante de toda la saga y donde aparecen por 1ª vez personajes míticos.
Puntuación 95

ZELDA: MINISH CAP



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 jugador
Link vuelve con una aventura emocionante en la que, aparte de usar la espada, debes darle al coco ¡y al gorro mágico!
Puntuación 97

Acción

GHOST RIDER



2K Games · 39,95 € · +12 años · 1 jugador
Uno de los héroes más duros de Marvel te trae mamporros a diestro y siniestro y fases de motos cañeras a más no poder.
Puntuación 90

KINGDOM HEARTS: CHAIN OF MEMORIES



Square-Enix · 39,95 € · +3 años · 1 jugador
Aventura, cartas y combates en tiempo real en un mundo mágico poblado por personajes de Disney y Final Fantasy.
Puntuación 96

TOMB RAIDER LEGEND

Eidos · 29,95 € · +12 años · 1-2 jugadores
¡Larita ha vuelto! Tu chica favorita te invita a viajar por lugares exóticos en un juego con muchísima acción.
Puntuación 91

Deportes

MARIO POWER TENNIS



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Un juego de tenis con un modo historia que parece un RPG. Practica, aprende y mejora para enfrentarte al gran Mario.
Puntuación 94

NEED FOR SPEED CARBONO

EA Games · 39,95 € · +7 años · 1-2 jugadores
Los cochazos de «Need for Speed» también pasan a toda mecha por Advance. Carreras nocturnas para flipar.
Puntuación 88

Pokémon

POKéMON ESMERALDA



Nintendo · 44,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
En Hoenn te esperan nuevos personajes, nuevos Pokémon para capturar y el increíble Frente de Batalla.
Puntuación 95

POKéMON MUNDO MISTERIOSO



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-2 jugadores
Infinitas mazmorras que se generan aleatoriamente en una aventura Pokémon en la que TÚ eres un Pokémon.
Puntuación 92

POKéMON ROJO FUEGO/VERDE HOJA



Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-5 jugadores
Todos los Pokémon de las primeras entregas pero en un mundo con nuevas islas llenas de misterios.
Puntuación 95

POKéMON RUBÍ/ZAFIRO




Nintendo · 44,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
¿Todavía no tienes estas ediciones? ¿A qué esperas para hacerte con dos de las mejores aventuras Pokémon?
Puntuación 95

¿QUÉ JUEGOS TRIUNFAN EN...

Nintendo DS arrasa en todo el mundo y sus juegos se venden a millares. Aquí tienes los más exitosos en EE.UU. y Japón.

... JAPÓN:



Final Fantasy C.C.
Fantasía a doble pantalla.
La conocidísima saga de RPG llena la DS de héroes, monstruos y hechizos increíbles.

1. POKéMON MUNDO M. 2
2. HOME TEACHER HITMAN REBORN
3. FINAL F. CRYSTAL CHRONICLES
4. MY HOUSEHOLD BUDGET DIARY
5. TAIKO DRUM MASTER DS

... ESTADOS UNIDOS:



High School Musical
Mueve el esqueleto
Los protas de la serie de Disney practicarán sus coreografías en la portátil.

1. MÁS BRAIN TRAINING
2. POKéMON DIAMANTE / PERLA
3. NINTENDOGS DÁLMATA
4. HIGH SCHOOL MUSICAL
5. DK JUNGLE CLIMBER

LOS 3 MEJORES JUEGOS PARA...

¡Montarte un fiestón en casa!

LA Wii ES LA CONSOLA MÁS SOCIABLE. Vamos, llama a tus amigos, coge los mandos, comprueba que tienen pilas y a disfrutar de la mejor fiesta.



1 Mario Party 8

LA OCTAVA "MARAWiiLLA". El derroche de diversión habitual más el toque único del control de Wii.



2 Boogie

COMO EN LA DISCO. Pilla el micro, canta, baila... y móntate tus propios vídeos.



3 Big Brain Academy

PARA SESUDOS. Darle al coco y practicar tus reflejos puede ser un jolgorio si lo haces con amigos.

SERVICIO AUTOMÁTICO DE AYUDA DE JUEGOS NINTENDO

JUEGOS DISPONIBLES EN EL 902 887 878

NINTENDO 64
- Banjo & Kazooie
- Banjo-Tooie
- Diddy Kong Racing
- Donkey Kong 64
- F Zero X
- Goldeneye 007
- Jet Force Gemini
- Kirby's 64: Crystal S.
- Legend of Zelda: Majora's Mask
- Legend of Zelda: Ocarina of Time
- Mario 64
- Mario Kart 64
- Mario Party
- Mario Party 2
- Mario Party 3
- Paper Mario
- Perfect Dark
- Smash Bros
- Snowboarding 1080
- Star Wars: Episode 1 Racer
- Star Wars: Rogue Squadron

GAME BOY
- Donkey Kong Country
- Donkey Kong Land 2
- Donkey Kong Land 3
- Hamtaro
- Legend of Zelda: Link Awakening DX
- Legend of Zelda: Oracle of Ages
- Legend of Zelda: Oracle of Seasons
- Mario Bros Color
- Mario Land 3: Wario Land
- Perfect Dark
- Wario Land 2
- Wario Land 3

POKéMON
- Pokémon Amarillo (GB)
- Pokémon Azul y Rojo (GB)
- Pokémon Channel (NGC)
- Pokémon Colosseum (NGC)
- Pokémon Cristal (GBC)
- Pokémon Dash (DS)
- Pokémon Esmeralda (GBC)
- Pokemon Mundo Misterioso: Equipo de Rescate Azul (DS)
- Pokemon Mundo Misterioso: Equipo de Rescate Rojo (GBA)
- Pokémon Ranger (DS)
- Pokémon Oro y Plata (GBC)
- Pokémon PinbalL (GBC)
- Pokémon Pinball R/Z (GBA)
- Pokémon Puzzle Challenge (GBC)
- Pokémon Puzzle League (N64)
- Pokémon Rojo Fuego y Verde Hoja (GBA)
- Pokémon Rubí y Zafiro (GBA)
- Pokémon Snap (N64)
- Pokémon Stadium (N64)
- Pokémon Stadium 2 (N64)
- Pokémon Trading Card Game (GBC)
- Pokémon XD: Tempestad Oscura (NGC)

GB ADVANCE
- Advance Wars 1
- Advance Wars 2
- Donkey Kong Country
- Donkey Kong Country 2
- Donkey Kong Country 3
- F-Zero: GP Legend
- F-Zero: Maximum Velocity
- Final Fantasy I & II: Dawn of Souls
- Final Fantasy IV
- Final Fantasy Tactics Adv.
- Fire Emblem
- Fire Emblem: The Sacred Stones
- Game & Watch Gallery Advance
- Golden Sun
- Golden Sun 2: Edad Perdida
- Hamtaro Ham-Ham Games
- Hamtaro Ham-Ham

Sigue

Nintendo DS

BOMBERMAN LAND TOUCH!



DESBLOQUEAR MODO DIFÍCIL: Gana 100 cartas en el modo normal y acábate el juego.
DESBLOQUEAR INICIO Y FINAL ESPECIAL: En el modo difícil, compra un item en la cabina de información del castillo por 50 monedas y acaba el juego.

BRAIN TRAINING

NUEVOS JUEGOS Y CURIOSIDADES
- Desbloquear el juego De Menor a Mayor: Consigue 1 sello.
- Desbloquear el juego Retentiva: 3 sellos.
- Nivel difícil del juego Retentiva: Gana 9 sellos
- Desbloquear nivel difícil del juego Cálculo X 100: Consigue 11 sellos.
- Desbloquear nivel difícil del juego Triángulo Matemático: Consigue 17 sellos.
- De risa: En el menú principal, di al micro "gafotas" para ver una animación divertida. Prueba en el mismo sitio a decir "doctor"...
- Desbloquear diseñador de sellos: Colecciona 7 sellos.
- Desbloquear juego de cálculo con voz: Colecciona 20 sellos.
- Desbloquear modo avanzado de sudokus: Completa el modo puzzle del nivel de dificultad intermedio en menos de 15 segundos.

CHILDREN OF MANA

DESBLOQUEAR BONUS SECRETO DE LA MAZMORRA: Completa las 8 misiones de las que consta el juego.
SECRETO DE LA CASA ENCANTADA: Ve a casa de Moti y allí busca un perchero antiguo cerca de la chimenea. Ponte en frente de él y pulsa el botón A. Aparecerá el mensaje "Has conseguido una llave oxidada". Habla con Moti y te dará una misión acerca de unos dragones. Cuando la acabes, regresa para hablar con él y ¡ya verás lo bien que te recompensa!

CUSTOM ROBO ARENA

GANAR PIEZAS EXTRA: Cuando Saki y Toru te nombren miembro del club, te llevarán donde entrenan. Allí, lucha contra Toru. Si le derrotas, ganarás un montón de complementos para tu Custom Robo y podrás realizar el siguiente truco.
GANAR MÁS PIEZAS EXTRA: Si has conseguido vencer a Toru, Saki traerá a otros 2 competidores más y, si consigues vencerlos, por cada uno que derrotes te dará nuevas piezas.
DESBLOQUEAR MINSTREL: Vence al equipo de la escuela Hajime cuando lleven a Saki a tu clase.

DRAWN TO LIFE



DESBLOQUEABLES: Entra en el modo "Draw", deja apretado el botón "L", y sin soltar, realiza la combinación para ganar diferentes patrones.
- B, B, A, A, X: Desbloquea los patrones de animal.
- Y, X, Y, X, A: Desbloquea los patrones de robot.
- Y, A, B, A, X: Desbloquea los patrones de deportes.

ELITE BEAT AGENTS

EXTRAS:
- Créditos: Después de completar la última canción (Jumpin Jack Flash) en dificultad "¡Hard Rock!", desbloquearás los créditos de los Elite Beat Agents y podrás verlos en cualquier momento, en la esquina inferior derecha de la galería.
- Foto de felicitación: Cuando obtengas el rango más alto, habrá una foto extra de felicitación. Podrás volverla a ver en la esquina inferior derecha de la galería.

DESBLOQUEAR MÁS MODOS DE DIFICULTAD:
- Difícil: Completa el juego en el modo normal.
- ¡Hard Rock!: Completa el juego con el modo difícil.

NUEVOS EPISODIOS EXTRA (ES NECESARIO DISPONER DEL RANGO ADECUADO PARA DESBLOQUEARLO):
- Episodio extra 1: Cher - Believe: Alcanza el 4º Rango (Capitán del Soul).
- Episodio extra 2: Jackson 5 - ABC: Alcanza el 6º Rango (Rey del Beat).
- Episodio extra 3: Destiny's Child - Survivor: Alcanza el 9º Rango (Agente Legendario).



FINAL FANTASY III



DESBLOQUEAR ESPADA CEBOLLA: Sólo la podrá usar el caballero Cebolla y para conseguirla debes matar al dragón rojo que se encuentra en la mazmorra secreta.

HARVEST MOON DS

IMPORTA TUS PERSONAJES DE HARVEST MOON DE GBA: Introduce el cartucho de Game Boy Advance y la tarjeta DS del Harvest Moon, ahora arranca el juego y graba tu partida. Una vez salvada, apaga tu consola y retira el cartucho de Game Boy Advance. Cuando vuelvas a jugar, seguirás conservando tus antiguos personajes importados del juego Harvest Moon de Game Boy Advance.
DESBLOQUEAR RED DE TIENDAS: Compra algunos útiles durante 10 días en el supermercado que regenta Karen. Al décimo día, aparecerá en el super un duendecillo que te dará una alegría: ¡un acceso a una nueva red de tiendas para que puedas seguir comprando más cosillas!

HOTEL DUSK

DESBLOQUEAR NUEVA ESCENA FINAL EXTRA: Acaba el juego sin perder ni una sola vez, espera que acaben los créditos y salva la partida. Ahora vuélvela a cargar y verás una nueva escena final.

JAM SESSIONS

DESBLOQUEAR CANCIONES OCULTAS: En el menú de juego libre tendrás acceso a 3 canciones ocultas: "I'm Gonna Miss Her" de Brad Paisley, "Surrender" de Cheap Trick y "How Sweet

SONIC RUSH ADVENTURE

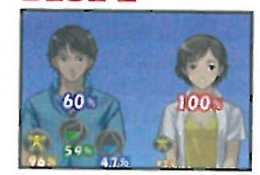


DESBLOQUEAR PERSONAJE "BLAZE": Vence al jefe Kraken en el escenario "Caverna de Coral".
DESBLOQUEAR JUKEBOX: Tras vencer al jefe Titán en el escenario "Big Swell", regresa a la playa de las Gaviotas (Isla Molino) y habla con el koala que tiene una guitarra. Automáticamente se activará el jukebox donde podrás escuchar la música, efectos de sonido y hasta los diálogos del juego. Además, ganarás acceso a nuevas misiones que a medida que vayas completando, desbloquearán nuevo material para tu jukebox.



It Is (To Be Loved by You)" de James Taylor, realizando la siguiente combinación de teclas: Arriba, arriba, abajo, abajo, izquierda, derecha, izquierda, derecha.

LOST IN BLUE 2



DESBLOQUEAR MODO DIFÍCIL DE JUEGO: Completa todo el juego en el modo normal de dificultad para ganar el modo más difícil.
EVITAR ATAQUES DE ANIMALES: Cuando vayas de caza y te topes con un animal, en el momento en que te vaya a atacar, comienza tu ataque moviendo la cruceta a izquierda y derecha de manera constante. Así el animal atacará y fallará. En el momento en el que ataque y falle, retrocederá un paso. ¡Aséstale ahora un buen golpe!

METROID PRIME PINBALL

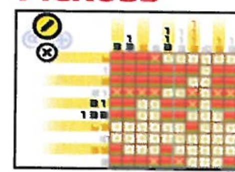


DESBLOQUEABLES
- Tablero del Cráter: En el modo de juego "multi-misión" completa todos los destinos.
- Nivel de dificultad Experto: En el modo de juego "multi-misión", vence al Metroid Prime en el tablero del cráter que previamente habrás tenido que desbloquear.

NARUTO NINJA COUNCIL

DESBLOQUEAR FONDO DE CHOUJI: Completa el juego.
DESBLOQUEAR FONDOS DE KAKASHI, GAARA, JIRAYA Y GAI: Completa el juego por segunda vez.
DESBLOQUEAR FONDOS DE HINATA E INO: Completa el juego por segunda vez.

PICROSS

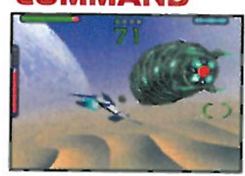


PICROSS DE HOY MODO "NO X": Juega al Picross de hoy una vez al día durante 3 días seguidos.
PICROSS DE HOY MODO "ENCONTRAR": Juega al Picross de hoy una vez al día durante al menos 7 días seguidos.
PICROSS DE HOY MODO "MEMORIA": Juega al Picross de hoy una vez al día durante 12 días.
PICROSS DE HOY MODO "SECRETO": Juega al Picross de hoy una vez al día durante 20 días.

SIM CITY

CONTRASEÑAS PARA DESBLOQUEAR NUEVAS ESTRUCTURAS: Dirígete al menú principal, en las opciones pincha en "Museo", ahora en "Colección" ve a "Contraseñas"
- cervantes: Palacio Real (España)
- dali: Sagrada Familia (España)
- kipling: Catedral Anglicana (Reino Unido)
- gaugin: Arco de triunfo (Francia)
- kawabata: Atomic Dome (Japón)
- hanafuda: Castillo Bowser (Nintendo)
- gropius: Puerta Brandenburg (Alemania)
- rodin: Conciergerie (Francia)
- shonagon: Castillo Edo (Japón)
- camus: Torre Eiffel (Francia)
- kivi: Catedral Helsinki (Finlandia)

STARFOX COMMAND



LLAVE DEL DESTINO: Pásate el juego, abre nuevas zonas que estaban bloqueadas y además de la llave, ¡conseguirás finales diferentes de la aventura!
DESBLOQUEAR MÚSICAS: Se desbloqueará una nueva melodía por cada misión que finalices.

THE NEW YORK TIMES CROSSWORD

DESBLOQUEAR MODO BLANCO Y NEGRO: En el menú principal realiza la combinación "Arriba, Arriba, Abajo, Abajo, B, B, Y, Y" para que el juego se vea en blanco y negro (ahora si que parece que haces los crucigramas de un periódico de verdad)

TRANSFORMERS



ENERGÍA TRANSFORMER INFINITA: Gana 1000 monedas en alguno de los modos de juego Wi-Fi.
MODO ARMAGEDDON (EXCLUSIVO AUTOBOTS): Completa el juego y salva la partida, una vez la cargues, ganarás este nuevo modo.
BUS FUNKY (EXCLUSIVO DECEPTICONS): Conéctate al servidor de "Guerras Allspark" por primera vez.
G1 STARSCREAM (EXCLUSIVO DECEPTICONS): Descarga el trailer de los Transformers en la opción "objetivos" del menú principal
CRUCERO DEL AMOR: Gana 250 monedas en el modo de juego Wi-Fi.
DESBLOQUEAR COCHES PSICODÉLICOS: Gana 500 monedas en el modo de juego Wi-Fi.
DESBLOQUEAR PISTOLERO TRANSFORMER: Gana 750 monedas en el modo de juego Wi-Fi.
NIVEL WANTED VACÍO Y LA BARRA DE SALUD LLENA: En el modo de juego libre, presiona el botón "Start", cambia a forma de vehículo y selecciona "confirmar". Cuando salgas de allí, tendrás toda la barra de salud llena y tu nivel Wanted estará a cerode nuevo.

SERVICIO AUTOMÁTICO DE AYUDA DE JUEGOS NINTENDO

Sigue

- Heartbreak
- Hamtaro Rainbow Rescue
- Kingdom Hearts
- Kirby anThe Amazing Mirror
- Kirby: Nightmare in Dreamland
- Kurukuru Kururin
- Legend of Zelda: a Link to The Past
- Legend of Zelda: The Minish Cap
- Mario Advance
- Mario Golf: Advance Tour
- Mario World: Sma2
- Mario Advance 4: SMB3
- Mario Kart Super Circuit
- Mario & Luigi
- Mario Party Advance
- Mario VS. Donkey Kong
- Metroid Fusion
- Metroid Zero Mission
- Mickey & Minnie: Magical Quest
- NES Classic: Bomberman
- NES Classic: Castlevania
- NES Classic: Donkey Kong
- NES Classic: Dr.Mario
- NES Classic: Excite Bike
- NES Classic: ICE Climber
- NES Classic: Metroid
- NES Classic: Legend of Zelda
- NES Classic: Zelda 2: Link Adventure
- NES Classic: Super Mario Bros.
- NES Classic: Pac-Man
- NES Classic: Xevious
- Super Mario Ball
- Sword of Mana
- Top Gear Rally
- Wario Land 4
- Witch
- Yoshi's Island: SMA3
- Yoshi Universal Gravitation

GAMECUBE

- Animal Crossing
- 1080º Avalanche
- Baten Kaitos
- Donkey Kong Jungle Beat
- Donkey Konga
- Donkey Konga 2
- Doshin the Giant
- Eternal Darkness
- F-Zero GX
- Final Fantasy Crystal Chronicles
- Fire Emblem: Path of Radiance
- Geist
- Kirby Air Ride
- Legend of Zelda: Four Swords Adventures
- Legend of Zelda: Wind Waker
- Legend of Zelda: Edición Coleccionista
- Luigi's Mansion
- Mario Golf: Toadstool Tour
- Mario Kart Double Dash
- Mario Party 4
- Mario Party 5
- Mario Power Tennis
- Mario Sunshine
- Metroid Prime
- Metroid Prime 2: Echoes
- Mickey Mouse: Magical Mirror
- NBA Courtside 2002
- Paper Mario: La Puerta Milenaria
- Pikmin
- Pikmin 2
- Resident Evil 4
- Smash Bros. Melee
- Soul Calibur 2
- Starfox Adventures
- Starfox Assault
- Tales of Symphonia
- Wario Ware INC: Mega Party Game
- Wario World
- Wave Race: Blue Storm

NINTENDO DS

- Animal Crossing
- Another Code
- Hotel Dusk: Room 215
- Mario Kart DS
- Mario & Luigi Compañeros en el Tiempo
- Mr. Driller
- Metroid Prime Hunters
- New Super Mario Bros.
- Nintendogs
- Super Mario 64 DS
- Pac-Pix
- Project Rub
- Resident Evil: Deadly Silence
- Ridge racer
- Wario Ware Touched!
- Yoshi Touch & Go
- Viewtiful Joe Double Trouble

Wii

- The Legend of Zelda Twilight Princess

Wii

ALIEN SYNDROME



DESBLOQUEAR MODO DIFICULTAD DIFÍCIL: Completa el juego en el modo normal de dificultad.
DESBLOQUEAR MODO DIFICULTAD EXPERTO: Completa el juego en el modo difícil.

BOOGIE!

DESBLOQUEABLES

- Escenario Big Dub Hustle Club: Completa las 5 historias.
- Canción -Dancing In The Street-: Completa la historia de Julius.
- Canción -S.O.S (Rescue Me)-: Completa la historia de Jet.
- Canción -Tú y Yo-: Completa la historia de Kato.
- Canción -Love Shack-: Completa la historia de Lea.
- Canción -Boogie Oogie Oogie-: Completa la historia de Bubba.

DRIVER PARALLEL LINES

CONSEGUIR LOS EXTRAS: Completa la era 2006 y gana 50 estrellas.

- Incremento de Salud: Recoge 10 estrellas extra.
- Incremento de Nitro: Recoge 20 estrellas extra.
- Munición Doble: Recoge 30 estrellas extra.
- Doble de durabilidad del coche: Recoge 40 estrellas extra.
- Mejoras del coche: Recoge 50 estrellas extra.

EL PADRINO

RECUPERAR TODA LA SALUD: Pausa el juego y pulsa en el mando "Izquierda, Derecha, 2, Derecha, Arriba".

ESCAPE FROM BUG ISLAND

ARMAS DESDE EL COMIENZO: Completa el juego en rango "A" o en rango "S", cuando acabes el juego, guarda la partida y comienza una nueva (empezando desde la que habías salvado). ¡Dispondrás de tus últimas armas desde el comienzo del juego!

MARIO PARTY 8

DESBLOQUEAR MAPA ÓRBITA CORRUPTA DE BOWSER: Gana la batalla de la estrella con cualquier personaje del juego.
DESBLOQUEAR BLOOPER Y HERMANO MARTILLO: Ganarás uno de ellos si vences en la batalla de la estrella con cualquier personaje del juego. Para ganar el segundo, ¡vence de nuevo!

METROID PRIME 3 CORRUPTION



DESBLOQUEAR DIFICULTAD "HYPER": Completa el juego.
MENSAJE SECRETO DE IWATA: Cuando estés en el barco de Samus, ve a la radio y presiona los siguientes símbolos de izquierda a derecha: segundo símbolo, séptimo símbolo, quinto símbolo y primer símbolo. Serás recibido por el propio Iwata y te dará un mensaje secreto.

RESIDENT EVIL 4 Wii EDITION

DESBLOQUEAR MINIJUEGO: Completa el juego para ganar un minijuego de mercenarios.
DESBLOQUEAR ARMA CASTIGADORA: Llega hasta la granja que hay cerca del primer pueblo que tiene una torre con una campana. Allí encontrarás un mapa con las localizaciones de 15 medallones azules. Encuentra al menos 10 de ellos y dispárales. Cuando los hayas destruido, habla con el mercader que habrá fuera de la granja para que te entregue un... ¡arma castigadora!
DESBLOQUEAR ARMA MARIPOSA: En el hall, al sur del laberinto del seto, hay una puerta cerrada. Vuelve a ese mismo sitio con Ashley y ella abrirá la puerta. Dentro te espera... un bonito arma.
DESBLOQUEAR UNIFORME S.T.A.R.S: Completa el juego en cualquiera de los modos de dificultad.
GANA DINERO EXTRA: Cuando encuentres una máscara elegante, no la vendas, ya que te ofrecerán poco dinero. Combínala con gemas para que, al venderla, te ofrezcan una suma de dinero que ahora sí merecerá la pena.

SCARFACE

DESBLOQUEAR EXTRAS: Pausa la partida, luego ve al menú y selecciona "trucos", aquí escribe las siguientes combinaciones

- Fpatch: Llena el medidor de bolas.
- Flystrt: Disminuye los golpes de los policías.
- Noballs: Disminuye los golpes de los gangsters.
- Donut: Aumenta los golpes de los policías.
- Ammo: Máxima munición.
- Medik: Recupera la salud.
- Graysh: Desbloquear traje gris y gafas para Tony.
- Dozer: ¡Ganas un Bulldozer!
- Rainy: Se activa la lluvia.

SUPER PAPER MARIO

GANAR EXPERIENCIA EXTRA: Termina el quinto nivel y vuelve al mundo 5-4, salta sobre un bloque que encontrarás cerca de un mono y usa la llama de Browser contra él, te dará 500 puntos de experiencia cada 5 segundos, durante un minuto.
DESBLOQUEAR MARTILLO TIPO WHACKER: Encuentra una tarjeta de oro en un cofre del tesoro que hay escondido en el cuarto trasero para ganar un fabuloso martillazo-derrota-malos.

TIGER WOODS 08

DESBLOQUEABLES: Introduce el código en el apartado "Passwords" del menú "Options":



- RIHACHINRIZO: Desbloquea los ítems Mizuno.
- SNAKEKING: Desbloquea los ítems Cobra.
- NOTJUSTTIRES: Desbloquea los ítems Bridgestone.
- INTHEGAME: Desbloquea los ítems EA.
- JUSTSHAFTS: Desbloquea los ítems Grafalloy.
- JLINDEBERG: Desbloquea los ítems J.Lindeberg.
- CLEVELAND: Desbloquea los ítems Cleveland Golf.
- JUSTDOIT: Desbloquea los ítems Nike.
- GUYSAREGOOD: Desbloquea los ítems Precept.
- THREESTRIPES: Desbloquea los ítems Buick.
- GUYSAREGOOD: Desbloquea los ítems Precept.
- PROSHOP: Tendrás todos los clubs desbloqueados.

TMNT

DESBLOQUEABLES

- Escenario Big Dub Hustle Club: Completa las 5 historias del juego.
- Canción -Dancing In The Street-: Completa la historia de Julius.
- Canción -S.O.S (Rescue Me)-: Completa la historia de Jet.
- Canción -Tú y Yo-: Completa la historia de Kato.
- Canción -Love Shack-: Completa la historia de Lea.
- Canción -Boogie Oogie Oogie-: Completa la historia de Bubba.

MYSIMS

EXCLUSIVO NINTENDO ACCIÓN



Sí, señoras y señores, tenemos dos ítems exclusivos que solo puedes conseguir en esta revista, en este número, en esta página y... ¡en este mismo momento! ¡Ahí están los passwords exclusivos de Nintendo Acción para MySims! Por cierto, las mayúsculas están puestas por algo, así que no vaguees e introduce los códigos tal como los ves o el truco no tendrá efecto.

- Sofá a cuadros: **Ghtymba**
- Traje de cuello hinchable: **R705aan**



GAMA DE BOLSAS LICENCIADAS





ESTUCHE NW 60



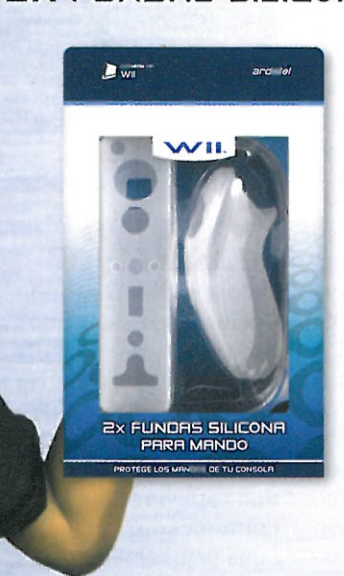
MOCHILA NW 220



MALETIN NW 180



2X FUNDAS SILICONA



BOLSA NW 12



FUNDA MANDOS NW8



SPORTS PACK 8 EN 1



STARTER KIT 15 EN 1



PACK RACING 3 EN 1



Tus cartas, e-mails, mensajes, SMS, correos

Si queréis novedades, sorpresas, bombazos y sobre todo conocer los secretos más buscados, habéis llegado a las páginas correctas. ¡Ahora, a leerlo todo!



LA PREGUNTA DEL MES



¿Qué tal amigos? Seguro que os han preguntado lo que yo voy a preguntar muuuuchas veces en los últimos meses. Pero bueno, a ver si tengo suerte y respondéis. ¿Saldrá Kingdom Hearts en DS?

Luis Leal. E-mail

¡Grandes noticias para todos los forofos de esta saga! Confirmamos que habrá versión para Nintendo DS de «Kingdom Hearts». Su nombre, «Kingdom Hearts: 358/2 Days», sí, un poco extraño; el guión seguirá la historia de Roxas, personaje que conocimos al final de «Chain of Memories», el Kingdom de Game Boy. El juego ha sido co-creado por los autores de «FF Chocobo Tales» y tendrá un espectacular aspecto 3D (como podéis ver en la pantalla de arriba), además de un modo para 4 que no va a dejar a nadie indiferente. Se especula con que este RPG de acción aterrice en Japón antes de final de año. Está por ver todavía.

NO MORE HEROES

Hola colegas. Estoy desesperado por que salga de una vez el juego de la gente que hizo «Killer 7». Creo que se llama «No More Heroes». ¿Qué me podéis contar sobre él? Gracias.

El juego de Grasshoper ha sido uno de los bombazos del recién celebrado Tokio Game Show. Será entre otras cosas porque se presenta como uno de los más agresivos arcades de acción que van a aterrizar en Wii a lo largo de 2008. Aunque su fuerza no estará únicamente en la espada del protagonista (pedazo de sable láser) sino también en la originalidad de sus gráficos (que mezclarán cel shading con texturas tradicionales) y en lo rocambolesco de su argumento, con giros sorprendentes. El plan de lanzamientos de Virgin Play lo incluye para febrero. Así que habrá acción de la buena para 2008.

Angel. E-mail



No more Heroes es uno de los arcades de acción más esperados: impactarán su fuerza gráfica y su bestialidad.

¿QUIÉN QUIERE SER MILLONARIO?

Hola gran Nintendo Acción. La serie "Todos Jugamos" de Ubisoft me tiene "pillao". He visto los juegos que van a salir y me gustan todos. ¿Hay alguno más que todavía no se haya comunicado?

Pues sí, además de «Mi experto vocabulario» y «Cranium», pronto podremos jugar con «Quién quiere ser millonario», el programa concurso más popular de la tele. En la versión para DS aparecerá gente de verdad en la pantalla y veremos vídeos reales. En la de Wii habrá que ser rápido con el mando pues ganará el primero que elija la respuesta correcta. En la portátil habrá más de



Quién quiere... será el concurso de la tele en Wii.



VUESTRAS PORTADAS

¿Qué juego os gustaría ver en la portada de Nintendo Acción?, ¿os atrevéis a hacerla vosotros? ¡A ello!



¡Nintendo DS Browser para la mejor!

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!

Nuestra favorita



Juan Cristóbal se estrena en las portadas con una ganadora.



César Marque tiene 17 años y envía esta portada desde Valencia.



Fco. José Navarro se ha marcado una portada guay de Zelda.



Rodrigo Peinado, Madrid, 17 años, se pirra por Dragon Ball.

1.000 preguntas y en la de Wii más de 2.000, todas adaptadas a la cultura de cada país, y con temas de música, televisión, deportes... En noviembre.

Cerebrito. E-mail

COOKING MAMA 2

Saludos a todos. Sólo quería saber si está prevista una nueva entrega de «Cooking Mama». Es que ya se me han acabado todas las recetas.

Está, está. Lo acaba de anunciar la compañía 505 Games para enero de 2008, y en exclusiva para Wii y DS. La nueva versión tendrá más de todo: recetas, minijuegos y modos multijugador. Para ser más exactos, más de 150 recetas, otros 150 minijuegos, y la posibilidad de definir la apariencia del juego en pantalla gracias a los gráficos y pegatinas que iremos adquiriendo. Ah, y habrá una serie de personajes que juzgarán la presentación y el sabor de los diferentes platos. ¿No te estás relamiendo los dedos? Pues nada, "hoy cocinas tú".



Marisa. E-maii

SOUL CALIBUR LEGENDS

¿Cómo estáis colegas? Ando detrás de cualquier información sobre el nuevo «Soul Calibur» para Wii. Si sois tan listos como parecéis, seguro que no me decepcionaréis al escribir este E-mail.

Qué majo el chaval... Pues sí, tenemos info, pantallas e imágenes de Legends, la nueva aventura «Soul Calibur» para el mundo Nintendo. El juego de Namco-Bandai se lució en el Tokio Game Show con su cambio radical de planteamiento. ¿Un juego de combate? Más bien un arcade de acción 3D en tercera persona, perfectamente ambientado en el universo Soul Calibur. Corremos y machacamos con la espada a todo el que se nos cruce, eso sí utilizando movimientos típicos del "arcade clásico". El control será muy «Twilight Princess» y mando y nunchako responderán a las mil maravillas, o por lo menos así era en la demo que pudimos ver. Por cierto que terminaba con un combate apoteósico contra un enorme dragón que ponía los pelos de punta. Vale, será en 2008.

Xandro. E-mail



Soul Calibur ofrecerá este aspecto en la versión Wii.

BOMBERMAN

Soy un "pirao" de «Bomberman» y he oído rumores de nuevos juegos para mis DS y Wii. Por favor, confirmarlos o desmentirlos.

A ver, toma nota. «Bomberman Land» está previsto para Wii en enero de 2008. Mezclará aventura, minijuegos (hasta 50) y multijugador (batalla a 4) como nunca. Podrás "customizar" a tu propio Bomberman y, si te mola lo retro, disfrutar del «Bomberman» original.







Jon Oca Solana

LA FIEBRE POR MARIO&SONIC empieza a calar hondo en nuestros lectores. Este el primer dibujo que nos llega pero ya se nota que os mola el pique que se avecina. Muy bueno Jon, de Basauri, Vizcaya.



1 Wii Play para ti, ¡qué artistazo!

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!



«Soul Calibur» para Wii será un arcade de acción 3D

LO QUE VIENE...

Hacemos de Rappel y nos la jugamos con predicciones sobre los juegos más esperados.

Queda... 1 MES



TOMB RAIDER Wii
Principios de diciembre es la fecha elegida por Eidos para el estreno de Lara en Wii.

Quedan... 2 MESES



NIGHTS
Sega iniciará el año con uno de los juegos más bonitos. Será en enero, exclusiva para Wii.

Quedan... 4 MESES



SMASH BROS BRAWL
No sabemos si serán cuatro o más meses, pero sí que llegará a Wii esta misma primavera.

¡Esta es tu sección!

Mándanos todo lo que se te ocurra: consultas, cartas, dibujos, fotos, SMS, e-mail, etc

Utiliza nuestra dirección de correo electrónico para enviarnos todo lo que se te ocurra. Toma nota: nintendoaccion@axelspringer.es ¡Atrévete, hombre! Aquí no comemos a nadie...



LO MEJOR DE INTERNET, A UN CLICK

CADA MES OS PRESENTAREMOS DIFERENTES PÁGINAS WEB que nos hayan molado por algo especial. Utilizaremos especialmente páginas oficiales (aunque también tendremos pequeñas webs que destaquen por algo especial). Este mes nos hemos paseado por dos que han sido todo un descubrimiento. Una es la recién creada de Iron Man, el héroe de la Marvel; la otra es de Tingle, uno de los "spin-offs" más simpáticos de Nintendo (sí, salió de Zelda).



IRON MAN

www.ironmanthegame.com

Será uno de los superhéroes más buscados de 2008, pero vosotros podéis empezar ya mismo. Sega acaba de estrenar página oficial, así que empezaremos a hincar el diente a este héroe indestructible que se paseará por todas las pantallas (cine y juegos) el año que viene. En vista de su traje de última tecnología y del montón de armas que maneja, diríamos que la cosa promete mucha acción.





TINGLE

http://ms.nintendo-europe.com/tingle/esES/index.html

El personaje más "frescales" de Nintendo (con permiso de Wario) estrena web. Y ojo: es verde, verde. Además de un porrón de detalles del juego, contados de la forma más divertida, podrás conseguir regalitos gratis. ¿Un globo, una piruleta? Qué va, mejor todavía. Amuletos para triunfar con las chicas, para aprobarlo todo... Te los descargas en PDF y hala, a probar. Échate un ojo, al menos seguro que te ríes.

Vamos a por DS. El de la doble pantalla se titulará «Bomberman Land Touch 2» y saldrá también en enero. Promete control total con el puntero, 40 minijuegos y un multi con 8 "sin cables" y 4 Wi-Fi online. ¿Cómo se te ha quedado el cuerpo?

Rebeca. E-mail

BOOGIE

Qué tal Nintenderos. He jugado con «Boogie» en la Wii de un amigo y me mola todo. ¿Sabéis si habrá una versión para DS?

Te lo confirmamos: habrá versión a doble pantalla. Y para ratificarlo, aquí tienes la primera imagen. EA Games se encargará de lanzarlo en noviembre. Tendrá un montón de minijuegos, multijugador con descarga y modo carrera, con temazos de Black Eyed Peas, Britney Spears o Jackson Five... Y vendrá con las gafas 3D, que tanto impacto han causado en el juego de Wii. ¡A por ellas!

Juan Rolas. E-mail



Boogie os hará mover los punteros en su versión DS.

SMASH BROS. BRAWL

Cómo flipo con la nueva info de este juegazo. Leñe, es que no dejan de sorprendernos estos tíos. ¿Vosotros creéis que aún hay datos por conocer?

Sí, sin duda. Fíjate por ejemplo que el creador de la serie, el gran Masahiro Sakurai, acaba de anunciar que el juego de Wii será compatible con la conexión Wi-Fi de Nintendo. Habrá dos métodos de conexión principales: con amigos y con todos. Los que jueguen con amigos contarán con opciones exclusivas. Por ejemplo, podremos enviar mensajes a los rivales, hasta 4, para picarles. Sakurai avisa en este anuncio que la velocidad del combate dependerá de la proximidad de los rivales. Si uno está en España y el otro en Japón, probablemente se ralentice. Pronto, más información.

Geremi. E-mail

SINCHAN

Hola amigos. He leído que hay un nuevo juego de Sinchan, mi personaje favorito de la tele, para DS. ¿Me podéis contar los detalles, por favor? Gracias N.A.

¡Culito, culito! Sinchan llegará a DS con «Shinchan flipa», un juego que lanzará 505Games en noviembre. Nosotros ya lo hemos jugado y la verdad es que

¿Quién ganaría a quién en Super Smash Bros Brawl

Presentamos a dos de los nuevos personajes de Smash BROS. Lee y decide quién ganarían en un hipotético combate.

VS

DIDDY KONG

DESCRIPCIÓN: El mejor colega del gran Donkey Kong tiene unas técnicas de combate impresionantes.
ARMAS: la cacahuetola, un lanzador de cacahuetes, y barril volador.
MOVIMIENTOS ESPECIALES: Cacahuetola (al explotar, deja caer un cacahuete que da salud), barril volador (jet con motor).
SMASH FINAL: La barrilada, unión letal entre el arma de los cacahuetes y el barril, que nos permite volar y disparar.
OJO CON: Su velocidad y la explosión de la cacahuetola.

PIT

DESCRIPCIÓN: Es el héroe de Kid Icarus. Capitán del ejército de Palutena, guardián de la diosa de la luz.
ARMAS: El arco sagrado de Palutena, que lanza flechas de rayos de luz cuya trayectoria se puede controlar.
MOVIMIENTOS ESPECIALES: Flecha de Palutena, Alas de ícaro.
SMASH FINAL: Ejército de Palutena, centuriones alados atraviesan el cielo como un rayo.
OJO CON: Tener aliados en los cielos siempre es decisivo...

PLAN DE LANZAMIENTOS

Noviembre es un mes siempre a tope de estrenos. Aquí tenéis los más importantes.

- **15 noviembre** Rayman 2 (Wii-DS/Ubisoft).
- **16 noviembre** Mario Galaxy (Wii/Nintendo).
- **16 noviembre** Sinchan flipa (DS/505 Games).
- **23 noviembre** Ferrari Challenge (Wii/System 3).
- **30 noviembre** RE Umbrella (Wii/Capcom).

NOVIEMBRE

L	M	X	J	V	S	D
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30			

tiene su punto, sobre todo si eres fan del chaval. Mezcla plataformas y puzles para el desarrollo, y la estética es clavadita a la de la serie de televisión. Lo mejor es que además tiene las mismas voces, dobladas por la misma gente. O sea que te vas a reir de lo lindo. Puede que el estilo sea pelín infantil, pero ya sabes las ocurrencias que tienen el colega...

Ronnie. E-mail

LOONEY TUNES ACME ARSENAL

Hola a todos, me llamo Javier. Mi pregunta es si hay algún nuevo juego de los Looney Tunes para Wii o DS. Están desparecidos estos dibus, ¿no? Espero noticias.

¡Han vuelto, han vuelto! Bugs Bunny, Lucas, el demonio de Tazmania, el gallo Claudio... estarán todos en el nuevo «Looney Tunes Acme Arsenal», un juego de acción y aventuras que lanzará Warner Bros. Interactive a finales de noviembre. Habrá combates, retos ingeniosos y mucha acción ambientada en los escenarios de los dibujos animados. Sí, podréis controlar un arsenal completo de armas Acme, y viajar a diferentes lugares como Camelot, el antiguo Egipto o las trincheras de la Segunda Guerra Mundial. Los ataques, golpes y las fases de conducción se controlarán a las mil maravillas con el mando de Wii, que nos pondrá en el papel de estas estrellas recuperadas para la nueva generación. Seguro que saben atraer a los jugones más mayores (que fueron sus fans) y también a los chavales, que estos tipos no pasan de moda.

JuanP. E-mail



Mario Party DS promete un multjugador bestial.



¡Pronto bailarás a tope con «Boogie» en tu DS!

POKéMON BATTLE

Hola. Una rápida: ¿me podéis confirmar la fecha de lanzamiento de Pokémon en Wii?

Míralo en la revista Pokémon. Pero bueno, si estás vago, te confirmamos: diciembre.

Sergio. E-mail

CONTESTA ¡RÁPIDO!

¿Te crees un un maestro de los videojuegos Nintendo? ¡Pues a ver si lo demuestras ahora!



1. **A este señor le conocen con el apodo de "Regginator". ¿Sabes cuál es su nombre?**
2. ¿Cuántos modelos diferentes de DS Lite puedes encontrar ahora en las tiendas?
3. **¿Qué tipo de gimnasia, muy de moda últimamente, puedes hacer con el último título de Konami para DS?**
4. ¿Cuál fue el nombre original de «Zack & Wiki», el título de Capcom para Wii?
5. **Di sí o no: ¿hay modo online en «FIFA08» de Wii?**
6. La última: ¿cuántos meses del año tienen 27 días?

1. Reggie Fils-Aime, de Nintendo America 2. Blanco, negro, rosa y plata 3. Yoga con Let's Yoga 4. Project Treasure Z 5. Sí 6. Todos.

Mis descargas

Si quieres saber qué juegos de la Consola Virtual son guays y enterarte de cada actualización de Wii, lee esta sección.

Las mejores novedades

¡VIVA EL HANABI FESTIVAL!

Nintendo 64 | Acción | 1.200 puntos

EL HANABI FESTIVAL, que debe su nombre a una fiesta japonesa famosa por sus fuegos artificiales, es la excusa que ha puesto Nintendo para ofrecernos juegos que nunca aparecieron en el mercado español: «Ninja Gaiden», «Ninja Jajamaru-kun» y «SMB: The Lost Levels» de NES; «Mario's Super Picross» y «Gradius III» de SNES y «Sin & Punishment» de N64. ¿Cuales no debes perderte? Pues ninguno, pero como el dinero no cae de los árboles, te recomendamos el de N64, todo acción y calidad, aún sabiendo que por ser de esta "promoción" vale 200 puntos más.




Valoración ★★★★

SONIC 3

Megadrive | Plataformas | 800 puntos



LAS CARRERAS del erizo de Sega continúan alegrando el catálogo de la consola virtual. En esta tercera parte verás al erizo ir de un lado a otro un poco a su bola, cuando pilla una serie de rebotadores o tubos. Cosa que, aunque la primera vez te deja diciendo "¿no estaba jugando yo?", a las pocas partidas te parece, además de espectacular, acertado, ya que puedes encontrar ciertos secretillos que aparecen durante una décima de segundo en pantalla. ¡Ah, y encontrarás nuevos ítems en los monitores y nuevas fases de bonus!


Valoración ★★★★

GHOULS'N GHOSTS

Megadrive | Acción/Plataformas | 800 puntos



LA SEGUNDA RECREATIVA del hombre que terminaba luchando a calzón visto tuvo sus versiones en SNES y Megadrive, y ambas son igual de buenas, que quede claro (a ver si todavía va a existir rivalidad entre "nintenderos y "segueros"). Destacamos su capacidad de frustrar ya en el primer nivel (aunque en esta versión puedes elegir un nivel de dificultad menor que el habitual), la acertada inclusión de la armadura de oro y sus ataques especiales, y el gran número de secretillos que esconde, aún siendo un juego de recreativa.


Valoración ★★★

TOP 10 FAVORITOS

Esta es la lista de los 10 juegos de la consola virtual, que más nos molan a los de N.A.



1. **ZELDA: OCARINA OF TIME** — Nintendo 64 — 1.000 puntos



2. **S. MARIO WORLD** — Super Nintendo — 800 puntos



3. **SONIC 2** — Megadrive — 800 puntos
4. **ZELDA: A LINK...** — Super Nintendo — 800 puntos
5. **SUPER MARIO 64** — Nintendo 64 — 1.000 puntos
6. **PAPER MARIO** — Nintendo 64 — 1.000 puntos
7. **WAVE RACE 64** — Nintendo 64 — 1.000 puntos
8. **STREETS OF RAGE 2** — Megadrive — 800 puntos
9. **SHINING FORCE** — Megadrive — 800 puntos
10. **SIN & PUNISHMENT** — Nintendo 64 — 1.200 puntos

MÁS NOVEDADES PARA LA CONSOLA VIRTUAL:

NES
(600 Puntos cada uno)



- Super Mario Bros. The Lost Levels ★★★★
- Ninja Gaiden ★★★
- Ninja

TURBOGRAFX
(600 Puntos cada uno)



- Legend of Hero Tonma ★★★
- World Class Baseball ★★★

MEGADRIVE
(800 Puntos cada uno)





- Shining in the Darkness ★★★
- Crack Down ★★★
- ESWAT ★★★

SUPER NINTENDO
(900 Puntos cada uno)



- Gradius 3 ★★★
- Mario's Super Picross ★★★

★ CONCURSO + TORNEO ★





CONSIGUE UNA Wii*

* envía a Nintendo Acción (C/Santiago de Compostela 94-2ª Planta, 28035 Madrid.) un dibujo de tu personaje favorito de Table tennis. La redacción elegirá los 3 mejores y serán invitados a un torneo de Table Tennis de Wii en Madrid. El ganador se llevará una Wii y los otros dos finalistas un Power Station para que nunca te quedes sin baterias jugando a Table Tennis. Para ver los personajes, dirígete a **www.yahoo.table-tennis.es**

(* Si eres menor de 18 años y quieres ir a la final, necesitamos una autorización de tus tutores legales para poder participar en el torneo de Table Tennis)

(* Take 2 España cubrirá únicamente los gastos de desplazamiento de cada uno de los 3 participantes en el torneo, eso incluye un menor y un adulto dentro del territorio español)

Take 2 España se pondrá en contacto con los ganadores para informar del día y hora del torneo.

CONSIGUE 10 mandos Wii y 10 nunchako*

* enviando un mensaje de texto al **7654** desde tu móvil poniendo la palabra: **tablent** + tus datos. Ejemplo: **tablent francisco ruiz c/lopez 4 2º derecha bajadoz**



BASES DEL CONCURSO

- Coste máximo por cada mensaje 0.90 Euros + IVA
- Válido para Moviestar, Vodafone y Amena.
- Los premios no serán canjeables por dinero.
- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de correos.
- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de Nintendo Acción.
- el hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases.
- Válido únicamente en territorio español.
- Fecha límite para entrar en el sorteo: martes 30 de Octubre de 2007

En cumplimiento con la ley Orgánica 15/1999, de 13 de Diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Santiago de Compostela 94-2ª Planta, 28035 Madrid.









¡EL DATO!
20 años de éxito en TV y el reciente taquillazo en cines avalan un juego que llegará a Wii y DS

La interacción entre las pantallas será total. Bart, Homer, Marge y Lisa alternarán turnos entre una y otra, mientras recorren entornos amplísimos.

"¡LLEGA EL JUEGUECITO DE MIS VECINITOS!"

Los Simpson El videojuego



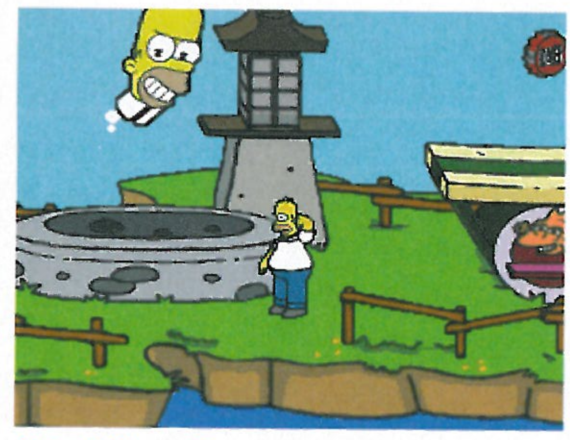
Los Simpson se estrenan en DS con un juego increíblemente fiel a su genial serie. ¡Sus "hinchas" lo van a flipar a tope!

Bart descubrirá que los chicos de EA le han concedido a él y a su familia una licencia para protagonizar un videojuego propio, de modo que cada uno gozará de poderes especiales... Bart se lucirá bajo el antifaz de Bartman, Homer se atiborrará de comida basura y se convertirá en una gran bola, a Lisa le echará una mano el mismísimo Buda y hará uso de su inseparable saxofón, mientras que Marge captará ciudadanos para manifestarse contra la violencia en los videojuegos.

¡Humor amarillo!

El **brillante humor** y las situaciones serán calcadas a las de los capítulos de la serie. A medida que exploremos los **extensos niveles de plataformas** (con perspectiva lateral), nos encontraremos con todos los habitantes de Springfield: Moe, Barney, Skinner, Apu, Ralph... Pero lo más novedoso será la forma de **alternar la acción entre una pantalla y otra**. Por ejemplo, Bart irá lanzando piedras a unas dianas que permitirán a Homer avanzar por la pantalla de arriba. Y luego intercambiaréis el protagonista. Además, nos ofrecerá descarga de minijuegos con una sola tarjeta o la opción de usar la táctil en plan «Nintendogs»... ¡para cuidar de Homer! Está claro, se avecina un juego excelente.

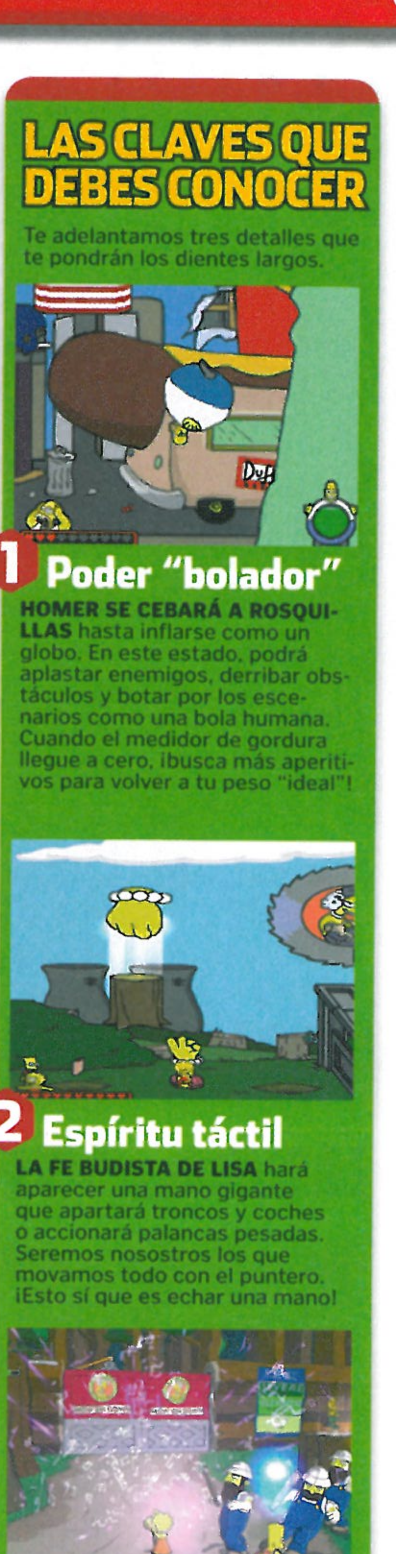




Los detalles y guiños a la serie serán continuos, incluso el aspecto gráfico será como ver un episodio de la tele.



Bart se transformará en Bartman para sobrevolar Springfield con su capa y deslizarse por cuerdas. ¡Mooola!



LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Te adelantamos tres detalles que te pondrán los dientes largos.

1 Poder "bolador"

HOMER SE CEBARÁ A ROSQUILLAS hasta inflarse como un globo. En este estado, podrá aplastar enemigos, derribar obstáculos y botar por los escenarios como una bola humana. Cuando el medidor de gordura llegue a cero, ¡busca más aperitivos para volver a tu peso "ideal"!

2 Espíritu táctil

LA FE BUDISTA DE LISA hará aparecer una mano gigante que apartará troncos y coches o accionará palancas pesadas. Seremos nosotros los que movamos todo con el puntero. ¡Esto sí que es echar una mano!

3 La que te espera

PARALELAMENTE A LA AVENTURA DE DS, EA ha estado desarrollando la versión para Wii, que promete ser el gran colofón a un año histórico para la familia Simpson.

¡Se acerca la familia más gamberra!

El juego te va a meter de lleno en el "universo Simpson". Además de controlar a la familia casi al completo, el resto de personajes de Springfield no se perderá esta cita.

Primera Impresión

El doblaje al castellano. Será el juego con más diálogos y secuencias cinemáticas de DS. ¡Viviremos un episodio de TV totalmente nuevo!

Nos quedamos sin cooperativo. No podremos compartir la aventura principal con más peña, aunque los minijuegos serán divertidísimos.

¡MIRA, MIRA, QUE VAN A LLOVER GOLPES!

WWE Smackdown vs Raw 2008



¡Ve haciendo flexiones porque pronto vas a vivir en tus carnes los mismísimos combates de wrestling que ves por la tele!

Cuando nos enteramos de que iba a salir un juego de wrestling para Wii y DS, dimos un gran salto, nos subimos al poste de la esquina y ¡nos tiramos en plancha al centro del ring!

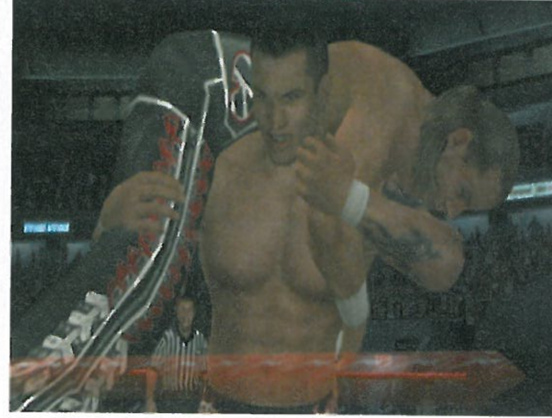
¡Pues qué bestias!

Y no lo decimos solo porque vayamos a poder controlar a "masas musculares" como el **Gran Khali, Batista, el Enterrador o Triple H,** sino porque el propio control del juego demuestra que "los bestias" de THQ se lo están currando. En Wii, con combinaciones de **movimientos de mando y nunchako,** algunos botones y el stick, podremos hacer todo, todito lo que vemos en los combates de TV: golpear, agarrar, lanzar a un rincón, escapar de una presa y, por supuesto, ejecutar los **golpes exclusivos de cada luchador.** Y en DS también, solo que usando exclusivamente el puntero. Tendremos varios iconos en pantalla para elegir si **golpear, agarrar o esquivar** e irán apareciendo, sobre el cuerpo de los luchadores, flechas, círculos y otros símbolos que nos indicarán lo que debemos hacer en cada situación. Además, ambas versiones contarán con un original modo carrera. ¡Esto pega fijo!





Podrás crear luchadores con las pintas que más te gusten y enfrentarlos a estrellas consagradas de la lucha.





El movimiento de mando y nunchako te permitirá hacer todo tipo de llaves con una naturalidad solo posible en Wii.



LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Tres datos necesarios para completar la primera impresión .



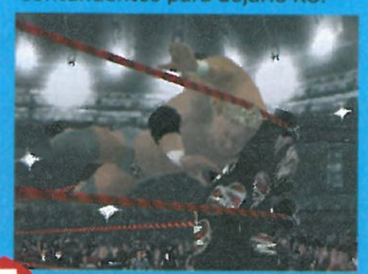
1 Espectáculo total

CADA LUCHADOR TENDRÁ SU ENTRADA EXCLUSIVA al recinto, con la música que sueles escuchar en los combates televisados y sus gestos y aspavientos particulares.



2 Habrá juego sucio

TAMBIÉN PELEARÁS FUERA DEL RING, donde, además de golpear al rival de la manera habitual, podrás optar por estamparlo contra la escalerilla o la valla, y hacerte con objetos contundentes para dejarlo KO.



3 ¿Esto es DS?

¡MENUDA PINTA TIENE, ¿EH?! El caso es que, además de verlo, hemos podido probar una "demo" del juego y resulta, de primeras, espectacular en gráficos y sonido. Pero también muy divertida gracias al innovador control, que se está adaptando al puntero como un guante. Ya lo comprobaréis, ya.



¡EL DATO! La versión para Wii ofrecerá más de 50 luchadores, entre ellos algunas leyendas. ¡Y la de DS, a 21!

¡Por fin podrás hacer esto en casa!

Pero con los mandos de Wii y jugando a «WWE SmackDown Vs RAW 2008», claro. El control del juego te invitará a hacer los mismos movimientos que ejecutan tus luchadores favoritos en los combates de televisión.

Primera Impresión

Oportuno, muy completo e innovador. Se acerca un juego que satisfará a los nuevos fans del wrestling porque tendrá a casi todos los luchadores y un control que va a hacernos sentir el espectáculo a tope.

No incluirá modo Wi-Fi. Ya que podremos crear luchadores, ¡qué pena no enfrentarlos al mundo!





Interactuar con otros náufragos y aprovechar sus habilidades serán algunas claves para tu supervivencia.



Los animales exóticos que habitan la isla podrán convertirse en fieles compañeros, y echarnos una mano.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Se basará en la exploración y en el uso de los objetos. No dejes un palmo por revisar y elige bien cuándo utilizar cada elemento.



1 El control

SERÁ MUY SENCILLO y práctico, con el puntero para los menús, el stick del nunchako para los desplazamientos y la cruceta para la cámara.



2 La versión de DS

TENDRÁ UN ESTILO DIFERENTE que dará mayor relevancia a la sucesión de minijuegos. Tendremos que pintar cuadros... ¡o soplar para encender fuego!

ENTRE 'PERDIDOS' Y 'SUPERVIVIENTES'

Los Sims 2 Naúfragos

¡EL DATO! Las opciones de fabricación y el número de objetos que usaremos serán casi ilimitados



Tipo de juego: SIMULACIÓN
Compañía: EA GAMES
Lanzamiento: 31 DE OCTUBRE

Pescar, tejer, construir herramientas... si no sabes qué hacer en una isla desierta, aquí tienes algunas sugerencias.

Vuelven los Sims más "clásicos" a Wii y DS. Esta vez afrontarán una aventura en una isla tropical. Pero no será en plan "Resort todo incluido", si no más bien en el de "pásalas canutas y deshidrátate".

¡Caray con el trópico!

El sol pega y estamos solitos, de modo que tendremos que **aprender a sobrevivir**. Habrá que construir un refugio, montar muebles, y claro, zampar, para lo que pescaremos, atraparemos animales o cultivaremos plantas. Pronto, tras resolver diferentes retos, podremos **contactar con otros supervivientes** y crear una comunidad. Entre ellos habrá un poco de todo, desde un médico a un mecánico, pasando por un guardabosques.

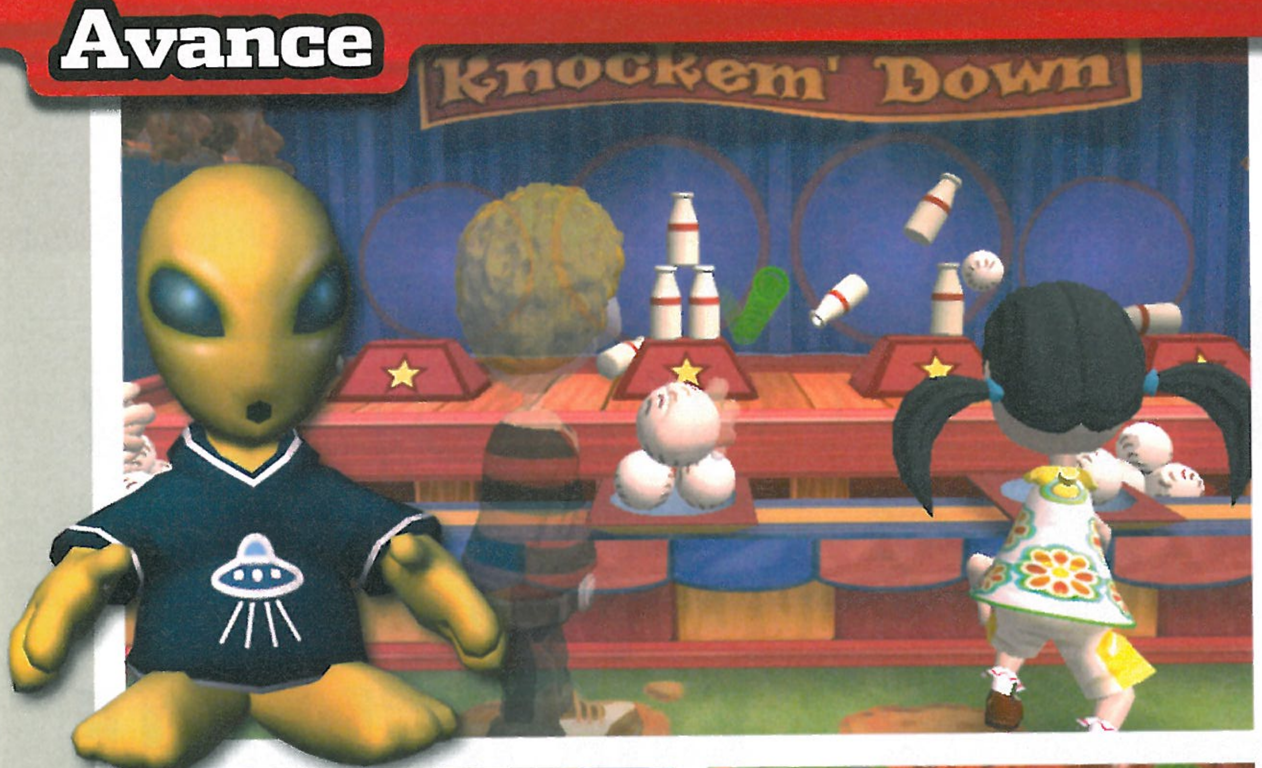
Además, en «Naúfragos» estrenaremos entornos paradisíacos en plan laguitos y montañas, y novedades como la posibilidad de adoptar mascotas exóticas.

Primera Impresión

Fabríqueselo usted mismo. Tendrás que aguzar el ingenio para crear todo tipo de objetos.

El aspecto gráfico. Ha perdido definición con respecto a lo que hemos visto en «Mascotas».





LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

No te imaginas lo divertido que será participar en las variadísimas casetas de feria. Par abrir boca, aquí van unas pistas...



1 Mantén el pulso

DOMINAR LA MUÑECA será de mucha utilidad en juegos de precisión, como la desafiante anilla. ¡Intenta llevarla hasta el final sin tocar la barra!



2 Prueba suerte

LOS JUEGOS DE AZAR irán más de "potra" que de habilidad. En el "pesca-peluches" manejaremos el mando como un joystick. ¡Y sin tener que echar monedas!



Sí consigues las monedas que cuesta, accederás a las predicciones de "la máquina de la fortuna". Pregunta y...



Aquí tendrás que colar ranas en los nenúfares giratorios. Regularás la fuerza y dirección con el mando.

¡TODOS A LA FERIA, A GANAR PELUCHES!

Carnival Juegos de feria

¡EL DATO!
Vas a poder disfrutar de 25 juegos de feria distintos y ganar más de 250 premios



Tipo de juego: MINIJUEGOS
Compañía: 2K
Lanzamiento: OCTUBRE

Ya no hará falta esperar a las fiestas del pueblo... ¡Pronto vivirás la ilusión de la feria en tu propia casa y con tu Wii!

Te imaginas convertir tu habitación en una feria llena de atracciones? Pues si te mola la idea, espera a ver cuántos colegas sienten verdadera "atracción" por tu Wii cuando llegue «Carnival»...

¡Premio seguro!

Tu **feria virtual** se dividirá en varias categorías según lo que tengas que hacer en cada juego. Tu objetivo será **ganar fichas** para poder jugar a los juegos finales, y así conseguir premios (más fichas, peluches, cosas para vestir a tu personaje...). Todo se jugará aprovechando al máximo el mando de Wii. Para las pruebas de tiro al blanco, lo cogerás como si fuera una escopeta o un dardo; para el lanzamiento de anillas, lo "lanzarás" como un frisby... ¡hasta lo usarás para golpear bolas en el minigolf! Ve avisando a tres colegas más, porque tu Wii está a punto de convertirse en una auténtica caseta de feria...



Primera Impresión

La interacción con el mando. Jugar será muy intuitivo. Estará traducido y doblado a castellano.

Sin colegas, perderá emoción. Al ser un juego "party", la gracia estará en compartir la diversión.

EL PLASMA ESTÁ PIXELADO ¿QUIÉN LO DESPIXELARÁ? EL DESPIXELADOR QUE LO DESPIXELE, BUEN DESPIXELADOR SERÁ.

No te líes, el ocio digital es sencillo en e-life SIMO

8-11 noviembre. Pabellón 6 de SIMO-Feria de Madrid

En e-life SIMO tienes 4 días para descubrir y aprender a disfrutar la tecnología de forma práctica y divertida. Tanto si eres un experto, como si nunca has tocado un ratón, ponemos todo el ocio digital a tu alcance: novedades tecnológicas, videoproyecciones, competiciones de videojuegos, cyber, zona WiFi, conciertos y tiendas para que aciertes en tu compra aconsejado por un especialista.





www.e-life.es

Ocio digital para todos















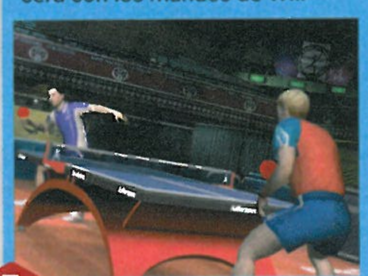
Las animaciones de los jugadores serán otro de los aspectos mejor trabajados del juego. ¡Qué nivel!



Todo será muy real, tanto que incluso las marcas que lucen los jugadores serán de verdad. ¡Muy fashion!

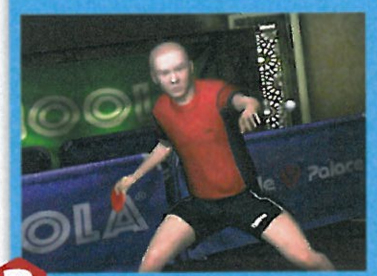
LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

El meollo del juego estará en los diferentes tipos de control y en la sensación de realismo que ofrecerá con los mandos de Wii.



1 Control total

PODRÁS DECIDIR entre un control más dinámico (llevas al jugador y controlas el golpe) o uno de precisión (controlas tiro y efecto de la bola).



2 Las poses

LOS JUGADORES APARECERÁN en 3D, y las diferentes perspectivas de la acción nos permitirán empaparnos del dinamismo de sus acciones. Muy, muy real.

EL PING-PONG SE PONE SERIO

Table Tennis





Tipo de juego: **DEPORTES**
Compañía: **ROCKSTAR GAMES**
Lanzamiento: **OCTUBRE**

El ping-pong es mucho más que el minijuego de «Wii Play», y pronto vais a poder descubrirlo con todo detalle.

Ping-pong? Sí, sí. Y te va a flipar. Este PING-PONG será de un realismo bestial, nos exigirá mucho más que mover la muñeca de un lado a otro, y recompensará con sensaciones más intensas que la de simplemente devolver la bola...

¡Controla el golpe!

«Table Tennis» ofrece escenarios reales, jugadores profesionales, cada uno con su aspecto y cualidades, y **tres modos de control** de gran precisión. En uno, controlas la fuerza y ángulo de tiro emulando el golpe con el mando; el segundo añade control sobre el jugador con el nunchako; y en el tercero el jugador se mueve él solito y nosotros controlamos el golpe con el mando y los efectos con el nunchako. Elijas el que elijas, te resultará muy intuitivo, y enseguida disfrutarás de la sensación de ser todo un campeón del ping... esto, del tenis de mesa.

Primera Impresión

El movimiento de la bola. La física es muy real y los tres tipos de control resultan muy intuitivos.

Que creas que esto es sólo ping-pong. Te quedarías sin descubrir un gran juego de tenis de mesa.

SUPER PAPER MARIO

¡Entra en la nueva dimensión de Wii con la última y más sorprendente aventura de Mario!



SORTEAMOS:

15 Juegos Super Paper Mario para Wii



Para participar en este concurso, envía un **mensaje de texto al 7654** desde tu móvil poniendo: **papernt + tus datos personales**

Ejemplo: papernt francisco ruiz c/lopez 4 2º derecha badajoz

BASES DEL CONCURSO

1. Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone y Orange.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de Nintendo Acción.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: 15 de noviembre de 2007.

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Santiago de Compostela, 94- 28035 Madrid".

Nintendo GAMING 24:7. Wii  REVISTA OFICIAL Nintendo Acción





➲ **Los enemigos de final de fase** serán tan espectaculares y titánicos como este "dragón Cerbero" de tres cabezas.



➲ **La acción de las batallas** será muy dinámica y vendrá acompañada de alucinantes efectos gráficos. ¡Fuegooooo!

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

La acción se desarrollará en exteriores, cuevas y castillos. Aquí te damos un par de pistas sobre lo que te espera en este juego.



1 Batallas épicas

LAS HORDAS DE MONSTRUOS y guerreros nos esperarán en cada rincón de los extensos niveles, garantizando numerosos y espectaculares combates.



2 De película

EL FANTÁSTICO GUIÓN, obra de Richard Knaak (autor de la serie "Dragonlance"), y las flipantes secuencias cinemáticas, nos meterán de lleno en la historia.

LOS REYES DE ESPADAS

Dragon Blade

¡EL DATO!

Los 6 trozos de la espada legendaria te esperarán a lo largo de 5 mundos con 4 niveles cada uno



Pronto convertirás tu mando de Wii en la espada de un guerrero... ¡y en las feroces garras de un dragón!

Está a punto de llegar el "simulador de espadachines y dragones" que te sumergirá en una **historia fantástica, rebosante de batallas legendarias** y criaturas increíbles. ¿Estás preparado para mover los brazos, guerrero?

¡Pedazo de espada!

Tu objetivo será encontrar los pedazos de la espada legendaria, desperdigados sobre **20 niveles** de estilo medieval. A medida que derrotes subjefes, irás incorporando atributos de dragón a tu cuerpo: garras, cabeza, cola... Sólo así podrás enfrentarte a los gigantescos dragones que custodian cada mundo. Aparte de la currada trama, lo más fuerte de este arcade de acción será ejecutar cada ataque con los mandos: clavar la espada, asestar zarpazos, dar sopapos con ambas manos, sacudir latigazos con la cola... ¡Un juego "bestial"!



Primera Impresión

La historia épica. La lograda ambientación nos hará sentir protagonistas de una novela fantástica.

El desarrollo lineal. Puede que le falte profundidad a la aventura. Y 20 niveles... ¿nos sabrán a poco?

Hazte del

CLUB DEL LECTOR

y forma parte de nuestro equipo

REVISTA OFICIAL



¡GRATIS DURANTE UN AÑO!

Nos gustaría saber tu opinión sobre Nintendo Acción, con tu ayuda podremos hacer una revista adaptada a tus gustos y necesidades ya que tus opiniones son muy importantes para nosotros.
Por eso te animamos a participar en nuestro club del lector.

Para poder formar parte de nuestro club del lector sólo debes registrarte en
www.ntdaccion.es/clubdelector



¡NO LO PIENSES MÁS!

REGÍSTRATE Y SI ERES UNO DE LOS ELEGIDOS RECIBIRÁS GRATIS DURANTE UN AÑO TU REVISTA FAVORITA

En el próximo número...

ESPECIAL Wii Y DS

La hora de Mario

ES TU MOMENTO, MARIO.
El héroe más genial de Nintendo multiplica papeles protagonistas en diferentes juegos. Te los presentaremos todos.



NOVEDADES

¡LOS JUEGOS DE ESTA NAVIDAD!



Puntuamos:

- Rayman 2
- Los Simpson
- Spyro
- WWE Smackdown



GUÍA DE AVANCE
METROID 3
Salva los puntos más peligrosos

NOTA: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Director:
Juan Carlos García Díaz
Directora de Arte:
Susana Lurguie
Redacción:
Javier Domínguez (Redactor Jefe)
Vanessa Carrera (Jefe de Sección)
Maquetación:
Augusto Varela (Jefe de Maquetación)
Patricia Barcenilla
Secretarias de Redacción:
Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones
Colaboradores: J.C. Herranz, Gustavo Acero, Dani Cabrera, Dani González, Manuel Sagra, Luis Galán, S. Gordillo, Javier Sánchez



Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General:
Mamen Perera
Director de Publicaciones de Videojuegos:
Amalio Gómez
Subdirector General Económico-Financiero:
José Aristondo
Director de Producción: Julio Iglesias
Directora de Distribución y Suscripciones:
Virginia Cabezón
Director de Sistemas: Javier del Val
Subdirectora de Márketing:
Belén Fernández Zori
Coordinación de Producción: Roberto Rodas

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Director Comercial: José E. Colino
Directora de Ventas: Mayte Contreras
Directora de Publicidad: Mónica Marín
Jefe de Publicidad: Rosa Juárez
Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña
C/Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid
Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

REDACCIÓN
C/Santiago de Compostela, 94 - 2ª planta
28035 Madrid
Tel. 902 111 315 . Fax: 902 120 448
nintendoaccion@axelspringer.es

Suscripciones: Telf. 902 540 777
Fax: 902 540 111
Distribución: Dispaña.
Avda. Llano Castellano, 43 2ª planta
28043 Madrid Tel. 914 179 530
Transporte: BOYACA. Tel. 917 478 800
Imprime: COBRHI, S.A.
Tel. 918 844 018. Ajalvir (Madrid)
Depósito Legal: M-36689-1992







Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.

FONDOS

envía un mensaje con **WAP33**
+ un espacio
+ código al **7494**



WWW.SINFINDEJUEGOS.COM
SOLO LAS ULTIMAS NOVEDADES PARA MOVILES

Atención al cliente (10-19 h) 902 01 01 27

POLIEXITOS

para bajártelo envía **TONOS97**
+ un espacio
+ código al **7494**

O LLAMA AL **806 40 55 47**

TOP

83737 Dragon Ball Z
83705 Zelda
84295 Hikari-Kingdom hearts
83711 Super Mario 1
83739 Final Fantasy
83720 Super Mario Brothers 3
83756 Sonic The Hedgehog - Greenhill z
84347 opening - Dragon ball
83712 Super Mario 2
83719 Super Mario World - Castle
83706 Worms
84437 Shin Chan
84064 Darth Vader M imperial
84999 CSI Miami
89601 Himno 100 Sevilla F.C.
91534 Anatomia de Grey
83188 Real Madrid
83658 Star Wars
84362 Champions League
84436 Centenario R Madrid

VIDEOJUEGOS

83753 TETRIS
83757 Sonic The Hedgehog
83733 RESIDENT EVIL
83750 Super Mario Brothers
83732 Mortal Kombat
83731 metal Gear Solid 2
83711 Super Mario 1
83700 Crash Bandicoot Warped
83762 PAC MAN
83738 Metal Gear Solid
83707 Gran Turismo - Winner
83758 Puzzle Bobble
83709 Tomb Raider
83728 Crono Trigger - Cronos
83714 STREET FIGHTER
83744 BUBBLE BOBBLE
83741 Donkey Kong Country
83713 SIM CITY
83688 Bruce Lee
83743 Doom - Level 1
83703 Duke Nukem
83726 F-Zerox - Big blue
83730 Gauntlet
83727 Commando - High Score
83729 Bust a move 3000
83699 Crash team racing
83715 Syphoon Filter
83763 Monty on the run - Stage
83759 Space Harrier - Title
83704 Zorro
83695 Alone in the dark
83697 1942
83718 Ultima-Exodus
83724 Spy Hunter
83764 Headhunter

CINE

92061 Amor gitano (El Zorro)
85529 El ultimo mohicano
85606 Vals de Amelie
80082 LA PANTERA ROSA
85607 El pajaro loco

ARTISTAS ORIGINALES
MÚSICA REAL

para bajártelo envía **EXITOS17**
+ un espacio
+ código al **7808**



27886 Sólo existes tú Diego
28536 OTRO AMOR VENDRÁ LORENA
28531 TÚ ME VAS DIANA NAVARRO
28526 HOMBRE REAL HOMBRES G
28525 EL BUTANERO LEOPARDO NO VIAJA
28523 MENTÍAS (BSO ARRAYÁN) JUAN PEÑA
25017 UMBRELLA RIHANNA
25581 MY OWN WAY BANGHRA
17644 AMOR GITANO (BSO El Zorro) A Fernandez
13725 LAS DE LA INTUICION SHAKIRA
13552 QUE HICISTE JENNIFER LOPEZ
27654 RELAX MIKA
0358 ATREVETE-TE CALLE 13
25569 LAMENTO BOLIVIANO (XTM Rmx) Dani Mata
14244 ALL GOOD THINGS NELLY FURTADO
25394 Como la vida (Vuelta ciclista 07) Hanna
17452 ADOLESCENTES KIKO Y SHARA
14600 ECUADOR SASH
13884 MICROMANIA TATA GOLOSA
26189 BSO LOS SIMPSONS
1486 ME MUERO LA QUINTA ESTACION
17798 Do you know (The ping pong song) Enrique Iglesias
27504 THE SIMPSONS THEME GREEN DAY
25129 Hot Summer Night (Oh La La La) David Tavare
28362 ME ENAMORA JUANES
17769 IMPACTO DADDY YANKEE
13744 QUIERO QUE SEPAS ANDY Y LUCAS
13567 How to save a life (BSO Anatomia de Grey)
4883 Torre de Babel (Reggaeton Mix) David Bisbal
27692 APROXIMACIÓN PEREZA
17420 MONSOON TOKIO HOTEL
1479 CALLE LA PANTOMIMA MELENDI
26133 ME GUSTA EL FÚTBOL MELENDI
1593 TU RECUERDO RICKY MARTIN
27569 ME SIENTO BIEN HOMBRES G
3679 EL PADRINO
13235 VUELVETE A LA LUNA SHAILA DURCAL
26122 ACABO DE LLEGAR FITO Y FITIPALDIS
25405 SI TU QUISIERAS EFECTO MARIPOSA
14609 Para toda la vida El Sueño de Morfeo
14773 NANAI MALA RODRIGUEZ
25310 SHAME ON YOU ANDREA CORR
6701 HIGHWAY TO HELL ACDC
77224 BSO EL BUENO, EL FEO Y EL MALO
26126 ÁFRICA FERNANDO CASTRO
7186 BSO LA PANTERA ROSA
2340 MAIN TITLE (BSO EL ULTIMO MOHICANO)
13763 PEGATE RICKY MARTIN
14564 UNWRITTEN NATASHA BEDINGFIELD
17591 SER O PARECER RBD REBELDE
1488 SUEÑOS ROTOS LA QUINTA ESTACION
9908 Como en un mar eterno BSO Yo soy la Juani
17792 Killing in the name (live) Rage Against the Machine
27674 SHOWTIME (EUROBASKET) ESTOPA
3677 BSO GLADIATOR
9030 NI UNA SOLA PALABRA PAULINA RUBIO
9100 PULP FICTION
27415 1973 JAMES BLUNT

HIMNOS

28510 Himno nacional de España
25183 Vamos Getafe (Azules)
0654 Himno oficial 100 del Betis
7707 We are the champions
7640 A por ellos
7312 Himno Oficial 100 Del Sevilla F.C.
7311 Himno Atletico de Madrid
7310 Himno Real Madrid Hala Madrid!
7300 Himno Champions league

BROMAS A DOMICILIO



GASTAMOS BROMAS A TUS AMIGOS
806 56 61 37

NOSOTROS LLAMAREMOS A TU AMIGO PARA GASTARLE LA BROMA EN DIRECTO MIENTRAS TÚ LO ESCUCHAS TODO

Catálogo de bromas telefónicas

citaciegas	concurso
multas	vecina
gay	ladron
masaje	cocherobado
pizzero	biblioteca
condoneria	casting

¡PAPA!

¿TU MÓVIL HABLA? TONOS DE MENSAJE

envía **POL82**
+ un espacio
+ código al **7808**

O LLAMA AL **806 40 55 47**

77435 Osea te cojo el telefono_Superpija
77395 Mensaje del caudillo _Franco
77894 Richard coge el teléfono_El gitano
27457 Padre nuestro pijo
77762 Como el luisma no se entera_Luisma
78862 Sevilla - Hasta la muerte
79386 F1 Alonso _ F1 Alonso
77148 La guardia civil _ Chiquito
8026 Toros Toque de corneta
1583 Tikitaka _ Andrés Montes

TEMAS

envía un sms con **TEMA14**
+ un espacio
+ código al **7494**



FONDO + ICONOS Tuneados código **8788**

FONDO + ICONOS Fantasmas código **0165**

FONDO + ICONOS Guerreras código **9069**

FONDO + ICONOS Calaveras código **2250**

codigo	tema
9199	Tequieros
3979	Gnomos
1935	Perrillos
3509	Hadas
2808	En bikini
2826	Bebes
3765	Tios Buenos
2238	Calaveras
3413	Lobos
2252	Tuning
6140	Dalmatas
1582	Tuning World
2896	Dragones
3512	Manga

Messenger para moviles

¡¡¡Todos tus contactos y tus emoticonos!!!

ENVIA **MSX18** + ESPACIO + **2269** AL **7494**

¡¡¡DESCARGÁRTELO Y CHATEA DONDE Y CUANDO QUIERAS!!!

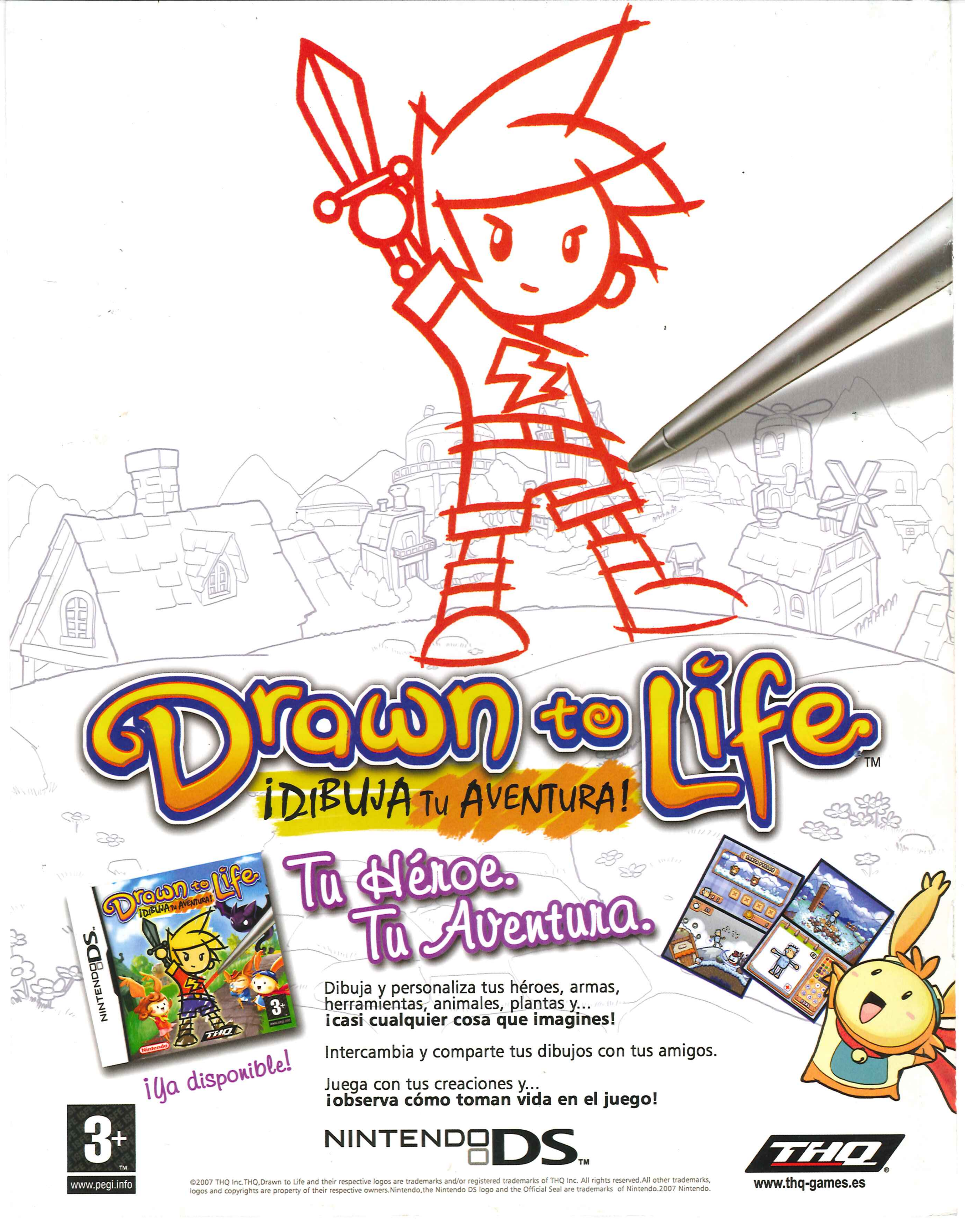
TAMAGOCHIS

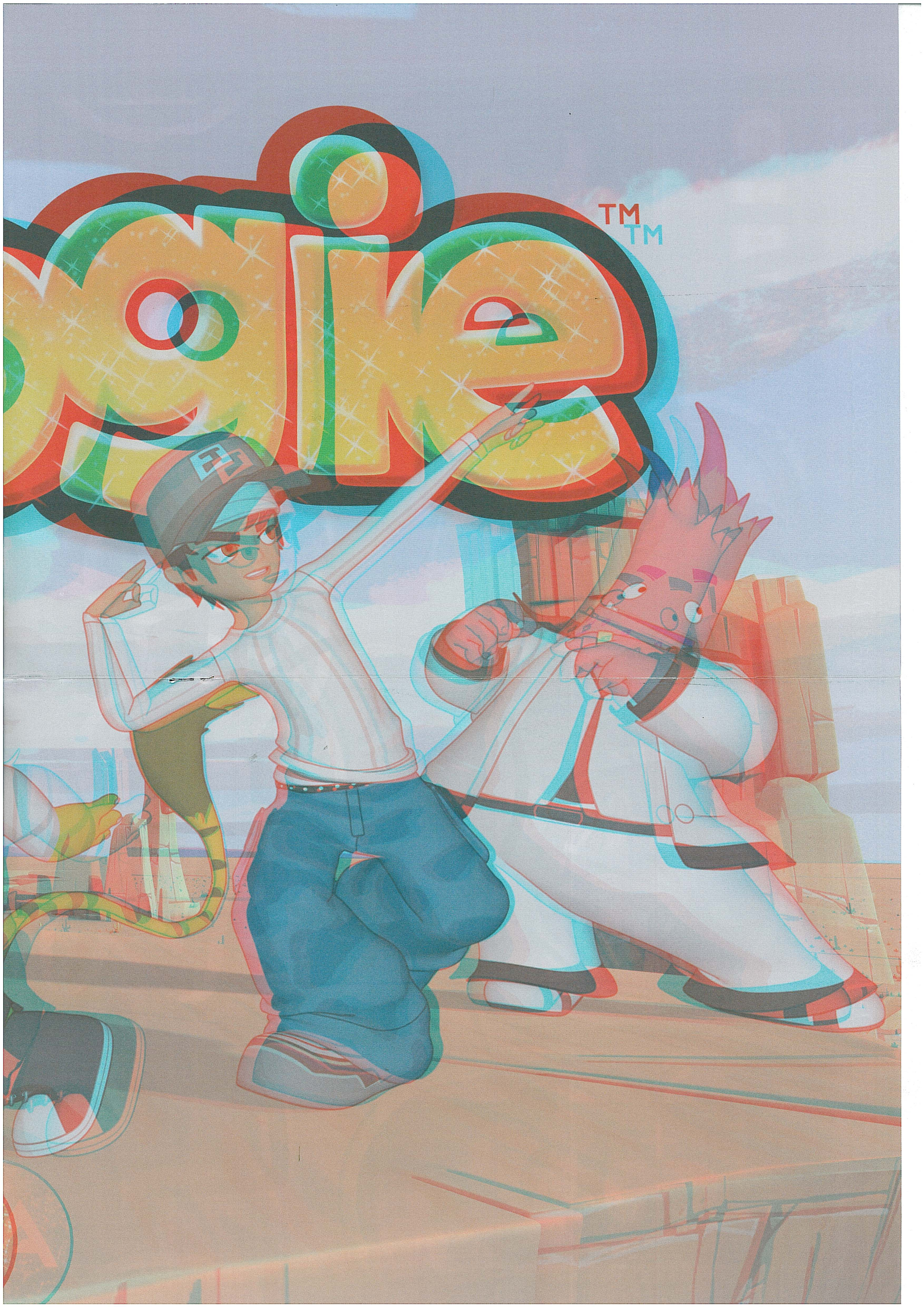


PARA DESCARGARTE UN TAMAGOCHI AL MOVIL ENVÍA **MASCOTA1** + (ESPACIO) + CÓDIGO DE TU MASCOTA AL **7808**

Mascotas para tu móvil




Drawn to Life™
¡DIBUJA TU AVENTURA!
Tu Héroe.
Tu Aventura.
Dibuja y personaliza tus héroes, armas, herramientas, animales, plantas y...
¡casi cualquier cosa que imagines!
Intercambia y comparte tus dibujos con tus amigos.
Juega con tus creaciones y...
¡observa cómo toman vida en el juego!
¡Ya disponible!
NINTENDO DS
3+
www.pegi.info
NINTENDO DS™
THQ
www.thq-games.es
©2007 THQ Inc.THQ,Drawn to Life and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved.All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.Nintendo,the Nintendo DS logo and the Official Seal are trademarks of Nintendo.2007 Nintendo.



ogie™




Boo
EA

180




Wii™



Wii™



EL PRIMER JUEGO INTERACTIVO DE PREGUNTAS Y RESPUESTAS PARA WII



EL PRIMER JUEGO INTERACTIVO DE PREGUNTAS Y RESPUESTAS PARA Wii